

895040

Anima



Kleine spoken zijn verloren
Help de spoken terug naar het kerkhof - maar wees voorzichtig
en vermijd de gevaren

Voor 2-4 spelers. Vanaf 4 jaar

INHOUD

36 gekleurde bamboe blokjes in 6 kleuren
4 kleine spoken
1 startblok
1 kerkhof blok
1 gekleurde dobbelsteen

10

OPSTELLING

Leg het bamboepad in een willekeurige orde aan.
Plaats de startblok aan het ene eind en het kerkhofblok
aan het andere eind van de weg.
Plaats alle spookjes aan het startblok.

HET SPEL

De jongste speler begint. Werp de dobbelsteen, draai en
beweeg jouw figuurtje naar de kleur op de dobbelsteen.



4-99



2-4

In functie van de tegel waar je op komt gebeurt het volgende:

- De dobbelsteen geeft een kleur: je gaat naar dat gekleurde tegeltje.
- De dobbelsteen geeft een boom: je blijft slapen onder de boom en verliest een ronde.
- De dobbelsteen toont een poel: het is hier vochtig, ga 3 tegeltjes achteruit.
- De dobbelsteen toont een sterrenhemel: middernacht onder de sterren stelt de geesten in staat te hollen naar het volgende donkerblauwe veld.



Om te landen in het kerkhof, moet je de dobbelstenen werpen in één van de drie kleuren die op het kerkhof aanwezig zijn. Wanneer je een van deze kleuren geworpen heeft, ga je naar het kerkhof.

DE WINNAAR...

... is de eerste speler die thuis komt in het veilige kerkhof.

VEEL PLEZIER MET **ANIMA!**

Speelduur: ca. 15-20 minuten

100% natural bamboo / Bambus 100% Natur

BAMBOO Collection Games