

SPELREGELS BEROEPENSPEL

Met dit kaartspel kan je twee spelletjes spelen.

1^{ste} spel: het Twijfelaarspel.

De kaarten worden onder de spelers verdeeld. Eén kaart is de twijfelaar. Elke speler trekt om beurt, van de naast hem zittende speler, een kaart. Heb je het passende tweetal, dan leg je dit voor je uit. Uiteindelijk blijft iemand met de twijfelaar zitten en is verloren.

2^{de} spel: het Geheugenspel.

Het hele kaartspel wordt met de rug naar boven op de tafel gelegd. Elke speler mag om de beurt twee kaarten omkeren. Zijn het twee dezelfde beroepen of vormen de kaarten één tekening, dan raap je ze op. Zijn de kaarten ongelijk, dan worden de kaarten weer omgedraaid. De andere spelers volgen en trachten de plaats van de kaarten te onthouden. Wanneer zij dan aan de beurt zijn, kunnen zij misschien de passende kaarten omkeren. Wie bij het einde van het spel de meeste kaarten heeft, is gewonnen. De twijfelaar speelt bij dit spel niet mee.