

ROLLED WEST

Doel

Scoor de meeste punten na 6 rondes.

Spelverloop

De speler aan beurt voert de volgende acties na elkaar uit:

1. Dobbel de 4 grondstof-dobbelstenen (W_3x / C_4x / S_3x / G_2x)
2. Kies een terrein
 - Kies één van de 4 dobbelstenen als terrein voor deze ronde.
 - Leg deze dobbelsteen wat opzij.
 - Deze dobbelsteen dient om de rij te bepalen voor een eventuele latere Claim (X).
3. Geef je grondstoffen (overige 3 dobbelstenen) uit aan (kies zelf de volgorde):
 - 3.1. 🏢 Boomtown Offices
Eén keer per beurt kan je een nog beschikbaar Office kopen.
Je spendeert de twee nodige metalen, omcirkelt dat vakje voor jezelf en alle andere spelers moeten dit gebouw doorstrepen (niet meer beschikbaar).
Deze Offices geven je bonus punten op het einde (zie tabel in spelregels).
 - 3.2. 🚚 Shipping
Eén keer per beurt kan je een aantal metalen naar keuze gebruiken om op de drie verschillende wegen vakjes van links naar rechts af te vinken.
Omcirkel de eventuele punten die je afvinkt. Bij vakjes met twee cijfers krijg jij het grootste getal en moeten alle andere spelers dit getal doorstrepen (niet meer beschikbaar).
Als je het laatste (5de) vakje bereikt vink je de ster af.
 - 3.3. 💰 Contracts
Je kan één keer in je beurt het nodige metaal uitgeven om een nog beschikbaar contract te vervullen. Elke andere speler moet dat contract dan doorkruisen (niet meer beschikbaar...).
 - 3.4. ⚒️ Claims
Je kan één keer in je beurt één **W** of twee **WW** gebruiken om te bouwen:
 - **W** voor een Camp (Δ) of **WW** voor een Settlement (Δ○)
 - uiteraard in de rij van de dobbelsteen die je in fase 2 opzij hebt gelegd!Je scoort hiermee punten op het einde van het spel en voor meerderheden per rij.
4. Grondstoffen opsparen (banking)
 - Speler aan beurt:
Je kan één grondstof opsparen en inschrijven (W/C/S/G) in het witte vakje van de lopende ronde.
 - Spelers links en rechts van de speler aan beurt:
Je kan ook één grondstof opsparen en inschrijven in het donkere vakje van de lopende ronde.
 - Deze extra grondstoffen mag je om het even wanneer in je latere beurten gebruiken.
 - Pas op: Je kan enkel kiezen uit de drie dobbelstenen die als grondstof dienen deze ronde!
5. Dobbelstenen doorgeven aan de volgende speler.



Einde van het spel

Het spel eindigt na de beurt van de laatste speler in de 6de ronde.

Bereken je score:

- a) Claims:
 - De speler met het grootste aantal Δ en/of ○ per rij scoort het grootste cijfer.
 - De speler met het tweede grootste aantal Δ en/of ○ per rij scoort het kleinste cijfer.
 - Bij gelijkheid: het aantal Settlements (○) bepaalt de winnaar (bij ev. = beide evenveel punten).
- b) Voeg hierbij de scores voor Shipping + Contracts
- c) En bepaal de bonus punten voor je Boomtown Offices in bezit.