

SPORT- EN REKENSPEL

Ref. 18140

Idee: Joke Visschedijk

Ontwerp: Sylvia Bisdom

Doel	- oefenen en automatiseren van het optellen tot 20 - rekenen over het tiental heen - bevorderen van het strategisch denken
Werkvorm	Van 2 tot 4 spelers
Leeftijd	Vanaf 5 jaar
Inhoud	Een beukenhouten kader met: - speelbord (als deksel) - 4 stappenbordjes - 8 pionnen - 1 dobbelsteen - handleiding

SPEL

Kies elke beurt de sportstappen waar je het verst mee komt. Maak spelenderwijs sommetjes die het tiental overschrijden.

WERKWIJZE

Leg het speelbord en de 4 stappenbordjes op de tafel. Elk kind kiest een 'speelpion' (rood, geel, blauw of groen) en plaatst die op het speelbord. De andere 4 oranje pionnen worden op de stappenbordjes geplaatst (op het getal met de afwijkende kleur).

Speler 1 gooit de dobbelsteen, b.v. 5. Op elk stappenbordje gaat de pion nu 5 stappen vooruit. De pion komt op elk bordje op een ander getal terecht. Kies het hoogste getal. Dit aantal stappen mag je op het speelbord maken. Speler 2 is aan de beurt enz.

TIP

Het aantal stappenbordjes kan variëren; wanneer het spel te lang duurt kan er gekozen worden voor 2 of 3 stappenbordjes.