

Bordspel voor twee personen vanaf 8 jaar, waarbij de spelers door een handig zetten van de eigen pionnen elkaar er toe dwingen, zich in bepaalde situaties te manoeuvreren om elkaar pionnen te kunnen ontnemen. Wie als eerste tot geen enkele zet meer in staat is, heeft verloren.

Eén van de spelers neemt de grote, de ander de kleine pionnen, zodat beide partners ieder drie pionnen in vier verschillende kleuren en van dezelfde grootte toegewezen krijgen. Deze pionnen worden naar hun kleur gerangschikt en op te grote startvelden aan de smalle kanten van het speelveld geplaatst; de kleine aan de éne, de grote aan de andere kant. Aangezien het speelveld vanuit beide kanten bekeken even groot is, doet het er niet toe, welke kant men kiest. Het lot beslist, wie begint.

Er wordt om de beurt telkens één pion in de richting van de zwarte lijnen net zover doorgeschoven, als men zelf wil. Alleen rechtdoor is echter toegestaan. Verandering van richting is tijdens dezelfde zet niet toegestaan. Noch de eigen pionnen noch die van de ander mogen daarbij oversprongen worden en behalve op de startvelden mag er op geen der vakken meer dan één pion komen te staan. Het terughalen van reeds geplaatste pionnen naar een startveld is niet toegestaan.

Heeft men zijn eigen pion op een zwart veld geplaatst, dan mag de andere speler voor zijn eerstvolgende zet een pion van iedere willekeurige kleur kiezen. Zet men zijn pion echter op een kleurenveld, dan moet de andere speler voor zijn eerstvolgende zet een pion van de kleur van het vak kiezen, waarin men de pion geplaatst heeft.

Wanneer men zijn pion naar een vak toe schuift, waar de andere speler al een pion heeft neergezet, ontnemt men hem zijn pion.

Het spel is afgelopen zodra één van de spelers niet langer in staat is om met de kleur door te blijven spelen, die de andere speler bij zijn laatste zet aangewezen heeft.