

Klaus die Maus

entdeckt das Jahr

Für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 99 Jahren



Inhalt

- 1 Spielplan aus 4 Jahreszeiten
- 48 Motivkärtchen
- 4 Geburtstagskuchen mit Aufsteller
- 1 Klaus die Maus
- 1 Würfel

Liebe Eltern,
spielen Sie **Klaus die Maus entdeckt das Jahr** mit jüngeren Kindern,
können Sie Kärtchen aussortieren, die Sie als zu schwierig empfinden.
Kinder haben aber vor allem Freude daran, Neues zu entdecken.
Lassen Sie Ihre Kinder raten! Sie werden bald wissen, was zu welchem
Monat gehört.

Spielziel

Fröhlich spaziert Klaus die Maus durch die Jahreszeiten, um die
Monate kennenzulernen. Dabei begleitet ihr Klaus und zeigt ihm, was
man zu welcher Jahreszeit gewöhnlich macht oder was besonders
wichtig für einen bestimmten Monat ist. Wer am Ende des Spiels die
meisten Kärtchen besitzt, gewinnt.

Spielvorbereitung

Setzt den **Spielplan** so zusammen, dass aus den vier Jahreszeiten ein großer Jahreskreis entsteht und die Monate in der richtigen Reihenfolge angeordnet sind: Januar, Februar, März, April, Mai, Juni, Juli, August, September, Oktober, November, Dezember.

Mischt die 48 Motivkärtchen gut und legt zwölf davon mit der Bildseite nach oben nebeneinander in das Innere des Jahreskreises.



Weitere elf Kärtchen legt ihr mit der Bildseite nach oben als Nachziehstapel neben den Jahreskreis. Die restlichen Kärtchen kommen mit der Bildseite nach oben zurück in die Schachtel. Sie werden später benötigt.

Jeder nimmt sich einen **Geburtstagskuchen** und stellt ihn auf den Monat, in dem er Geburtstag hat. Dabei können natürlich mehrere Geburtstagskuchen auf demselben Monat stehen. Jeder Spieler legt ein Kärtchen aus der Schachtel mit der Bildseite nach oben unter den Geburtstagskuchen seines linken Nachbarn.

Setzt **Klaus die Maus** auf den Monat, den wir gerade haben, und legt den **Würfel** bereit.

Das Spiel

Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum.

Bist du an der Reihe, darfst du zwei Dinge machen:

1. Nachschauen, ob *Geschenke* unter deinem *Geburtstagskuchen* liegen, und
2. *Klaus die Maus* ziehen.

1. Wenn unter deinem Geburtstagskuchen Geschenke liegen

Nimm das Kärtchen – später können es auch mehrere sein – und leg es mit der Bildseite nach oben neben den Monat, von dem du glaubst, dass er zu dem Kärtchen passt. Dann drehst du das Kärtchen um und prüfst, ob du es dem richtigen Monat zugeordnet hast. Den richtigen Monat siehst du auf der Rückseite des Kärtchens. Dort ist auch dargestellt, wenn ein Motiv zu mehreren Monaten passt.



Die Vorderseite des Motivkärtchens zeigt einen Weihnachtsbaum mit vielen Geschenken darunter.



Die Rückseite des Motivkärtchens zeigt dir, dass der Weihnachtsbaum in den Monat Dezember gehört.



Die Vorderseite des Motivkärtchens zeigt Löwenzahn und Pusteblume.



Die Rückseite des Motivkärtchens zeigt dir, dass Löwenzahn und Pusteblume in die Monate April, Mai und Juni gehören.

Passt das Kärtchen, darfst du es behalten und auf einem Stapel neben dir ablegen. **Passt das Kärtchen nicht**, musst du es verschenken und mit der Bildseite nach oben unter den Kuchen eines beliebigen Mitspielers legen. Vorher dürft ihr euch noch gemeinsam anschauen, zu welchem Monat das Kärtchen passt.

Findest du mehrere Kärtchen unter deinem Geburtstagskuchen, machst du mit allen Kärtchen nacheinander dasselbe. Findest du kein Kärtchen, ziehst du sofort mit Klaus der Maus.

2. Klaus die Maus ziehen

Hast du alle Kärtchen, die unter deinem Geburtstagskuchen lagen, verteilt oder keines gefunden, darfst du würfeln und mit Klaus entsprechend viele Monate vorwärtsziehen. Dann suchst du dir von den zwölf ausliegenden Kärtchen im Jahreskreis eines aus, von dem du glaubst, dass es zu dem Monat gehört, auf den du Klaus gerade gezogen hast.

Auch wenn du meinst, dass kein passendes Kärtchen im Jahreskreis liegt, musst du trotzdem eines nehmen. Das ausgewählte Kärtchen drehst du um und schaust nach, ob es passt. **Passt es**, darfst du es behalten. **Passt es nicht**, musst du es verschenken und mit der Bildseite nach oben unter einen Geburtstagskuchen legen. Vorher dürft ihr euch noch gemeinsam anschauen, zu welchem Monat das Kärtchen passt.

Danach legst du ein neues Kärtchen vom Nachziehstapel mit der Bildseite nach oben in den Jahreskreis. Am Ende deines Zuges müssen wieder zwölf Kärtchen im Kreis liegen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Immer wenn Klaus die Maus an einem Geburtstagskuchen vorbeikommt, schenkt er dem Spieler, dem der Kuchen gehört, ein Kärtchen. Das Kärtchen wird aus der Schachtel genommen und mit der Bildseite nach oben unter diesen Kuchen geschoben.

Spielende

Das Spiel endet, wenn die Kärtchen im Jahreskreis nicht mehr auf zwölf ergänzt werden können, weil der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Alle Spieler, die noch Kärtchen unter ihren Geburtstagskuchen liegen haben, versuchen nun der Reihe nach, sie wie oben beschrieben den Monaten zuzuordnen. Falsch zugeordnete Kärtchen werden jetzt aber aus dem Spiel genommen.

Sieger ist, wer die meisten Kärtchen gesammelt hat.

© 2009 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg

Autoren: Gunter Baars, Klaus Zoch

Illustrationen: Renate Mörtl, Irene Wanitschke

