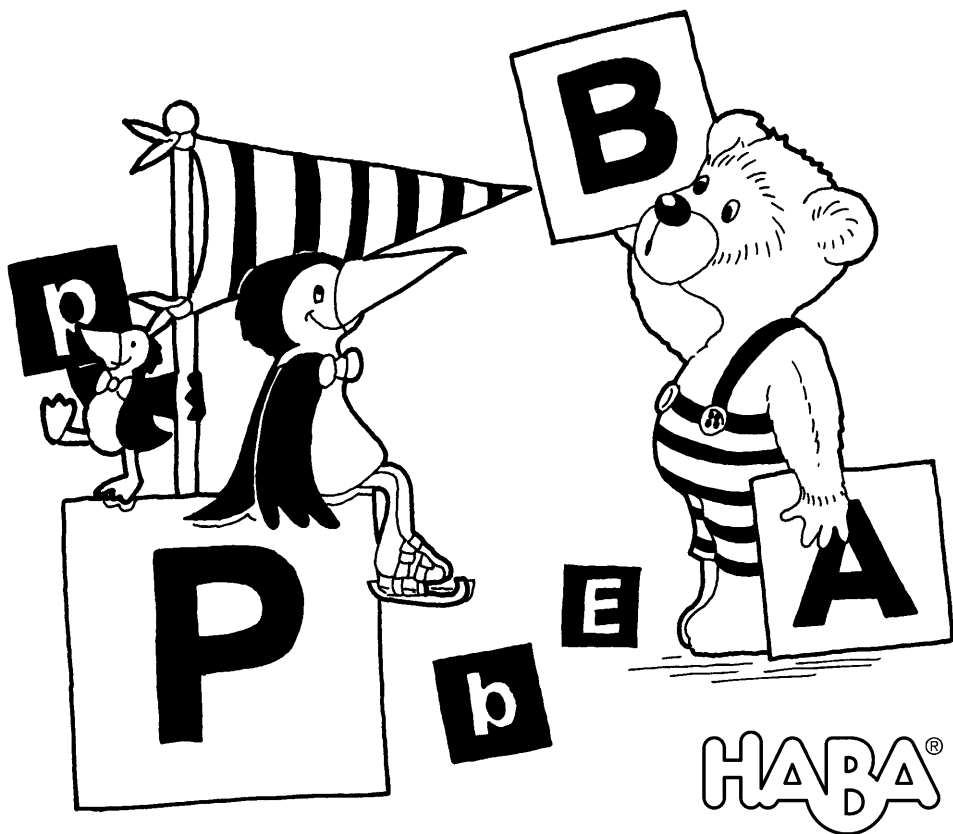


Spielanleitung

Buchstabix

Nr. 4568



Copyright Habermaaß-Spiele Bad Rodach 1999

Buchstabix

Wer findet die passenden Buchstaben-Paare?

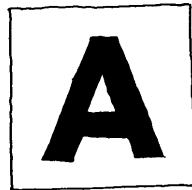
Ein LernSpiel rund um die großen und kleinen Buchstaben des Alphabetes. Für **2 - 8 Kinder ab 5 Jahren**. Mit Spielvariante **ab 7 Jahren**.

Spieldauer: ca. 15 Minuten
Spielidee: Anja Dreier-Brückner
Illustration: Anja Dreier-Brückner

Weißt du, welche großen und kleinen Buchstaben zusammengehören? Mit etwas Glück und einem guten Gedächtnis kannst du die passenden Paare finden. Ab und zu erscheint die ABC-Fee und hilft dir dabei.

Spielinhalt:

26 Buchstabenpaare (A/a - Z/z)
4 ABC-Fee-Karten
12 Chips



Kurzanleitung:

Paare finden

Spielziel:

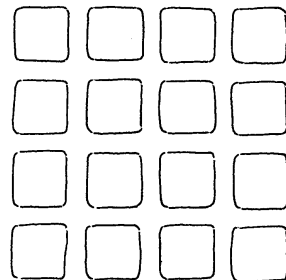
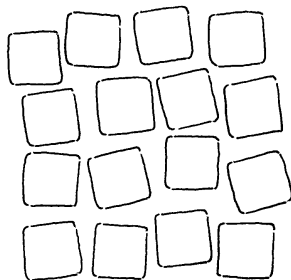
Wer merkt sich die zusammenpassenden Buchstaben und kann so die meisten Buchstabenpaare sammeln? Besitzt du außerdem die Karten, auf denen die Tierfiguren abgebildet sind, bekommst du zusätzliche Punkte.

Am Ende der Anleitung findest du eine Liste der Buchstaben und der dazugehörigen Wörter.

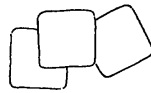
Karten verdeckt auslegen

Spielvorbereitung:

Die Karten werden mit der **Bildseite nach unten** auf den Tisch gelegt und gemischt. Sie bleiben dann entweder zufällig ungeordnet nebeneinander liegen oder werden in Reihen untereinander gelegt.



Wichtig: Es dürfen keine Karten übereinanderliegen!



Tierfiguren

Die **Tierfiguren** werden bereitgelegt.

Die Chips werden für das Grundspiel nicht benötigt.

Spielablauf:

Wer zuletzt Geburtstag hatte, darf beginnen. Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt.

Wer an der Reihe ist, deckt nacheinander **zwei Karten** auf.

2 Karten aufdecken

gleiche Buchstaben

Tierfigur?

verschiedene Buchstaben

ABC-Fee

Welche Motive sind zu sehen:

- **Zwei gleiche Buchstaben** (1x groß und 1x klein)?
Du darfst beide Karten nehmen.
- Hast du ein Buchstabenpaar gefunden, auf dem eine der **Tierfiguren** abgebildet ist? Nimm sie zu dir. Decke gleich zwei weitere Karten auf.
- **Zwei unterschiedliche Buchstaben?**
Beide Karten werden wieder verdeckt, nachdem jede/r sie angesehen hat. Das nächste Kind ist an der Reihe.
- Die **ABC-Fee** als erste oder zweite Karte? Die offen liegende Buchstabenkarte wird wieder verdeckt. Die ABC-Fee nimmst du zu dir und legst sie offen vor dich hin. Das nächste Kind ist an der Reihe.

Achtung:

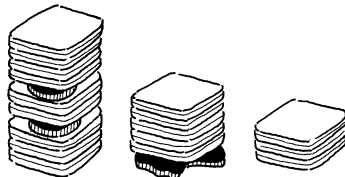
- Bei einem Fehler darfst du keine dritte Karte umdrehen, auch wenn du weißt, wo die richtige liegt!
Ausnahme: wenn du eine **ABC-Fee** besitzt, darfst du sie einsetzen, um eine **dritte** Karte aufzudecken. Die Fee wird anschließend aus dem Spiel genommen. In einem Zug darfst du nur **eine Fee** benutzen, auch wenn du mehrere hast.
- Alle **Buchstabenkarten** werden immer wieder **am gleichen Platz** verdeckt.

Alle Paare eingesammelt?

Wenn alle **Buchstabenpaare** aufgedeckt und eingesammelt worden sind, endet das Spiel. Nicht benutzte und nicht aufgedeckte **ABC-Fee-Karten** wandern in die Schachtel.

Sind noch **Tierfiguren** übrig? Dann verteilt sie schnell an die entsprechenden Kartenbesitzer.

Jedes Kinder stapelt seine Karten und Tierfiguren aufeinander:
Wer hat den höchsten Turm?



Varianten:

ab 5:
Buchstabe vom Vornamen = 2 Chips

ab 7:
ein Wort = 3 Chips

ab 7:

große Buchstaben offen, kleine verdeckt

eine Karte aufdecken: a, b, c ...

bis zu 3 Paare nacheinander

höchster Stapel = Sieg

Spielvarianten 1 und 2:

Zusätzlich zu den **Karten** und den **Tierfiguren** werden auch die **Chips** benötigt.

Spiel 1: Ab 5 Jahren.

Wer am Spielende den Buchstaben besitzt, mit dem der eigene **Vorname** beginnt, bekommt zur Belohnung **zwei Chips**. Auch die Chips werden am Schluss in den Kartenturm gestapelt.

Spiel 2: Für Wortfinder/innen ab 7 Jahren.

Wer aus seinen gesammelten Buchstaben ein **Wort** bilden kann, erhält zusätzlich **drei Chips**. Dein Kartenturm wird dadurch noch höher!

Spielvariante 3:

Für Gedächtniskünstler/innen ab 7.

Tierfiguren und Chips werden nicht benötigt.

Alle **Großbuchstaben-Karten** werden mit der Bildseite nach oben in der richtigen **alphabetischen Reihenfolge** auf den Tisch gelegt. Verdeckt die **Kleinbuchstaben-Karten**, mischt sie und verteilt sie auf der übrigen freien Spielfläche.

Reihum deckt jedes Kind immer nur **eine** Karte auf. Zuerst muss das „a“ gefunden werden, dann das „b“, das „c“, usw.

- Hast du die Karte aufgedeckt, die den gesuchten Buchstaben zeigt?

Du darfst dir **beide Buchstaben**, den kleinen und den großen nehmen. Anschließend darfst du gleich eine weitere Karte aufdecken. Du darfst höchstens **drei** Kartenpaare nacheinander einsammeln. Spätestens dann ist die/der Nächste an der Reihe.

- Hast du eine Karte aufgedeckt, die nicht den gesuchten Buchstaben zeigt?

Verdecke sie wieder. Die/der Nächste ist an der Reihe.

- Hast du eine ABC-Fee aufgedeckt?

Nimm sie zu dir. Wenn du sie beim nächsten Mal einsetzt, hast du zwei Versuche beim Aufdecken. Die Fee wird danach aus dem Spiel genommen.

Wenn alle Paare gefunden sind, gewinnt, wer mit den eingesammelten Kartenpaaren den **höchsten Stapel** bauen kann.

Diese Kartenpaare gehören zusammen:

A/Affe, groß	und	a/Affe, klein
B/Bär, groß	und	b/Bär, klein
C/Clown, groß	und	c/Clown, klein
D/Drache, groß	und	d/Drache, klein
E/Elefant, groß	und	e/Elefant, klein
F/Fisch, groß	und	f/Fisch, klein
G/Gespenst, groß	und	g/Gespenst, klein
H/Hund, groß	und	h/Hund, klein
I/Igel, groß	und	i/Igel, klein
J/Junge, groß	und	j/Junge, klein
K/König, groß	und	k/König, klein
L/Löwe, groß	und	l/Löwe, klein
M/Mädchen, groß	und	m/Mädchen, klein
N/Nixe, groß	und	n/Nixe, klein
O/Oma, groß	und	o/Oma, klein
P/Pinguin, groß	und	p/Pinguin, klein
Q/Qualle, groß	und	q/Qualle, klein
R/Rakete, groß	und	r/Rakete, klein
S/Sonne, groß	und	s/Sonne, klein
T/Turm, groß	und	t/Turm, klein
U/Unterhose, groß	und	u/Unterhose, klein
V/Vogel, groß	und	v/Vogel, klein
W/Wal, groß	und	w/Wal, klein
X/Xylophon, groß	und	x/Xylophon, klein
Y/Yucca-Palme, groß	und	y/Yucca-Palme, klein
Z/Zauberer, groß	und	z/Zauberer, klein

E

e

b

p

B

Anschrift aufbewahren! Retain address!
Adresse à conserver! Adres bewaren!

Habermaaß GmbH
August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany

www.haba.de

Made in Germany

TL 31454

Aufl. 2003/2