

Reise-Spiele für Freizeit und unterwegs

Hex



Wenn Sie Zeit zum Spielen haben – im Urlaub, unterwegs, oder zuhause – aber nicht viel Platz – im Auto, Zug, Flugzeug, am Strand, in der Bar – dann sind 3M-Reisespiele einfach ideal. Sie passen in jede Tasche.

50 Spielblätter

3M

Für 2 Personen

Hex

Ein Spiel zu zweit.

Immer neue Hindernisse legt man Ihnen in den Weg.
Aber Sie sind ja erfinderisch.

Aufgabe

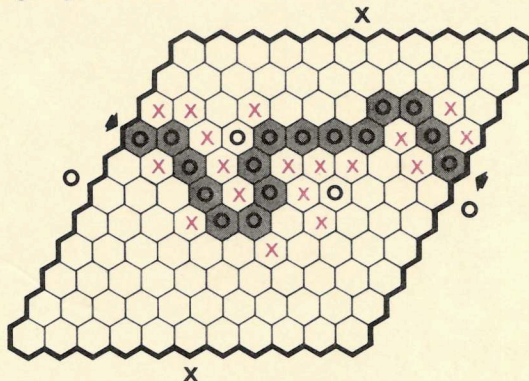
Sie sollen zwei gegenüberliegende Seiten miteinander verbinden. Ein Umweg ist auch ein Weg.

Spielregel

Die Spieler setzen abwechselnd ihr »X« bzw. »O« in die Sechsecke, und zwar an beliebiger Stelle. Die Sechsecke müssen nicht gleich zusammenhängen.

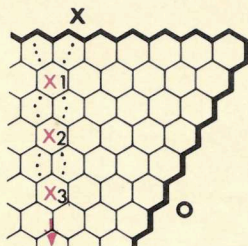
Gewinner

Wem es zuerst gelingt, seine zwei Seiten miteinander zu verbinden, hat gewonnen.

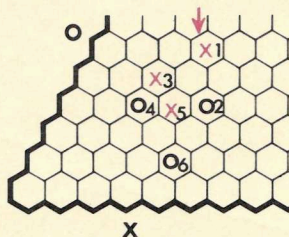


Beispiel

Spieler »O« gewinnt, weil er als erster seinen Weg gemacht hat. Die Pfeile bezeichnen Anfang und Ende der Strecke.



Tip



Normale Offensive:

So sichert sich der Spieler »X« (mit möglichst wenigen Zügen) ein größtmögliches Durchgangsgebiet. Die Punkte zeigen die möglichen nächsten Züge durch »X«, die Zahlen die Reihenfolge der bisherigen Züge.

Normale Defensive:

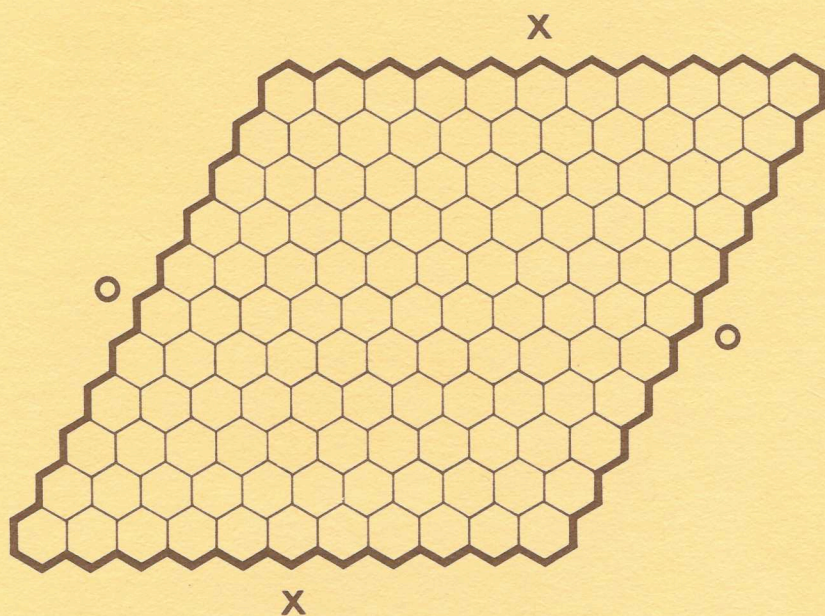
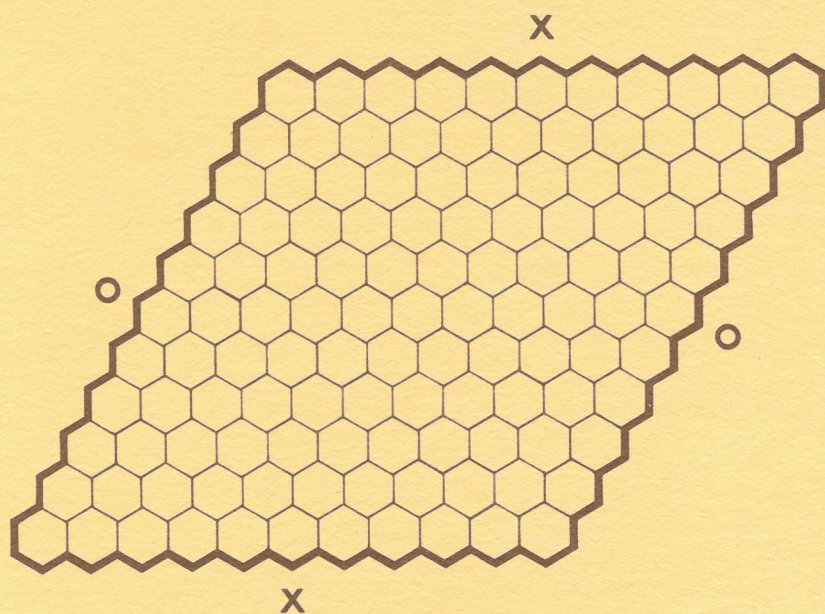
Mit dieser Dreieckstellung versperrt »O« seinem Gegner den Zugang zu seiner südlichen Seite. Der Angriff wird aufgehalten. Die Zahlen zeigen die Reihenfolge der Züge.

Zum Abwechseln gibt es noch viele andere Reisespiele:

PLASMA
SCHIFFE
VERSENKEN

SCOUT
HEDRON
NAB

LASO
TIC TAC TOE



Hex