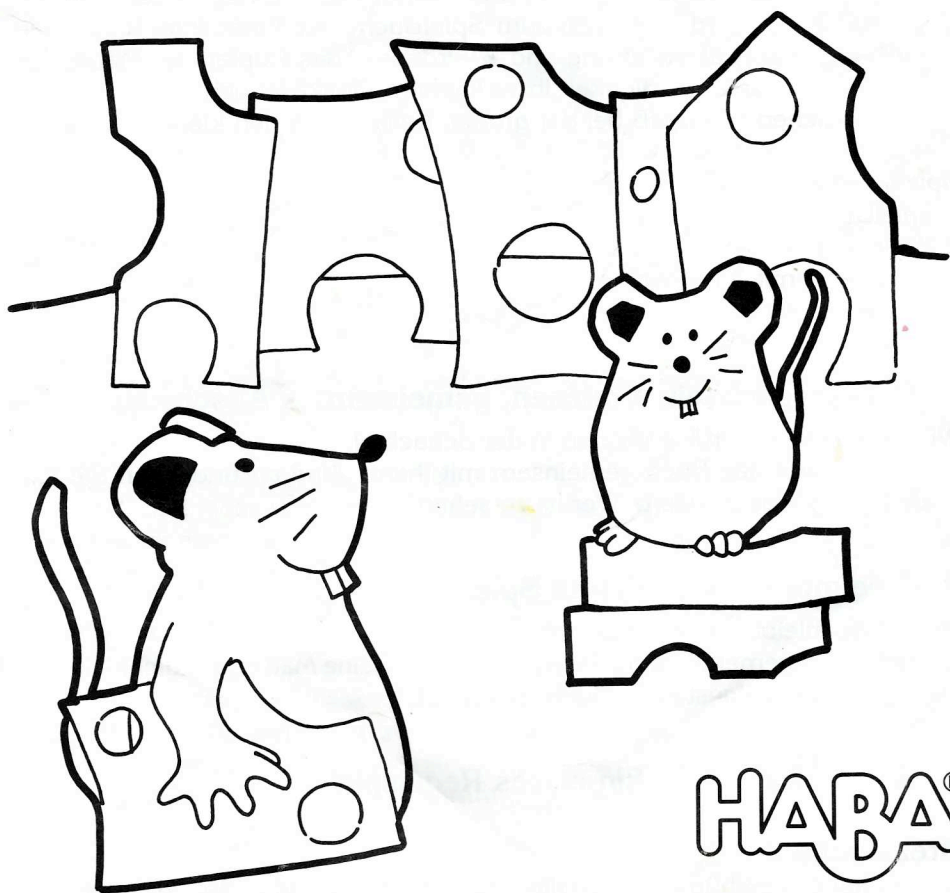


Spielanleitung

Nr. 4253

Dreikäsehoch



HABA®

Copyright Habermaaß - Spiele Rodach 1997

Dreikäsehoch

Buch und Spiel für die Kleinsten ab 2 Jahren.

Idee und Grafik: Anja Wrede



Liebe Eltern,

Dieses SpielBuch bietet ganz unterschiedliche Beschäftigungsmöglichkeiten: Es ist ein Bilderbuch mit einem einfachen Gedicht zum Anschauen und Vorlesen für die Kleinsten. Aufgestellt entsteht ein dreidimensionaler Käse, durch dessen Löcher die Mäuse im freien Spiel huschen können.



Wenn Ihr Kind mit ca. drei Jahren beginnt, Regelspiele zu spielen, wird das Buch zum SpielBuch. Der Farbwürfel fördert die Farbwahrnehmung und -zuordnung, das Hüpfen der Mäuse übt die Geschicklichkeit Ihres kleinen "Dreikäsehoch".

Wir wünschen viel Spaß bei der großen Reise durch den kleinen Käse!

Spielinhalt:

- 1 SpielBuch
- 2 Mäuse
- 1 Farbwürfel mit 3 Farben
- 5 Käsescheiben

1. Spielmöglichkeit: Vorlesen, gemeinsames Anschauen

Würfel, Mäuse und Käse bleiben in der Schachtel.

Sehen Sie sich das Buch gemeinsam mit Ihrem Kind an und lesen Sie das Gedicht vor. Was passiert? Wer ist zu sehen?

2. Spielmöglichkeit: Freies Spiel

Der Würfel bleibt in der Schachtel.

Gestalten Sie gemeinsam mit Ihrem Kind eine kleine Mäusegeschichte, die im auf dem Tisch aufgestellten Buch stattfindet.

3. Spielmöglichkeit: Ein erstes Regelspiel

Dreikäsehoch

Die beiden Mäuse hüpfen durch die Löcher im Käse und hoffen, daß hier und da ein Stückchen für sie abfällt.

Spielziel:

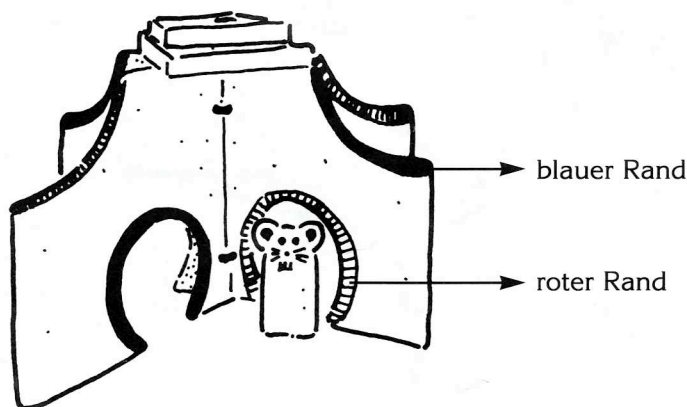
Die Maus, die als erste drei Scheiben Käse ergattert hat, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung:

Das SpielBuch wird aufgestellt. Die vier Seiten stehen in gleichmäßigem Abstand.

Die 5 Käsescheiben werden oben auf dem SpielBuch gestapelt, der Farbwürfel wird bereitgelegt.

Jedes Kind sucht sich eine Maus aus und stellt sie zwischen zwei Käseseiten des SpielBuches.



Spielablauf:

Das Kind mit der kleinsten Nase darf beginnen, schnüffelt einmal und würfelt mit dem Farbwürfel.

Auf dem Würfel erscheint die Farbe:

- **Blau:** Deine Maus schlüpft durch ein Loch mit einem blauen Rand. Oder sie hüpf über eine Buchecke dieser Farbe. Die Maus bewegt sich in beliebiger Richtung.
- **Rot:** Deine Maus schlüpft durch ein Loch mit einem roten Rand. Oder sie hüpf über eine Buchecke dieser Farbe. Die Maus bewegt sich in beliebiger Richtung.
- **Gelb:** Du darfst eine **Käsescheibe** nehmen und unten an eine beliebige Stelle **zwischen zwei Buchseiten** legen. Aber nur dort, wo gerade keine Maus steht. Die Maus, die als erste durch Würfeln dort vorbeikommt, nimmt schnell die Käsescheibe an sich.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn die erste Maus drei Käsescheiben erbeutet hat und so das Spiel gewinnt.

