



**Inhoud van het spel:** 6 houten pentomino's, 40 uitdagingen (3 toenemende moeilijkheidsniveaus).

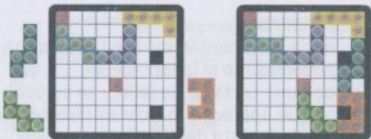
☆☆☆ Makkelijk ★★☆☆ Gemiddeld ★★★★★ Moelijk




**Doel van het spel:** met behulp van alle pentomino's een weg leggen.

### Verloop van het spel:

Leg de 6 pentomino's op tafel en leg de uitdagingenkaart ernaast.

Trek een uitdagingkaart en leg de op de uitdagingkaart aangegeven stukken neer. Probeer vervolgens de resterende stukken neer te leggen om een weg te maken.

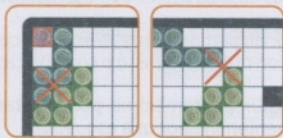


- Elke weg begint op een vakje  en eindigt op het andere vakje  (start) (finish)
- De weg tussen de 2 vakjes (start en finish)  moet ononderbroken zijn.
- Een pentomino mag in elke richting worden neergelegd (voor-/achterzijde).

4. Een pentomino mag alleen op de witte vakjes worden gelegd; de blauwe vakjes zijn obstakels.

5. Een pentomino mag slechts met één zijde een andere pentomino of een start- of finishvakje raken.

6. Een pentomino mag niet met een hoek een andere pentomino raken.



Uitdagingen van Sébastien Decad