

Inleiding

Om deel uit te maken van de Cupcake Academy moet je samenwerken met je collega-bakkers om je keuken te organiseren zoals de instructeur aangeeft. Communiceer snel en vind jouw plaats in het team! Voltooi al je opdrachten binnen zeven minuten om je toegang tot deze prestigieuze academie te verzekeren!

Doel van het spel

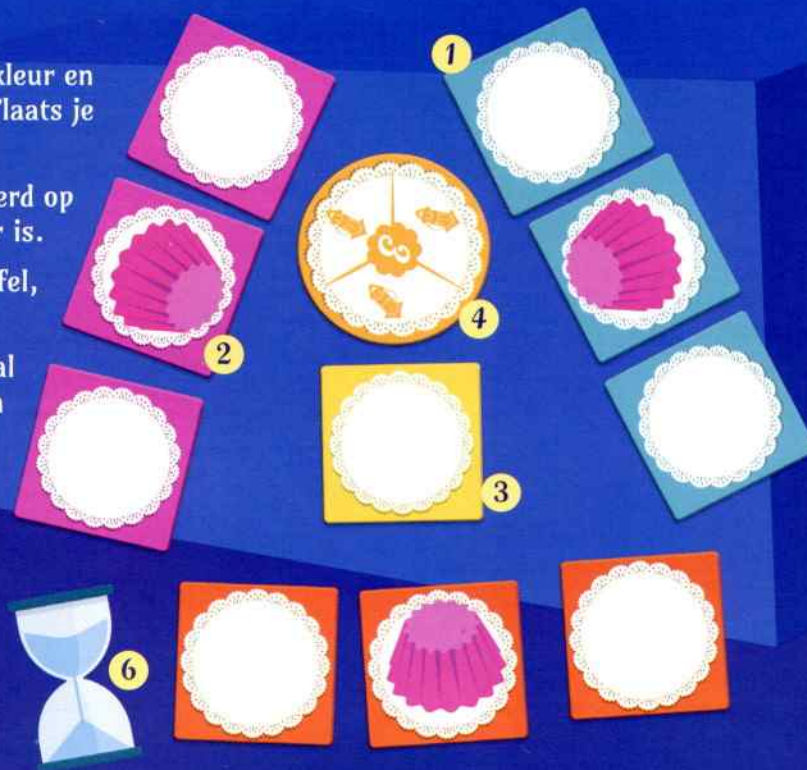
Spelers werken als team samen om de cupcake-bakvormpjes voor hen te organiseren op basis van de huidige opdrachtkaart. Elke opdracht houdt in dat bakvormpjes in een specifieke lay-out in de keuken worden gerangschikt. Je moet snel communiceren met je teamgenoten om de bakvormpjes door de keuken te verplaatsen, zodat je keuken overeenkomt met die op de opdrachtkaart. Probeer zoveel mogelijk opdrachten te voltooien voordat de tijd om is!

Spelmateriaal

- ◆ 20 cupcake-bakvormpjes (4 sets van 5 bakvormpjes in verschillende maten en kleuren)
- ◆ 12 persoonlijke borden (4 sets van 3 borden in 4 verschillende spelerskleuren)
- ◆ 1 gemeenschappelijk bord
- ◆ 60 opdrachtkaarten:
 - ◇ 20 blauwe kaarten voor 2 spelers
 - ◇ 20 roze kaarten voor 3 spelers
 - ◇ 20 groene kaarten voor 4 spelers
- ◆ 1 prestatiecontrolekaart (variant)
- ◆ 1 zandloper van zeven minuten

Spelvoorbereiding

- 1 Geef elke speler een set van 3 persoonlijke borden in dezelfde kleur en een set van 5 cupcake-bakvormpjes in alle verschillende kleuren. Plaats je 3 persoonlijke borden voor je.
- 2 Schuif je 5 cupcake-bakvormpjes in elkaar en plaats ze omgekeerd op het middelste bord zodat alleen het grootste bakvormpje zichtbaar is.
- 3 Plaats het gemeenschappelijke bord in het midden van de tafel, binnen het bereik van alle spelers.
- 4 Neem de opdrachtkaarten die overeenkomen met het aantal spelers. Schud ze en maak naast het gemeenschappelijke bord een trekstapel opdrachtkaarten met de afbeelding naar beneden:
 - ◇ 14 blauwe kaarten voor 2 spelers,
 - ◇ 12 roze kaarten voor 3 spelers,
 - ◇ 10 groene kaarten voor 4 spelers.
- 5 Plaats de resterende kaarten terug in de doos.
- 6 Plaats de zandloper op de tafel.



Spelverloop

Als alle spelers klaar zijn, draai je de zandloper om en draai je de bovenste opdrachtkaart van de stapel om. Leg deze kaart met de beeldzijde naar boven naast de trekstapel en probeer vervolgens de opdracht te voltooien volgens de regels voor het verplaatsen van bakvormpjes, door de lay-out op de opdrachtkaart na te maken.

Een opdracht voltooien

Elke sectie op de opdrachtkaart vertegenwoordigt het persoonlijke gebied van één speler. Spelers werken alleen aan dat gedeelte, dus plaats de kaart zodanig dat duidelijk is wat elke speler moet bereiken.

Een opdracht is voltooid wanneer:

- ◆ Er geen bakvormpjes op het gemeenschappelijke bord staan.
- ◆ EN elke speler de juiste kleuren bakvormpjes heeft op elk van hun 3 borden, zoals afgebeeld op de opdrachtkaart. (Sommige borden kunnen leeg zijn). Welk bakvormpje waar in het persoonlijke gebied van elke speler staat, maakt niet uit.

Wanneer je een opdracht hebt voltooid, leg je de kaart opzij tot aan het einde van het spel. Laat alle bakvormpjes staan waar ze zijn. Draai vervolgens een nieuwe opdrachtkaart om en plaats deze zo dat elke speler duidelijk één sectie voor zich heeft. Dan kunnen jullie starten aan de nieuwe opdracht.

Regels voor het verplaatsen van bakvormpjes

Je mag tijdens het spel slechts één hand gebruiken.

Er mag slechts één bakvormpje per bord zichtbaar zijn (inclusief het gemeenschappelijke bord).

Een bakvormpje nemen

- ◆ Je mag een van de zichtbare bakvormpjes van een van je 3 borden nemen, of een zichtbaar bakvormpje (als dat er is) van het gemeenschappelijke bord.
- ◆ Je mag slechts één bakvormpje per keer nemen.
- ◆ Je mag geen bakvormpje van het bord van een andere speler nemen.

Een bakvormpje plaatsen

- ◆ Je mag een bakvormpje plaatsen op een van je 3 borden OF op het gemeenschappelijke bord.
- ◆ Je mag een bakvormpje bovenop een kleiner bakvormpje plaatsen en het bedekken.
- ◆ Je mag geen bakvormpje plaatsen bovenop een bakvormpje van dezelfde grootte of groter.
- ◆ Je mag geen bakvormpje op het bord van een andere speler plaatsen.

Niet vergeten: je mag alleen bakvormpjes tussen jouw borden of het gemeenschappelijke bord verplaatsen. Als je een bakvormpje van een andere speler nodig hebt, moet je wachten tot dat bakvormpje voor jou op het gemeenschappelijke bord wordt geplaatst.

Opmerking: elk bord kan slechts één stapel bakvormpjes bevatten.



Einde van het spel

Het spel kan op twee manieren eindigen:

- ◆ Als je alle opdrachtkaarten hebt voltooid voordat de zandloper leeg is, winnen jullie het spel.
- ◆ Als de zandloper na zeven minuten leeggelopen is en je nog steeds kaarten hebt om te voltooien, verliezen jullie het spel.



Varianten

Expert banketbakers

In deze variant moet je de opdrachtkaart perfect nabootsen.

Dit betekent dat jullie niet alleen moeten zorgen voor de juiste kleuren bakvormpjes op de borden, maar ook op de juiste plaats.



Vervolg je cupcake-opleiding!

Je training stopt niet zodra je de academie hebt bereikt ... Nadat je voltijds student bent geworden, worden je vaardigheden echt getest!

Neem de prestatiecontrolekaart en probeer zoveel mogelijk prestaties een na een te voltooien, van de bronzen medaille tot de Top Banketbakers-prijs.

Naast de medailles zijn er nog twee andere mogelijke uitdagingen voor elke speler:

- ◆ Voltooi je opdrachten met je zwakste hand.
- ◆ Voltooi de opdrachten zonder te spreken.

