



INHOUD: 80 genummerde kaarten van 1 tot 10 (8 per cijfer), 8 jokers, spelregels.

Vanaf 6 jaar
2 tot 6 spelers

DOEL:
Speel zo **SNEL** mogelijk
al je kaarten weg
op de twee stapels
in de tomaat

1.

VOORBEREIDING

- Open de tomaat en schud de kaarten.
- Kies een deler, die de kaarten zal delen aan de hand van het aantal spelers:
 - 2 spelers : 40 kaarten per speler.
 - 3 spelers : 25 kaarten per speler.
 - 4 spelers : 20 kaarten per speler.
 - 5 spelers : 16 kaarten per speler.
 - 6 spelers : 12 kaarten per speler.
- De spelers leggen hun kaarten op een stapel met de cijfers naar beneden voor zich neer.
- De deler legt ook in iedere helft van de tomaat 1 kaart met het cijfer naar boven. De rest van de kaarten worden met het cijfer naar beneden op een stapel bij de tomaat gelegd. Dit is de reserve.
Opmerking: als een van de kaarten in de tomaat een joker is, pakt de deler een nieuwe kaart van de reserve en legt die erop.
- Iedere speler pakt de 5 bovenste kaarten van z'n eigen stapel als starthand.
- Het spel begint wanneer de deler "GO" zegt.

2.

HET SPEL:

- Iedereen speelt tegelijkertijd.
- Elke speler mag op ieder gewenst moment ...
 - Een genummerde kaart leggen op een van de aflegstapels als het cijfer op die kaart één hoger of één lager is dan de kaart eronder. Een speler mag meerdere kaarten na elkaar leggen zolang hij niet onderbroken wordt door een snellere tegenspeler! (bv. een 3 wordt gevolgd door 2 of 4; op een 10 kan 1 of 9)
 - Een joker leggen op een van de aflegstapels. De speler die de joker gooit, moet hardop zeggen welke waarde de joker heeft en die waarde moet één meer of minder zijn dan de genummerde kaart eronder. Elke speler mag verder spelen op jouw joker als ze een kaart hebben die erop volgt (met één meer of minder).

3.

OPMERKINGEN

- Spelers mogen maximaal 5 kaarten in hun hand hebben. Ze mogen op ieder gewenst moment tijdens het spel hun hand aanvullen met kaarten van hun eigen stapel.
- Als een speler op een bepaald moment niets meer kan neerleggen (en hij al 5 kaarten in z'n hand heeft), gaat het spel gewoon verder voor de andere spelers en moet die ene speler wachten tot hij wel weer kan. Als het spel stilvalt omdat geen enkele speler kan, legt de deler 2 nieuwe kaarten van de reservestapel op de aflegstapels. Het spel gaat weer verder als de deler "GO" zegt.
- Als een van de nieuwe kaarten een joker is, mag de deler de waarde bepalen.

4.

WINNEN

De winnaar is de speler die al zijn kaarten als eerste kwijt is. Geef aan dat het spel is geëindigd door te roepen:

"  "

Opmerking: Als het spel stilvalt omdat geen enkele speler kan en de reservestapel is leeg, dan tellen alle spelers hoeveel kaarten ze nog hebben. De speler met de minste kaarten wint.

- Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingestikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.
- Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C. • Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.



©2020 Megarights.
Tomato! is een gedeponeerd merk.
Alle rechten voorbehouden.

5.