

KRIEBELBEESTJES

Een kriebelig geheugenspel voor 2-5 kleine verstoppertjespelers vanaf 3 jaar.

Auteur: Kristin Dittmann
Illustrator: Nadine Reitz
Redactie: Robin Eckert
Duur van het spel: ca. 10 minuten



INHOUD VAN HET SPEL

- 4 bloemenkaartjes
- 36 kriebelbeestjeskaartjes
- 1 bloemendobbelsteen
- 1 handleiding

SPELIDEE

Als de kleine kriebelbeestjes verstoppertje spelen, valt er wat te beleven! En wat is nu een betere verstopp plek dan onder de gekleurde bloemblaadjes van de heerlijk ruikende bloemen? Oeps! Onder welke bloem is het lieveheersbeestje net gevlogen? En wie zit er toch onder het witte madeliefje?

Het doel van het spel is om aan het einde van het spel de meeste kriebelbeestjes te hebben gevonden.

VOORBEREIDING VAN HET SPEL

Stapel de kriebelbeestjeskaartjes willekeurig op elkaar tot vier ongeveer even hoge stapels. Leg vervolgens naast elke stapel een vrolijk gekleurde bloem.

Bekijk met zijn allen het bovenste kriebelbeestje van de eerste stapel. Onthoud goed welk kriebelbeestje het is. Leg vervolgens de ernaast liggende bloem erop, zodat het kriebelbeestje volledig bedekt wordt. Doe hetzelfde met de tweede, derde en vierde stapel, totdat er op elke stapel een bloem ligt. Houd de bloemendobbelsteen bij de hand.



VERLOOP VAN HET SPEL

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Het kind dat het meest recent nog een kriebelend diertje op zijn hand heeft gehad, begint en gooit met de bloemendobbelsteen.

Wat zie je op de dobbelsteen?

Een kleur: Welke kriebelend diertje zit er onder deze bloem?

Een ster: Kies zelf een bloem.



Zeg hardop welk kriebelend diertje onder deze bloem verstopt zit.



Daarna mag je eronder kijken. Heb je gelijk?



Ja?

Super, dan mag je het gevonden kriebelbeestje nemen en bij je leggen. Daaronder is een nieuwe kriebelbeestje verschenen! Bekijk het samen en leg dan de bloem weer op de stapel.



Nee?

Jammer! Bekijk het kriebelbeestje nog eens met zijn allen en leg dan de bloem weer op de stapel.

Nu is het volgende kind aan de beurt om met de dobbelsteen te gooien.

EINDE VAN HET SPEL

Zodra een speler het laatste kriebelbeestje van een willekeurige stapel juist heeft benoemd en bij zich legt, is het spel afgelopen. Wie kan de hoogste toren bouwen met zijn kriebelbeestjes? Gefeliciteerd! Jij bent de beste verstoppertjespeler! Bij een gelijke stand hebben alle kinderen met de hoogste toren gewonnen.