

Christophe Raimbault



Spelregels



vanaf 7 jaar



3 tot 10



10 minuten

Inhoud

63 Ingrediënt kaarten.

Elke kaart stelt simpelweg één ingrediënt voor dat in een sandwich gebruikt kan worden.

Alle ingrediënten in het spel zijn verschillend.



Het Spel

In Sandwich moet je de beste (of, meestal, de minst slechte) sandwich maken met de ingrediënten die je vergaard. De beste kok weet ook de smaak van elke speler te ontdekken.

Doel van het Spel

Om de meeste punten te hebben. Je kunt natuurlijk de score van meerdere spellen bij elkaar optellen.

Voorbereiding

Ten eerste worden de Ingrediënt kaarten geschud en iedere speler krijgt er negen. De spelers leggen hun stapel van negen kaarten gedekt voor zich en de resterende kaarten worden aan de klant gelegd.

De Markt

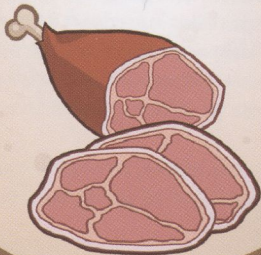
Op AF, draaien alle spelers de bovenste kaart van hun stapel open in het midden van de tafel. Elke speler pakt dan het ingrediënt dat hij het liefst wil hebben en legt dit gedekt naast zich neer. Spelers mogen maar één ingrediënt pakken; het is ook verboden dat een speler zijn eigen kaart pakt, tenzij het de laatst overgebleven kaart is. Deze procedure wordt negen keer herhaald, totdat elke speler negen ingrediënten heeft gekozen.

Fair play regel: het is beter om de kaarten naar de andere spelers toe open te draaien!

De Bereiding

De spelers maken dan drie sandwiches naar keuze, elk bestaande uit drie ingrediënten met hun negen ingrediënten – elke sandwich bestaat dus uit een stapel van 3 kaarten.

Als de sandwiches gemaakt zijn geeft elke speler, om de beurt, een gedekte sandwich aan elk van de drie spelers links van hem. Hierna heeft elke speler drie sandwiches voor zich liggen, één van elk van de drie spelers rechts van hem.



De Smaaktest

Om de beurt worden de gekregen sandwiches nu "geproefd". De oudste speler draait de stapel met de drie ontvangen sandwiches om, zonder deze te schudden. Hij sorteert de sandwiches dan in volgorde van voorkeur, de speler met de beste sandwich krijgt **3 punten** en de tweede krijgt **2 punten** – de laatste sandwich krijgt geen punten van de kok. Geef om de punten te tellen net zoveel kaarten aan de speler terug als hij met de sandwich verdiend heeft. Hierna doet elke speler om beurten hetzelfde met de klok mee.

Einde van het Spel

De winnaar is de speler met de meeste punten. In geval van een gelijkspel moeten deze koks uitmaken wie de beste is in een volgend spel Sandwich!

Aarzel niet om voor meer smakelijk plezier een nieuwe variant voor elk spel te gebruiken!

Regels voor 3 spelers

De regels blijven hetzelfde,
met de volgende uitzonderingen:

- Elke speler krijgt **12 kaarten** i.p.v. 9 aan het begin van het spel.
- Elke speler maakt **4 sandwiches** van 3 ingrediënten en geeft er twee elk aan de twee spelers links van hem.
- De score verandert hierdoor als volgt:

Eerste sandwich: **3 punten**

Tweede sandwich: **2 punten**

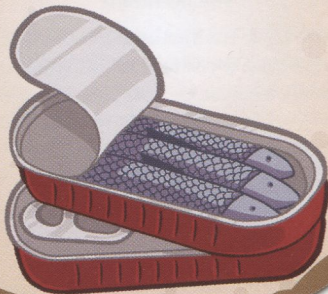
Derde sandwich: **1 punt**

Vierde sandwich: **0 punten**



Regels voor 8 tot 10 spelers

Een willekeurige Ingrediënt kaart word aan het begin van het spel getrokken en duidelijk omgeroepen voor alle spelers. Elke speler krijgt slechts 6 Ingrediënt kaarten i.p.v. 9, en elke sandwich die ze maken bestaat uit slechts twee ingrediënten – het omgeroepen ingrediënt zit automatisch in alle sandwiches.



Varianten

Hier zijn diverse andere varianten, aarzel niet om ze aan je eigen smaak aan te passen en combineren.

De Smerige

In deze variant is het doel (en daarna beoordelen) om de meest smerige en oneetbare sandwiches te maken. De smaaktest moet dat beoordelen.

De Basis Theorie

Geen sandwiches meer – de basis is niet langer brood. Kies je ingrediënten en combineer ze naar gelang de gekozen basis: een pizza bodem met tomatensaus, een pannenkoek, een salade, pita brood (kebab), een wok gerecht...



Het Speciale Thema

Bovenop het sorteren van de sandwiches in volgorde van voorkeur zoals normaal geeft elke speler een bonus punt aan de sandwich die het dichtst bij het gekozen thema ligt (dat kan natuurlijk de smerigste zijn). Spelers moeten dus streven om de meest passende te maken: b.v. maritiem, landelijk, plakkerig, gezondst, voor kabouters...

De Snelle Hap

De sandwiches worden gemaakt zodra de ingrediënten verkregen worden. Na elk ingrediënt moet gekozen worden om een nieuwe rij te starten (een nieuwe sandwich) of een rij aan te vullen (of voltooien) van een bestaande sandwich. Het eind resultaat moet nog steeds uit 3 sandwiches van 3 ingrediënten elk bestaan. Maak de sandwiches op de tafel, maar hou ze apart van de markt om te voorkomen dat de kaarten verward worden.

Falende Koelkast

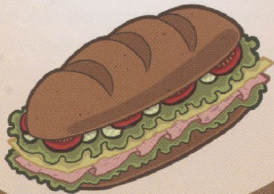
Maak sandwiches alsof de koelkast al een week kapot is. Pas op met kiezen van je ingrediënten, er kunnen verrassingen tussen zitten.

De Pitch

Tijdens de smaaktest mag elke speler snel zijn sandwich introduceren en aanprijzen.

Richting Twister

Draai in spellen met 5 of meer spelers de richting van doorgeven per spel om en geef de ze om elk ander spel door naar rechts (i.p.v. links).

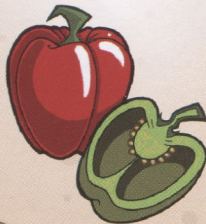


Spelen met Meerdere Kopieën

Het is mogelijk om met meerdere kopieën te spelen om het maximaal aantal spelers te verhogen. Spelers mogen hetzelfde ingrediënt maximaal twee keer toevoegen aan een gegeven sandwich.

Voor Jongere Spelers

Limiteer als je met kinderen van 4 of 5 jaar speelt het aantal uitgedeelde kaarten tot 6 en maak slechts 2 sandwiches van 3 ingrediënten elk.



Credits

Auteur: **Christophe Raimbault**

Ontwikkeling: «**De Belgen met Sombreros**»
ofwel **Cédric Caumont & Thomas Provoost**

Illustraties: **Thibault Deflandre**

Layout: **Éric Azagury & Alexis Vanmeerbeeck**

Regel revisies: **Ann Pichot, Frédéric Bizet**

Vertaling: **Humphrey Clerx**

Christophe wil graag Guillaume Besançon en Cédric Lefebvre bedanken alsmede alle testers.
De Belgen met Sombreros graag Elfine, Gwendoline, Sébastien, Stéphanie, Thomas, Margaux, Murielle, Solène.



REPOS
PRODUCTION

SANDWICH is een spel van **REPOS PRODUCTION**.

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Rue Lambert Vandervelde 7 • 1170 Brussel - Belgium

© REPOS PRODUCTION 2013. ALL RIGHTS RESERVED

Christophe Raimbault



Livret de règles



dès 7 ans



de 3 à 10



10 minutes

Matériel

63 cartes Ingrédient.

Chaque carte représente simplement un ingrédient pouvant être intégré à un sandwich.

Tous les ingrédients du jeu sont différents.



Le jeu

Dans Sandwich, il vous faudra composer les meilleurs sandwiches (ou en tout cas les moins mauvais) avec les ingrédients que vous récolterez. Être le meilleur cuisinier signifie aussi réussir à découvrir les goûts de chacun.

But du jeu

Avoir le plus de points. Vous pouvez bien sûr cumuler les scores de plusieurs parties.

Déroulement d'une partie

Dans un premier temps, les cartes Ingrédient sont mélangées et on en distribue 9 à chaque joueur. Chacun prend en main son paquet de 9 cartes. Les cartes restantes sont mises de côté.

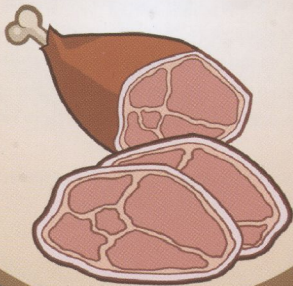
Le marché

Au top, tous les joueurs retournent simultanément au centre de la table la première carte de leur paquet. Chacun se précipite alors sur l'ingrédient qui l'intéresse et le pose à côté de lui face cachée. Il est obligatoire de prendre un et un seul ingrédient ; de plus, il est interdit de prendre sa propre carte sauf si c'est la dernière restante. On répète cette procédure 9 fois de suite jusqu'à ce que chaque joueur ait choisi 9 ingrédients.

Règle de fairplay : il est préférable de retourner sa carte vers les autres !

La préparation

Les joueurs composent à l'aide de leurs 9 ingrédients 3 sandwichs de 3 ingrédients chacun, un sandwich étant donc un empilement de 3 cartes. Une fois tous les sandwichs constitués, les joueurs donnent, l'un après l'autre, un sandwich face cachée à chacun de leurs 3 voisins de gauche. Ceci fait, chacun se retrouve avec 3 sandwichs devant lui provenant de ses 3 voisins de droite.



La dégustation

À tour de rôle, on va «goûter» les sandwichs ainsi reçus. Le joueur le plus âgé retourne sans les mélanger les paquets de cartes composant les 3 sandwichs qu'il a reçus. Il classe alors les sandwichs par ordre de préférence. Le joueur ayant préparé le meilleur sandwich reçoit **3 points** et le deuxième **2 points**, le dernier sandwich ne faisant rien gagner à son propriétaire. Pour compter les points, donnez autant de cartes Ingrédient du sandwich vainqueur que de points qu'il fait marquer à son propriétaire. Chacun fait ensuite de même dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin du jeu

Le vainqueur est celui qui aura le plus de points. En cas d'égalité, les cuistots ex aequo pourront se départager lors d'une autre partie ! Pour plus de plaisirs gustatifs, n'hésitez pas à jouer de nouvelles variantes à chaque partie !

Règles pour 3 joueurs

Les règles restent les mêmes à l'exception des points suivants :

- Chaque joueur reçoit **12 cartes** et non 9 au début.
- Chaque joueur compose **4 sandwichs** de 3 ingrédients et en donne 2 à chacun de ses 2 voisins.
- Le barème des points se trouve donc changé :

Premier sandwich : **3 points**

Deuxième sandwich : **2 points**

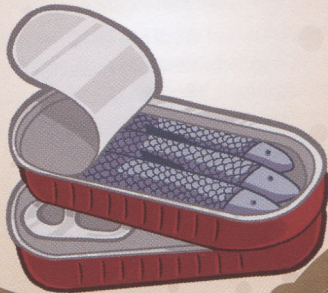
Troisième sandwich : **1 point**

Quatrième sandwich : **0 point**



Règles pour 8 à 10 joueurs

Une carte Ingrédient est tirée au début de la manche et annoncée à voix haute pour toute la tablée. Chaque joueur ne reçoit que 6 cartes Ingrédient à la place de 9. Chaque sandwich qu'il composera ne comportera que 2 ingrédients car l'ingrédient annoncé en début de partie sera incorporé d'office à tous les sandwichs.



Variantes

Voici de nombreuses variantes, n'hésitez pas à les adapter et à les combiner selon vos propres goûts.

Le beurk

Dans cette variante, le but est de faire (et donc d'évaluer) les sandwiches les plus beurks, immondes, immangeables. Les votes se font en conséquence.

La théorie de la base

Fini les sandwiches, la base n'est plus du pain. Choisissez vos ingrédients et mariez-les selon le support choisi : une pâte à pizza et de la sauce tomate, une crêpe, une salade froide, du pain pita (kebab), un plat cuit au wok...



Le spécial thème

En plus de classer les sandwiches par ordre de préférence comme d'habitude, chaque joueur attribue 1 point bonus au sandwich qui respecte le mieux le thème (ça peut bien sûr être le plus mauvais). Il faut donc réaliser les sandwiches les plus équilibrés, marins, campagnards, gluants, de régime, pour gobelin...

L'express

On constitue ses sandwiches au fur et à mesure que l'on récupère les ingrédients. À chaque ingrédient récupéré, on a le choix entre commencer une nouvelle ligne (nouveau sandwich) ou compléter un sandwich existant. Il faut toujours obtenir 3 sandwiches de 3 ingrédients au final. Composez les sandwiches sur la table mais loin de la zone du marché afin d'éviter de mélanger les cartes.

Panne de frigo

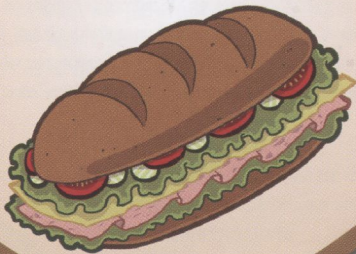
Faites des sandwiches comme si le frigo était en panne depuis une semaine. Attention, lors du choix des ingrédients vous risquez d'avoir des surprises.

La parlotte

Lors de la dégustation, chaque joueur peut rapidement présenter et vanter les mérites de son sandwich.

Changement de sens

À partir de 5 joueurs, une partie sur deux, donnez vos sandwiches à vos 3 voisins de droite (au lieu de gauche).

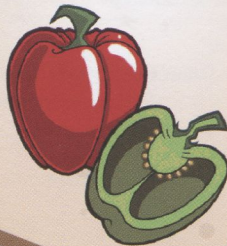


Jouer avec plusieurs boîtes

Il est possible de mélanger plusieurs boîtes de jeu pour augmenter le nombre maximum de joueurs. Il est permis de mettre 2 fois le même ingrédient dans un sandwich.

Pour les plus petits

Lorsque vous jouez avec des enfants de 4 ou 5 ans, limitez le nombre de cartes récupérées lors de la première manche à 6 et constituez ainsi seulement 2 sandwiches de 3 ingrédients.



Crédits

Auteur : **Christophe Raimbault**

Développement : « **Les Belges à Sombreros** »
aka **Cédric Caumont & Thomas Provoost**

Illustrateur : **Thibault Deflandre**

Mise en page : **Éric Azagury**

Responsable PAO : **Alexis Vanmeerbeeck**

Relecture des règles : **Ann Pichot, Frédéric Bizet, Laure Valentin**

Christophe tient à remercier Guillaume Besançon et Cédric Lefebvre ainsi que tous les testeurs.
Les Belges à Sombreros remercient Elfine, Gwendoline, Sébastien, Stéphanie, Thomas, Margaux, Murielle, Solène.



SANDWICH est un jeu **REPOS PRODUCTION**.

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

7, Rue Lambert Vandervelde •

1170 Bruxelles - Belgique

© REPOS PRODUCTION 2013. TOUTS DROITS RÉSERVÉS.