



Leeftijd: 2,5 - 5 jaar



Inhoud: 28 ronde kaarten + 22 sorteerkaarten



Doel van het spel: Al je kaarten kwijtraken

Help alle dieren hun groep terug te vinden!
Je kunt ze op kleur of dier sorteren.



Spelverloop:

Schud de (vierkante) sorteerkaarten en leg ze op een stapel, met het plaatje naar beneden, in het midden van de tafel.

Schud de silhouetkaarten en verdeel ze onder de spelers:

- ieder 10 kaarten bij 2 spelers,
- ieder 9 kaarten bij 3 spelers,
- ieder 7 kaarten bij 4 spelers.

Elke speler legt zijn kaarten met het plaatje naar boven voor zich neer.

Als er nog ronde kaarten over zijn, worden die uit het spel gehaald.

De jongste speler mag beginnen. Hij draait de eerste sorteerkaart van de stapel om en legt deze ernaast.

- Als de speler een kaart met een wit dier pakt, mag hij alle kaarten met dit dier die voor hem liggen wegleggen, ongeacht de kleur.



.....



- Als hij een kaart met een kleur pakt, mag hij alle kaarten met een dier in deze kleur die voor hem liggen wegleggen, ongeacht het dier.



..



Als de speler geen kaart heeft die bij de gepakte sorteerkart hoort, dan gebeurt er niets en is de volgende speler aan de beurt.

Daarna draait de volgende speler een kaart om, enz.

NB: Als de stapel op is, worden alle gebruikte kaarten verzameld en geschud. Deze vormen een nieuwe stapel.

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen zodra een speler geen kaarten meer voor zich heeft liggen: hij wint het spel.

Een Babayaga-spel

DJECO