

Saisons

Seasons • Jahreszeiten • Estaciones • Stagioni
Seizoenen • Siffror • Årstids
Årstids • Estações • Времена года



3-6 ans
years
años
jahre

FR

GB

D

E

I

NL

S

DK

P

RUS





**Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll
Indhold • Conteúdo • Содержание**



X 32



X 16



X 4



Les paires – Pairs – Bildpaare – Las parejas – Le coppie
De paren – Par – Parrene – Os pares – Пары

Printemps – Spring – Frühling
Primavera – Primavera – Lente – Vår
Forår – Primavera – Весна



Automne – Autumn – Herbst
Otoño – Autunno – Herfst
Höst – Efterår – Outono – Осень



Été – Summer – Sommer
Verano – Estate – Zomer
Sommar – Sommer – Verão
Лето



Hiver – Winter – Winter – Invierno
Inverno – Winter – Vinter
Vinter – Inverno – Зима



Les fêtes – Festivals
Feste – Las fiestas
Le feste – De feesten
Helger – Helligdage
As festas – Праздники

Pâques – Easter – Ostern
Pascua – Pasqua – Pasen
Påsk – Påske – Páscoa – Пасха



Fête de la musique – Music Festival
Fête de la musique – Fiesta de la música
Festa della musica – Muziekfestival
Midsommar – Musikfest
Festa da Música – Праздник музыки



Halloween – Allhelgonadagen
Канун Дня всех святых



Noël – Christmas – Weihnachten
Navidad – Natale – Kerstmis
Jul – Natal – Рождество





Eduludo Saisons propose des jeux permettant à l'enfant de se familiariser avec les saisons.

Ainsi, il découvre :

- le rythme des saisons
- le cycle de la nature dans chaque saison
- les principales fêtes de l'année



1 « Le bingo des saisons » 1 à 4 joueurs – Dès 3 ans

Objectif pédagogique : associer une image à une autre (notion d'appariement)

But du jeu : Remplir sa ou ses planches. Le premier à y être parvenu gagne la partie.

Préparation : Placer les cartes images dans le sac en tissu.

Chaque joueur choisit une ou plusieurs planches saison qu'il place devant lui, « face saison » sur le dessus.

[Seul : l'enfant prend toutes les planches ; à 2 joueurs : 2 planches par personne ; à 3 ou 4 joueurs : 1 planche par personne (à 3 joueurs, enlever une planche ainsi que les éléments qui la complète)].



Déroulement du jeu :

Chacun leur tour, les joueurs piochent dans le sac une carte et la montrent aux autres joueurs. Celui dont cette image figure sur sa planche la prend et la place dessus.

Lorsqu'un joueur termine sa/ses planche(s), il dit « Bingo ! » ; il est déclaré vainqueur.

2 « Le mémo des saisons » 1 à 4 joueurs – Dès 3 ans

Objectif pédagogique :

- associer une image à une autre (notion d'appariement)
- mémoriser des images cachées (mémorisation et repérage spatial)

But du jeu : Constituer des paires.

Les paires sont présentées page 3 du livret ; la frise présente tout autour de la carte permet de repérer les paires plus facilement.

Préparation :

Mélanger les cartes puis les poser en plusieurs rangées, faces cachées, sur la table.

Déroulement du jeu :

Le 1^{er} joueur retourne 2 cartes de son choix, les montre à tout le monde puis les remet à l'envers à la même place. Le joueur suivant retourne à son tour 2 cartes.

Dès qu'un joueur a retourné 2 cartes semblables, il les garde devant lui et rejoue en retournant de nouveau 2 cartes et ainsi de suite.

Lorsqu'il n'y a plus de cartes posées au centre de la table, le joueur qui détient le plus de paires a gagné.



3 « La ronde des saisons » 2 à 4 joueurs – Dès 5 ans

Objectif pédagogique :

- situer les saisons les une par rapport aux autres par triage et placement en ronde (notion de structuration du temps)
- avancer selon le résultat d'un dé, obtenir 4 arbres pour finir son parcours,... (compétences relatives aux nombres ; compréhension de consignes simples)

But du jeu : Être le 1^{er} à terminer l'année, ses 4 arbres de saisons placés sur la planche.

Préparation :

Trier les cartes par saison puis les placer en suivant l'ordre des saisons : printemps (cartes vertes), été (jaunes), automne (oranges), hiver (blanches) afin de former un grand cercle sur la table.



La carte « Nouvel An » doit être la première de la saison hiver.

Pour les autres saisons, les cartes seront posées de façon aléatoire dans la saison.

Trier les arbres par saison et les placer en 4 tas au centre de la ronde.

Chaque joueur prend une planche et la place devant lui « face 4 saisons » sur le dessus.

Déroulement du jeu :

Tous les joueurs placent leur pion sur la carte « Nouvel An ».

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé :

- Si le dé s'arrête sur une face « arbre », le joueur prend au centre de la table l'arbre correspondant à la saison dans laquelle il se trouve et le pose sur sa planche,
- Si le dé indique une face chiffrée : dans le sens des aiguilles d'une montre, le joueur déplace son pion du nombre de points indiqués.

Si son pion se pose sur une carte :

- arbre : le joueur prend au centre de la table, la carte arbre de la saison correspondante et la place sur sa planche,
- personnage (sauf sorcière et père Noël) : le joueur relance le dé,
- fête (page 3 du livret) : le joueur avance son pion jusqu'à la 2^{ème} carte fête dans la même saison (si celle-ci se trouve derrière lui dans le parcours, il recule son pion jusqu'à cette case).



Attention : Pour pouvoir sortir d'une saison et entrer dans la suivante, le joueur doit avoir gagné l'arbre de la saison correspondante (Le joueur s'arrête alors sur la dernière carte de la saison, même si le dé indiquait qu'il devait aller plus loin. Il y restera jusqu'à ce qu'il obtienne, son tour venu, la face « arbre » du dé).

Le gagnant est celui qui a fait le tour de l'année et est revenu sur la carte nouvel an, sa planche 4 saisons remplie.

EduLudo Seizoenen stelt spelletjes voor die het kind vertrouwd maken met de seizoenen.

Zo ontdekt het kind:

- Het ritme van de seizoenen
- De natuurlijke cyclus tijdens elk seizoen
- De voornaamste feestdagen



1 « Seizoenenbingo » 1 tot 4 spelers – vanaf 3 jaar

Pedagogische doelstelling : afbeeldingen paren (begrip van het koppelen)

Doel van het spel : de prent of prenten vullen. De eerste die hierin slaagt, wint het spel.

Vorbereiding : plaats de kaarten met afbeeldingen in de stoffen zak.

Iedere speler kiest één of meerdere seizoenprenten en legt deze voor zich uit, « seizoenafbeelding » naar boven.

[Alleen : het kind neemt alle prenten ; met 2 spelers : 2 prenten per speler ; met 3 of 4 spelers : 1 prent per speler (met 3 spelers : één prent verwijderen, alsook alle kaartjes die bij deze prent horen)].

Verloop van het spel :

De spelers graaien om beurten een kaart uit de zak en tonen dit aan de andere spelers.

De speler die deze afbeelding heeft op zijn prent neemt het kaartje en legt het erop.

Wanneer een speler zijn prent(en) heeft gevuld, roept hij « Bingo ! » ; hij is de winnaar.



2 « Seizoenen geheugenspel » 1 tot 4 spelers – vanaf 3 jaar

Pedagogische doelstelling :

- afbeeldingen aan elkaar paren (begrip van koppelen)
- verborgen afbeeldingen onthouden (memoriseren en plaatsbepaling)

Doel van het spel : paren maken.

De paren zijn afgebeeld op bladzijde 3 van het boekje. De fries rond de kaart maakt het mogelijk om de paren gemakkelijker te herkennen.

Vorbereiding :

De kaarten mengen en ze nadien in rijen op de tafel leggen met de afbeelding naar beneden.

Verloop van het spel :

De eerste speler draait twee kaarten naar keuze om, toont ze aan iedereen en draait ze nadien weer om op dezelfde plaats. De volgende speler draait op zijn beurt 2 kaarten om.

Wanneer een speler 2 gelijkaardige kaarten heeft omgedraaid, neemt hij ze uit de rijen.

Hij mag opnieuw spelen door twee nieuwe kaarten om te draaien en zo verder.

Wanneer er in het midden van de tafel geen kaarten meer liggen, worden de paren van de spelers geteld. De speler met het grootste aantal paren wint het spel.



3 « De seizoenenronde » 2 tot 4 spelers – vanaf 5 jaar

Pedagogische doelstelling :

- de seizoenen ten opzichte van elkaar positioneren aan de hand van sortering en het in een cirkel plaatsen (notie van structureren van tijd)
- vooruitgaan in functie van het resultaat van de dobbelsteenworp, 4 bomen verzamelen om het parcours uit te spelen, ... (kennis betreffende aantallen ; begrijpen van eenvoudige instructies)

Doel van het spel : Als eerste het jaar uitspelen door de 4 seizoenbomen op het bord te plaatsen.

Vorbereiding :

De kaarten per seizoen sorteren en ze in de volgorde van de seizoenen plaatsen : lente (groene kaarten), zomer (geel), herfst (oranje), winter (wit) zodat een grote cirkel wordt gevormd op de tafel.



De « Nieuwjaarskaart » moet als eerste van het winterseizoen worden geplaatst.

Voor de andere seizoenen worden de kaarten in willekeurige volgorde binnen het seizoen gelegd.

De bomen per seizoen sorteren en ze op vier stapels in het midden van de cirkel leggen.

Elke speler neemt een prent en legt die voor zich met de vier seizoenen naar boven.

Verloop van het spel :

Alle spelers plaatsen hun pion op de kaart « Nieuwjaar ».

De spelers werpen om beurten de dobbelsteen :

- Als de dobbelsteen tot stilstand komt met een « boom » naar boven neemt de speler de boom die overeenstemt met het seizoen waarin hij zich bevindt in het midden van de tafel en legt die op zijn prent.

- Als de dobbelsteen met een cijfer naar boven ligt : de speler verplaatst zijn pion met de klok mee, het aantal zetten stemt overeen met het aantal punten op de dobbelsteen.

Indien de pion op een kaart terechtkomt :

- boom : de speler neemt een kaart in het midden van de tafel (de boomkaart van het overeenstemmende seizoen) en legt deze kaart op zijn prent,
- persoon (behalve heks en kerstman) : de speler mag opnieuw gooien,
- feest (bladzijde 3 van het boekje) : de speler verplaatst zijn pion naar de tweede feestkaart in hetzelfde seizoen (indien de 2e feestkaart achter hem ligt, moet hij zijn pion terugbrengen naar dat vakje).

Opgelet : de speler mag een seizoen pas verlaten en naar het volgende seizoen overgaan nadat hij de overeenstemmende boom van dat seizoen heeft gewonnen (indien een speler op de laatste kaart van het seizoen staat en de boom nog niet heeft gewonnen, moet hij op die kaart blijven staan tot hij aan de beurt is en de « boom » werpt met de dobbelsteen).

De speler die het jaar rond heeft gespeeld en terugkomt op de kaart Nieuwjaar met een volle vier seizoenprent wint het spel.

