

Inhoud van de doos

1 groot speelbord

1 luchtvracht-speelbord

1 deposito kaart

1 afstandstabel

Geld in de waardes: ECU 10; ECU 50; ECU 100; ECU 500; ECU 1,000; ECU 5,000; ECU 10,000; ECU 50,000; ECU 100,000 en ECU 500,000.

6 verschillend gekleurde auto's

1 dobbelsteen

Diverse kaarten zoals: vrachtkarten, lotkaarten, bestemmingskaarten, kentekenkaarten, aandelen, vergunningen etc.

fiches

Aantal spelers

Het spel kan door 2 tot 6 spelers gespeeld worden.

Bedoeling van het spel

Door het vervoeren van vrachten over land, zee en door de lucht zoveel mogelijk geld verdienen om daarmee aandelen NEDLLOYD te kunnen kopen.

Vorbereiding

Het grote speelbord wordt open op tafel gelegd, met daarnaast het luchtvracht speelbord. Een speler beheert de bank, een ander het luchtvracht-speelbord (de luchtverkeersleider) en een derde speler rekent de vergoedingen uit aan de hand van de afstandstabel (de calculator). Elke speler kiest een kleur auto en start met:

een kleine 2e-hands vrachtauto (waarde ECU 72,000) met

het daarbij behorende kentekenbewijs en 6 fiches.

Een vergunning A voor vervoer binnen de EEG.

1% aandelen NEDLLOYD.

Een kapitaal van ECU 250,000 als volgt verdeeld:

1 biljet van	ECU 100.000
2 biljetten van	ECU 50.000
2 biljetten van	ECU 10.000
4 biljetten van	ECU 5.000
5 biljetten van	ECU 1.000
8 biljetten van	ECU 500
9 biljetten van	ECU 100
10 biljetten van	ECU 10

Het overige geld wordt door de bank beheerd. De vracht- en bestemmingskaarten worden goed geschud en op de daarvoor bestemde vakken op het speelbord gelegd. Hetzelfde gebeurt met de lot-kaarten.

Spelbegin

De speler die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen. De speler die het eerst aan de beurt is, plaatst zijn vrachtauto in de garage en werpt met de dobbelsteen. De richting die hij vanaf de garage gaat volgen mag hij zelf bepalen, het aantal ogen van de dobbelsteen bepaalt de afstand.

Spelverloop

Komt een speler op een vakje met een stad (alleen daar kan vracht worden aangenomen), dan neemt hij een vrachtk kaart én een bestemmingskaart. Aan de hand van de afstandstabel en het bedrag per km dat op de vrachtk kaart staat, berekent de calculator het bedrag dat de speler voor de vracht betaald krijgt.

Daarna wordt bekeken of de speler de vracht wel kan/mag vervoeren. Hij kan de vracht vervoeren als het totale laadvermogen van zijn vrachtauto groter of even groot is als de te vervoeren vracht. De vracht mag door hem vervoerd worden als hij:

A) de benodigde vergunning bezit,

B) de vracht niet het max. laadvermogen (op kentekenbewijs) overschrijdt en

C) geen ander soort vracht geladen heeft (zie ook "onderweg vracht opnemen").

N.B. Kan hij de vracht wel vervoeren (tot maximaal 15 % kan elke vrachtauto overbeladen worden), maar mag dit niet, dan kan hij toch besluiten de vracht illegaal te gaan vervoeren. Hij doet dit dan wel op risico van hoge boetes bij eventuele controles (in spel ingebouwd).

Besluit een speler een vracht te gaan vervoeren dan wordt het bedrag dat door de calculator is berekend, door de bank aan de calculator in beheer gegeven. Deze legt het op de kleur waar de speler mee speelt op de 'deposito'-kaart. De vracht- en bestemmingskaarten houdt de speler zelf in zijn bezit tot de vracht is afgeleverd. Daarna werpt de speler met de dobbelsteen en het aantal gegooide ogen bepalen het aantal vakjes dat hij zetten mag. Natuurlijk in die richting die het het snelst naar zijn bestemming brengt. Kan of wil hij de vracht niet vervoeren dan kan hij deze in commissie verkopen, d.w.z. hij ontvraagt dan 10% van het totale door de calculator berekende bedrag en legt de vracht- en bestemmingskaart weer onderop de stapel. Hij is dan echter wel verplicht de dobbelsteen te werpen en het gegooide aantal ogen te zetten in een door hemzelf te kiezen richting.

Luchtvracht

Een speler kan ook, om sneller een door hem getrokken bestemming te bereiken, gebruik maken van het luchtruim. Hieraan zijn echter wel kosten verbonden. Hij dient in dat geval de kortste weg te nemen naar de dichtstbijzijnde luchthaven. Vandaar kan hij het luchtruim kiezen (luchtvrachtkaart) naar de luchthaven die het dichtst bij zijn bestemming ligt en de kortste weg nemen naar zijn bestemming. De kosten voor luchtvracht worden vooruit betaald aan de bank en bedragen 1 ECU per gevlogen km. De calculator berekent dit aan de hand van de afstandstabel. Na betaling ontvangt de speler van de bank een luchtvrachtbewijs, dat hij direct na de landing weer in moet leveren (zie ook "betalen" en "het kiezen van het luchtruim").

Zeevracht

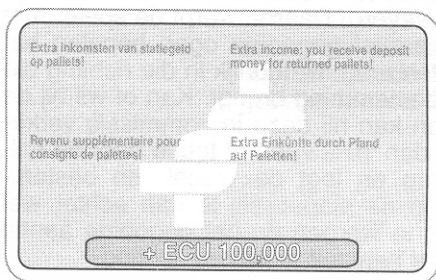
Voor zeevracht geldt ongeveer hetzelfde als voor luchtvracht



alleen zijn de kosten lager (1/10 ECU per gevaren km -van haven tot haven-). Na betaling ontvangt de speler van de bank een zeevrachtbewijs dat hij direkt bij aankomst in de haven weer in moet leveren (zie ook betalen). Een uitzondering geldt voor de kanaal-routes waarvoor het op het speelbord aangegeven bedrag verschuldigd is (Hiervoor wordt geen zeevrachtbewijs afgegeven.)

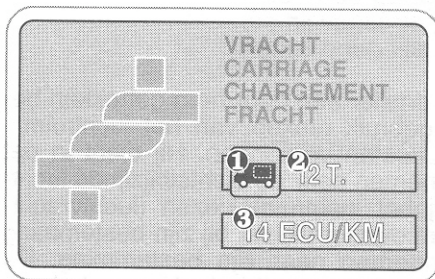
Betalen

Alle betalingen aan de spelers (behalve bij het opdelen van de pot) worden door de bank gedaan. Alle boetes en belastingen dienen in de pot gedeponneerd te worden, alle andere betalingen worden aan de bank gedaan. De bedragen worden afgerond op 10 ECU nauwkeurig.



Lotkaarten

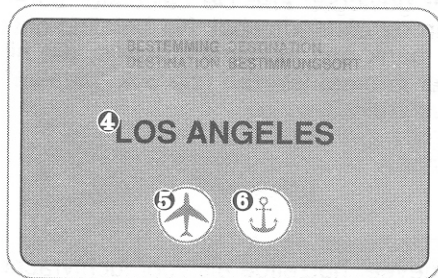
De instructies op deze kaarten dienen strikt te worden uitgevoerd. Na uitvoering van de opdracht of gebruik van de kaart wordt deze weer onder op de stapel gelegd.



Vrachtkaarten

Hierop staat aangegeven welke vracht (10 u kunt gaan vervoeren, hoeveel (2) en tegen welk tarief per kilometer (3).

Dit bedrag per kilometer levert, vermenigvuldigd met het aantal kilometers tussen de plaats waar de vracht wordt opgenomen en de bestemming op de bestemmingskaart (afstandstabel), het bedrag op dat de speler voor deze vracht krijgt.



Bestemmingskaarten

Op de Bestemmingskaarten staat de plaats van bestemming (4) aangegeven, en of deze plaats een lucht-(5) en/of zeehaven (6) heeft.

De kleur van de kaart geeft aan of de bestemmingsplaats binnen (geel) of buiten de EEG (oranje) ligt. (zie ook "vergunningen").

6-Gooien

Gooit een speler 6 ogen dan moet hij nog een keer werpen. Eerst dient hij echter de eventuele opdracht, voortvloeiende uit de vorige worp, uit te voeren (zie ook "snelheidsbeperkingen").

Betekenis van de vakken op de speelborden

1. LOT

De vakken met het NEDLLOYD-vignet betekenen: een lotkaart nemen en de opdracht uitvoeren (zie ook "lotkaarten").

2. AFSCHRIJVING AUTO

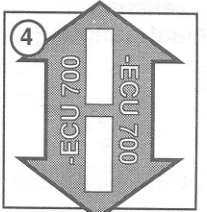
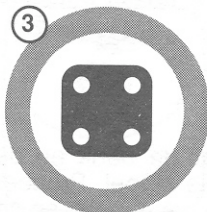
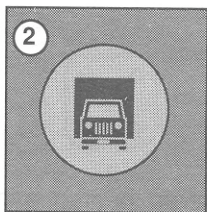
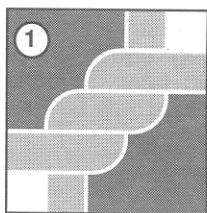
De rode vakjes met de afbeelding van een fiche betekenen: 1 fiche inleveren bij de bank (waarde van de auto vermindert). Staan er in zo'n vakje 2 fiches afgebeeld, dan levert u 2 fiches in (zie ook "fiches").

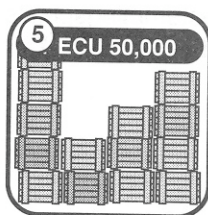
3. MAXIMUM SNELHEID

De vakjes met een rode cirkel met daarin de afbeelding van een dobbelsteen houden een snelheidsbeperking in, d.w.z. dat als u op zo'n vakje staat en u hoger gooit dan het aantal ogen dat hier wordt aangegeven, u een boete moet betalen van ECU 1,000 per te hoog geworpen oog. Dit geld gaat in de pot (zie ook "snelheidsbeperkingen" en "pot").

4. TOL

U betaalt als u over land op zo'n vakje komt de aangegeven tol in de pot. U mag op deze vakjes niet van richting veranderen, dus alleen oversteken van land naar land of van zee naar zee (zie ook "pot").





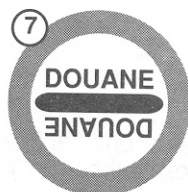
5. OPSLAG

Indien u op een opslag-hokje komt, ontvangt u het hierop aangegeven bedrag als extra inkomsten voor het verhuur van uw opslagruimten.

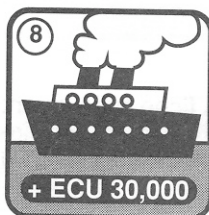


6. EXPLOSIE-VAKJE

Komt u op een explosievakje terwijl u een zéér gevaarlijke lading vervoert, dan moet u alles inleveren en helemaal opnieuw beginnen (zie ook "spelbegin" en "zéér gevaarlijke lading"). Het is niet mogelijk u hiertegen te verzekeren. Vervoert u gevaarlijke stoffen, dan raakt u wegens roekeloos gedrag al uw vergunningen kwijt, behalve vergunning A. Uw lading is in dat geval natuurlijk ook verloren gegaan, dus u ontvangt hiervoor geen vergoeding (Leg de kaarten weer onderop de stapel).

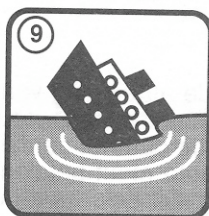


In alle andere gevallen is slechts de lading verloren en stopt u de vracht- en bestemmingskaarten terug onder op de stapel. Het geld voor de vracht gaat terug naar de bank, tenzij u verzekerd bent. In dat geval handelt u zoals bij "verzekering" staat aangegeven.



7. DOUANE

Sla een beurt over wegens grensformaliteiten.



8. RUSTIGE ZEE

Wegens rustige zee heeft u het aangegeven bedrag aan brandstof bespaard. De bank betaalt u het teveel betaalde kontant uit.

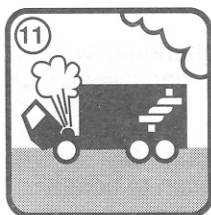


9. SCHIP GEZONKEN

Lading verloren! Het geld gaat terug naar de bank en de vracht- en bestemmingskaarten onderop de stapel. Probeer vanuit de dichtstbijzijnde haven een nieuwe vracht op te nemen. Indien u verzekert bent stelt de verzekering u schadeloos. Handel in dat geval verder zoals staat aangegeven bij "verzekering".

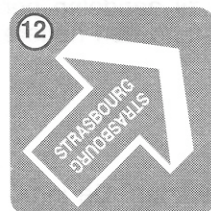
10. FILE

Sla 2 beurten over wegens file.



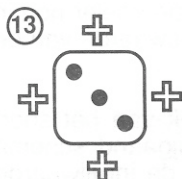
11. PANNE!

Een klein technisch mankement noodzaakt u om uw vrachtauto voor 1 beurt langs de kant te zetten.



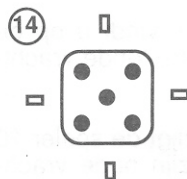
12. GA NAAR STRASBOURG

Ga direkt naar Strasbourg, zonder te dobbelen. In Strasbourg kunt u de diverse vergunningen kopen (zie ook "vergunningen").



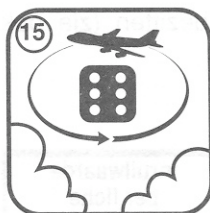
13. GA VERDER

Ga het aangegeven aantal ogen verder.



14. GA TERUG

Ga het aangegeven aantal ogen terug.



15. BLIJVEN RONDCIRKELEN

Wegens druk luchtverkeer moet u blijven rondcirkelen tot u 6 gooit of 3 beurten overslaan.



16. VERTRAGING

Vanwege een staking van het luchthavenpersoneel heeft uw vlucht vertraging opgelopen.

17. VOORSPOEDIGE VLUCHT

De vlucht verloopt voorspoedig, ga 5 plaatsen verder.

18. CRASH

Uw vliegtuig is neergestort en alle lading is verloren. Indien u verzekerd bent stelt de verzekering u schadeloos, in alle andere gevallen legt u uw kaarten onderop de stapel en volgt uw weg vanaf de dichtstbijzijnde luchthaven op het grote spelbord (zie ook "verzekering").



19. BEURS

Alleen op de beurs kunnen aandelen verhandeld worden. Aandelen kunnen gekocht worden van de bank voor ECU 500,000 per 1% aandelen.

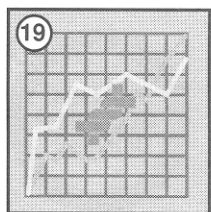
Hier kunnen ook aandelen verkocht worden. De bank is daarbij verplicht ECU 300,000 per 1% aandelen te betalen.



Een speler kan hier echter ook proberen zij aandelen per opbod aan zijn medespelers te verkopen en zo een hogere prijs te krijgen.

20. GARAGE

Hier kan een nieuwe vrachtauto gekocht worden. De inruilwaarde van de tot dan toe gebruikte vrachtauto wordt bepaald door het aantal fiches dat de betreffende speler nog in zijn bezit heeft, vermenigvuldigd met de basiswaarde van de fiches.



De basiswaarde van een fiche is afhankelijk van het soort auto dat de speler in zijn bezit heeft. In bijgaand schema staat aangegeven wat voor elke vrachtauto de inruilwaarde per fiche bedraagt.



De maximale laadvermogens vindt u op de kentekenbewijzen van de betreffende vrachtauto's.

Bij elke nieuwe vrachtauto krijgt de speler 10 fiches. Bij het inruilen van zijn oude vrachtauto levert hij alle resterende fiches in.

Elke speler kan slechts een vrachtauto bezitten (zie ook "fiches").

SOORT VRACHTAUTO	Nieuw prijs	Inruilwaarde per fiche
Kleine vrachtauto	ECU 150,000	ECU 12,000
Grote vrachtauto	ECU 225,000	ECU 16,000
Grote vrachtauto met aanhanger	ECU 300,000	ECU 24,000



Fiches

De bij elke auto geleverde fiches vertegenwoordigen de rest-waarde van de auto. Door afschrijving (b.v. door op een vakje met een of twee fiches te komen) verminderen de auto's in waarde. Het is zaak een nieuwe auto te kopen in de garage voordat alle fiches op zijn en dus niet meer met de auto mag/kan rijden en dus niet meer in de garage kan komen noch geld kan verdienen door vrachten te vervoeren.

TIP: daar er soms in korte tijd een aantal fiches ingeleverd moet worden is het raadzaam om bij een minimum van 3 fiches zo snel mogelijk naar de garage te gaan om een nieuwe vrachtauto te kopen. (zie ook "garage" en "betekenis van de vakken op de spelborden nr. 2").

Snelheidsbeperkingen

Er zijn 2 soorten snelheidsbeperkingen, te weten die welke op het spelbord aangegeven zijn (zie "betekenis van de vakken op de spelborden nr. 3") en een algemeen geldende. De algemeen geldende snelheidsbeperking geldt voor het aantal malen 6 gooien. Dit mag maximaal 2 maal. Gooit een speler meer dan 2 maal 6 achter elkaar dan betaalt hij voor alle volgende ogen ECU 1,000 in de pot per geworpen oog. De ogen worden wel gezet.

VOORBEELD: iemand gooit 5 maal 6 en 1 maal 4. Hij gaat dus 3 maal 6 en 4 is 22 km te snel en betaald diensengevolge 22 maal ECU 1,000 in ECU 22,000 in de pot.

Onderweg vrachten opnemen

Is een speler onderweg naar een bestemming zonder dat zijn vrachtauto volgeladen is en komt hij onderweg op een vakje met een stad, dan kan hij extra vracht laden. Voorwaarde is wel dat de vracht gelijk is aan de vracht die hij reeds vervoert en de totale vracht zijn maximaal laadvermogen niet overschrijdt.

Als de vracht van een ander soort is dan de vracht die hij reeds vervoert, dan moet hij de laatst ingenomen vracht in commissie verkopen, d.w.z. hij ontvangt 10% en legt de kaarten weer onder op de stapel. Is de vracht gelijksoortig aan de vracht die hij reeds aan het vervoeren is, maar over-

schrijdt ze zijn max. laadvermogen, dan moet de hele vracht in commissie verkocht worden.

Kan de vracht wel geladen worden, dan wordt het bedrag hiervoor vanaf de plaats waar de speler ze inneemt tot aan de bestemmingsplaats, berekend door de calculator en het bedrag bij het reeds gereed liggende bedrag op de kleur van de speler gelegd tot de vracht is afgeleverd.

(A)



Soorten vracht

Er zijn 4 soorten vracht die vervoerd kunnen worden, te weten:

A. Stukgoed

B. Confectie (Hangend vervoer)

C. Koel-/Vriesvracht

D. Gevaarlijke stoffen (zie ook "gevaarlijke stoffen")

(B)



Afleveren van een vracht

Komt de speler met zijn wagen aan op de plaats van bestemming (teveel geworpen ogen worden alleen dan genegeerd) dan ontvangt hij van de calculator het totale bedrag dat op zijn kleur (op de 'deposito'-kaart) klaar ligt.

(C)



Gevaarlijke stoffen

Om gevaarlijke stoffen te kunnen vervoeren moet de speler in het bezit zijn van een vergunning X (zie ook "vergunningen").

GEVAARLIJKE STOFFEN MOGEN NIET DOOR DE LUCHT VERVOERD WORDEN.

Gevaarlijke stoffen vallen buiten de verzekering (zie ook "verzekering").

(D)



Zéér gevaarlijke lading

U kunt een zéér gevaarlijke lading gaan vervoeren indien u de lotkaart trekt waarop dit staat. U dient op het moment dat u besluit deze lading te gaan vervoeren eerst uw lopende lading in commissie te verkopen en daarna naar Athene (Athinai) te reizen. Van daaraf dient u met de zéér gevaarlijke lading scheep te gaan en deze zo spoedig mogelijk af te leveren in Tokio (Tokyo). Op het moment dat u in Tokio aankomt, betaalt de bank u hiervoor het verschuldigde bedrag ad ECU 2,500,000 (vrachtvergoeding en gevarentoeslag).

Komt u tijdens het vervoeren van deze vracht echter op een explosie hokje (Zie "Betekenis van de vakken op de speelborden nr. 6") dan ontploft u samen met de lading en moet u alles inleveren en helemaal opnieuw beginnen. (zie ook "Spelbegin").

U mag deze vracht weigeren, maar niet in commissie verkopen. Alle benodigde vergunningen zijn voor deze ene vracht verleend.

Verzekering

Indien u een lotkaart trekt waarop staat dat u een verzekering kunt afsluiten, kunt u bij de bank een verzekeringsbewijs krijgen voor het bedrag van ECU 7,000.

Als u zo'n verzekeringsbewijs in uw bezit heeft en u lijdt schade, dan wordt deze door de bank geheel vergoed. In zo'n geval legt u uw vracht- en bestemmingskaarten onderop de betreffende stapels en probeert u opnieuw vracht in te nemen. U ontvangt in dat geval het geld dat voor u op de deposito-kaart klaarligt onmiddellijk.

Nadat de verzekering heeft uitgekeerd bij schade, dient u een nieuw verzekeringsbewijs te kopen (oude inleveren) tegen betaling van ECU 5,000. Doet u dit niet onmiddellijk, dan moet u weer wachten tot u een lot-kaart trekt waarop staat dat u een verzekering kunt afsluiten.

Gevaarlijke ladingen en zéér gevaarlijke ladingen vallen buiten de dekking van de verzekering en worden dus in geval van schade niet vergoed.

Luchtruim

Als bij het kiezen van het luchtruim de plaats van bestemming in hetzelfde vakje staat als de plaats van vertrek, moet minimaal 1 vakje het luchtruim worden gekozen (zie ook "Luchtvracht")

Terugkeer van verre bestemmingen

Indien het na aankomst op een verre bestemming niet mogelijk is een passende vracht terug te krijgen kan men met een lege vrachtauto terugreizen. De terugkeer-bestemming dient dan wel steeds Rotterdam te zijn als u terugkeert over zee en Amsterdam al u het luchtruim verkiest. Hiervoor dient het geldende tarief betaald te worden (zie "Zeevracht" en "Luchtvracht").

Pot

De pot zorgt voor een bepaalde mate van winstdeling. Aan het einde van een spel door een speler een lot-kaart wordt getrokken waarop de opbrengst staat de pot te verdelen volgens de aandelenpercentages, wordt daarmee als het ware de winst van het bedrijf uitgekeerd.

Vergunningen

Om een vracht te mogen vervoeren van de ene plaats naar de andere dient men in het bezit te zijn van een vergunning die voor het vervoer nodig is. Er zijn 4 verschillende vergunningen. Al deze vergunningen dienen in Strasbourg (de zetel van het Europese Parlement) te worden gekocht.

Vergunning A

Deze vergunning krijgt elke speler bij het begin van het spel. Raakt men deze vergunning kwijt, dan kan men slechts vrachten in commissie verkopen tot men een nieuwe vergunning heeft gekocht. Vergunning A geldt voor vervoer binnen de EEG-landen (gele vakjes). Kosten: ECU 25.000.

Vergunning B

Om deze vergunning te kunnen kopen moet men in het bezit zijn van een vergunning A en een grote vrachtauto. Vergun-

ning B geldt voor vervoer van EEG-landen naar niet EEG-landen en terug (van gele naar oranje en van oranje naar gele vakjes) en dus niet voor vervoer tussen niet EEG-landen. Kosten ECU 50,000.

Vergunning C

Om vergunning C te kunnen kopen moet men in het bezit zijn van vergunning B en minimaal 3% aandelen. Deze vergunning geldt voor vervoer tussen alle landen van de wereld (van gele naar oranje, van oranje naar gele, van gele naar gele en van oranje naar oranje vakjes). Kosten: ECU 75,000.

Vergunning X

Vergunning X is nodig om gevaarlijke stoffen te kunnen vervoeren (zie ook "Gevaarlijke Stoffen"). Om deze vergunning te kunnen kopen moet u minimaal in het bezit zijn van een vergunning A. Deze vergunning wordt verleend per vrachtauto en moet dus bij het inruilen hiervan opnieuw aangeschaft worden. Kosten : ECU 30,000.

- NB. 1. Binnenlands vervoer mag (met alle vergunningen) slechts in de Benelux.
2. Er kan in Strasbourg per keer slechts 1 vergunning gekocht worden.

Afstandstabel

Hierop staan alle relevante afstanden van stad tot stad op het spelbord aangegeven. De plaatsen waar rode vakjes staan i.p.v. getallen geven aan tussen welke plaatsen geen vervoer mag plaatsvinden (binnenlands vervoer is immers niet toegestaan).

Doel van het spel

De bedoeling van het spel is zoveel mogelijk aandelen te vergaren. Het spel is ten einde indien een van de spelers de absolute meerderheid (51%) van het totaal aantal aandelen heeft vergaard of als alle aandelen uitgegeven zijn. Er kan ook van te voren een bepaalde speeltijd worden afgesproken. In dat geval wint die speler die na verstrijken van de tijd de meeste aandelen heeft. Winnaar is dus steeds diegene die zich door een meerderheid van aandelen gesteund, eigenaar van NEDLLOYD mag noemen.

Veel speelgenoege!