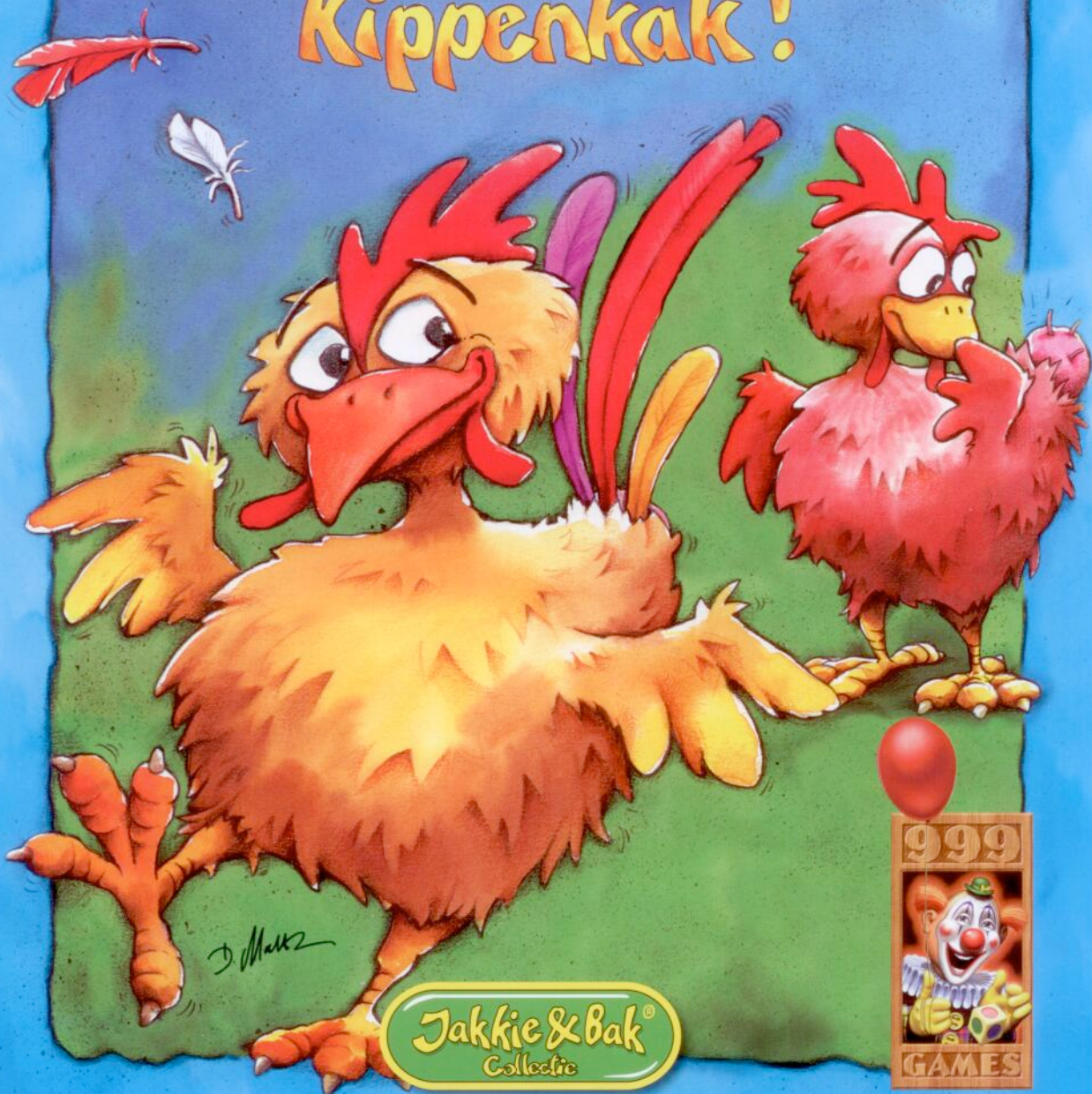


Jakkiebak!

Kippenkak!



Jakkie & Bak®
Collectie



Jakkiebak! Kippenkak!

EEN SPANNENDE VERENJACHT
VOOR 2 TOT 4 KUIKENS VANAF 4 JAAR
DOOR KLAUS ZOCH

KORT SPELOVERZICHT

DE STOK IS IN HET KIPPENHOK!!!

ER IS EEN SCHOONHEIDSWEDSTRIJD: WIE HEEFT HET MOOIESTE VERENKLEED? DE KIPJES EN HAANTJES SCHARRELEN OPGEWONDEN IN HET ROND OM ZICH MOOI UIT TE DOSSEN. DE PRACHTIGE STAARTVEREN VAN DE ANDERE DEELNEMERS ZIEN ER WEL ERG AANLOKKELIJK UIT...

IN HET HEETST VAN DE STRIID PROBEREN DE SPELERTJES ZONDER PARDON DE STAARTVEREN VAN DE ANDERE KIPPEN TE ROVEN! WIE DE WEG IN HET KIPPENHOK WEET, ZAL HET MOOIESTE VERENKLEED HEBBEN EN DE VERKIEZING WINNEN! WIE ECHTER NIET GOED OPLET, ZAL DE PRIJS MISLOPEN EN MET EEN KALE STAART OP STOK MOETEN...



SPEELMATERIAAL

24 EIVORMIGE
LOOPTEGELS

12 ACHTHOEKIGE
SCHARRELTEGELS

4 KIPPEN:
2 HENNEN
EN 2 HANEN

4 STAARTVEREN

DE SPELREGELS



2



VOORBEREIDING

DE 12 ACHTHOEKIGE SCHARRELTEGELS WORDEN GEDEKT OP TAFEL GELEGD EN GOED GEMENGD. DAARNA WORDEN DE EIVORMIGE LOOPTEGELS IN EEN CIRKEL OPEN OM DE SCHARRELTEGELS GELEGD.



IEDERE SPELER KRIJGT NU EEN KIP, WAARIN ÉÉN STAARTVEER WORDT GESTOKEN. DE KIPPEN WORDEN ZO OVER DE LOOPTEGELS VERDEELD, DAT TUSSEN ALLE ACHTER ELKAAR LOPEDE KIPPEN EEN GELIJKE AFSTAND BESTAAT. (BIJ VIER KIPPEN LIGGEN DUS STEEDS 5 LOOPTEGELS TUSSEN TWEE ELKAAR VOLGENDE KIPPEN.)

SPELVERLOOP

BEWEGEN

DE KIPPEN BEWEGEN ZICH MET DE KLOK MEE OVER DE EIVORMIGE LOOPTEGELS. DE JONGSTE SPELER BEGINT. HIJ MAG OP HET KIPPENERF GRAAIEN EN ÉÉN VAN DE DAAR LIGGENDE TEGELS OMDRAAIEN. HIJ BEKIJKT DE TEGEL EN LAAT DEZE DUIDELIJK AAN ALLE MEDESPELERS ZIEN. DE SCHARRELTEGEL WORDT DAARNA WEER GEDEKT OP ZIJN OORSPRONKELIJKE PLEK OP HET KIPPENERF TERUGGELEGD. DAARVOOR HEEFT DE SPELER NATUURLIJK HET PLAATJE OP DE SCHARRELTEGEL VERGELEKEN MET HET PLAATJE OP DE DIRECT VOOR HEM LIGGENDE LOOPTEGEL. ALS BEIDE PLAATJES HETZELFDE ZIJN MAG HIJ ZIJN KIP NAAR DE VOLGENDE TEGEL VERPLAATSEN. DE SPELER IS AAN DE BEURT TOT HIJ EEN VERKEERDE SCHARRELTEGEL OMDRAAIT. ALS DE PLAATJES VERSCHILLEND ZIJN, IS DE BEURT AFGELOPEN.

DAARNA IS DE SPELER LINKS VAN HEM AAN DE BEURT TOT HIJ EEN VERKEERDE TEGEL OMDRAAIT. OP DEZE MANIER HIPPEN DE KIPPEN ALTIJD MET DE KLOK MEE VAN TEGEL NAAR TEGEL.

VOORBEELD:



INHALEN

ZO GAAN EEN KIP EEN ANDERE HEEFT BIJGEHAALD, MAG HIJ PROBEREN HEM IN TE HALEN. ALS EEN KIP DUS DIRECT ACHTER EEN ANDERE STAAT, MAG HIJ OVER HEM HEEN SPRINGEN. DIT LUKT ALS DE SPELER DE SCHARRELTEGEL OMDRAAIT DIE DIRECT VOOR DE IN TE HALEN KIP LIGT. HIJ MAG DAN ALLE VEREN UIT DE INGEHAALDE KIP TREKKEN EN IN ZIJN EIGEN KIP STEKEN.

ALS EEN KIP NA HET INHALEN OOK DE DAAROPVOLGENDE TEGEL OP HET KIPPENERF (IN HET VOORBEELD HET SPIEGELEI) GOED OMDRAAIT, MAG HIJ MET ZIJN KIP METEEN VERDER LOPEN.

EEN KIP MAG MET ÉÉN SPRONG OOK TWEE OF ZELFS DRIE KIPPEN INHALEN ALS DEZE DIRECT ACHTER ELKAAR STAAN.

EINDE VAN HET SPEL

EEN SPELER HEEFT GEWONNEN ALS HIJ MET ZIJN KIP ALLE STAARTVEREN IN HET SPEL HEEFT VEROVERD.

VOORBEELD:



VOORBEELD:



VOORBEELD: DE KIP IN HET VOORBEELD KRIJGT 3 VEREN ALS DE SLAK WORDT OMGEDRAAID.



Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000

Alle rechten voorbehouden
Made in Germany

Zoch

© 1998 Zoch
Auteur: Klaus Zoch
Illustraties: Doris Matthäus
Vertaling: Daniël Hogetoorn
Eindredactie: Michael Bruinsma
Grafische bewerking: Fonts + Files

Deze doos bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.