

Heksencompote

Een bekest sjoemelspel voor 2 – 4 spelers van 6 – 99 jaar.

Spelidee: Kai Haferkamp

Illustraties: Clara Suetens

Speelduur: ca. 15 minuten

In Pocushuizen vindt vandaag de jaarlijkse heksenvergadering plaats: de beste heksen ter wereld komen tegen elkaar uit om de beroemde compote* te bereiden. Weliswaar bezweren ze allemaal dat ze elkaar over en weer zullen helpen, maar al te vaak wordt er flink gesjoemeld! En zo komt niet altijd de juiste paddestoel in de pan terecht ...

** Een compote is normaal gesproken een zoet nagerecht, of bijgerecht dat uit vruchten bestaat. Onze heksencompote bestaat echter uit zeldzame paddestoe-len, waar de heksen heel erg dol op zijn.*

Spelinhoud:

- 1 speelbord
(heksenkeuken met vier ketels)
- 24 paddestoelen
- 4 gekleurde heksenplaatjes
- 4 anti-inkijkschermen
- 1 pollepel
- 1 heksendobbelsteen
- 1 zoutstrooier
- 1 toverdrank
- spelregels



Doel van het spel:

Iedere heks probeert om in haar eigen ketel zoveel mogelijk paddestoelen van dezelfde kleur te verzamelen en in de andere ketels paddestoelen van andere kleuren te smokkelen.

Maar dat moet heel onopvallend gebeuren, want anders worden de andere heksen achterdochtig ...

Spelvoorbereiding:

Zet de **bodem van de doos** in het midden op tafel en haal alle speltoebehoren eruit. Leg de **heksenkeuken** zodanig bovenop het kartonnen kruisstuk, dat de **gekleurde ketels** boven de overeenkomstig gekleurde vakken liggen. Ieder kind krijgt een **anti-inkijk scherm** en zet dit voor zich neer.

De vier **heksenplaatjes** worden omgekeerd. Ieder kind krijgt er één, bekijkt deze in 't geheim en legt haar achter zijn anti-inkijk scherm neer. De kleur van de heks geeft aan, welke zijn eigen ketel is.

Paddestoelen van dezelfde kleur in eigen ketel gooien

Heksenkeuken op bodem v/d doos

Anti-inkijk-scherm, heks pakken

Paddestoelen omgekeerd verdelen, dobbelsteen en lepel klaar

Gooien, omgekeerde paddestoel in ketel v/d gegooide kleur

Poespas!

Gesnapt bij 't smokkelen? Paddestoel terug, nog een paddestoel van twijfelaar pakken Vals beschuldigd? Paddestoel in ketel, nog een paddestoel aan twijfelaar geven

Als er minder dan vier kinderen meespelen, dan worden de overgebleven heksenplaatjes (opgelet: zonder ze te bekijken!) en anti-inkijkschermen apart gelegd. De paddestoelen worden omgekeerd, geschud, evenredig onder de kinderen verdeeld en achter de anti-inkijkschermen gelegd. De **heksendobbelsteen**, de **pollepel**, de **toverdrank** en de **zoutstrooier** worden klaargelegd.

Spelverloop:

Er wordt kloksgewijs om beurten gespeeld. Het kind dat als laatste paddestoelen heeft gegeten, mag beginnen en één keer met de dobbelsteen gooien. Kan niemand zich meer z'n laatste paddestoelen-maaltijd herinneren? Dan begint het jongste kind.

• Welke kleur komt bij de heksendobbelsteen boven te liggen?

Je moet een paddestoel in de **heksenketel van de bijbehorende kleur** gooien. Pak een van je paddestoelen en leg hem omgekeerd op de pollepel. Breng de lepel voorzichtig naar de ketel en laat de paddestoel van de pollepel in de ketel glijden.

Belangrijk: eigenlijk moeten in elke ketel alleen maar **paddestoelen van de bijbehorende kleur** worden geschoven.

Je kan echter ook gaan **sjoemelen**, als deze pan niet van jouw is en je een andere heks een **verkeerde paddestoel** wilt toeschuiven. Vaak **moet je zelfs sjoemelen**, omdat je helemaal geen paddestoel van de bijbehorende kleur hebt.

... Poespas!

Als een van de spelers vermoedt dat je aan het sjoemelen bent en probeert om een verkeerde paddestoel in de ketel te gooien, dan roept hij luid „poespas!“

Belangrijk: hij moet roepen voordat de paddestoel van de lepel in de ketel begint te glijden.

Nu moet je de paddestoel omdraaien.

• Betrapt? Wilde je ook echt een verkeerde paddestoel in de ketel smokkelen?

Je moet de paddestoel weer achter je anti-inkijkscherm leggen. Bovendien krijg je nog een **extra paddestoel** van de speler die als eerste je plan had doorzien. Hij kiest een van zijn paddestoelen uit en schuift hem **omgekeerd** naar je toe.

• Ten onrechte verdacht? Wilde je een paddestoel van de bijbehorende kleur in de ketel gooien?

Dat mag je nu doen. Bovendien mag je nog een van je paddestoelen uitzoeken en omgekeerd naar de speler schuiven die jou ten onrechte verdacht had.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Ruilen i.p.v. gooien

• Ruilregel voor gewiekste compoteheksen:

In plaats van een paddestoel in de ketel te gooien, kan je ook besluiten, **voordat je hebt gegooid**, om een **paddestoelenruil** uit te voeren. Hiervoor zoek je een van je paddestoelen uit en schuif je deze omgekeerd naar een medespeler naar keuze. Deze moet je paddestoel aannemen en jou – eveneens omgekeerd – een van zijn paddestoelen toeschuiven.

Je mag nu echter **geen paddelstoel meer in een van de ketels gooien**.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Speler gooit laatste paddestoel? Einde

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen, zodra **een van de spelers** als eerste zijn laatste **paddestoel** in een van de ketels heeft gegooid. Nu roept hij luid: „de heksencompote is klaar!“

Daarna pakt hij de **toverdrank** en schuift deze in zijn ketel. De drank levert een extra punt op.

Tenslotte pakt hij de **zoutstrooier** en stopt hem in een ketel naar keuze.

Belangrijk: de zoutstrooier telt als minpunt.

Speler verdeelt toverdrank en zoutstrooier

Alle andere spelers leggen hun paddestoelen, die nog achter hun anti-inkijk-schermen liggen, in het deksel van de doos: deze worden niet meegeteld. De anti-inkijkschermen en de heksenkeuken worden eveneens aan de kant gelegd. Nu laat iedereen tegelijk zijn heksenplaatjes zien om te kijken welke ketel van wie is.

De compotewaarde:

Nu haalt iedereen alle paddestoelen uit z'n eigen ketel en legt ze voor zich neer:

- Als eerste legt elke speler **alle paddestoelen in z'n eigen kleur** (en de toverdrank, indien aanwezig) op een rij.
- Wie ook **paddestoelen in andere kleuren** heeft, legt telkens een anders gekleurde paddestoel op eentje van z'n eigen kleur. Ook de **zoutstrooier** wordt op een paddestoel van de eigen kleur gelegd.
- **Al deze dubbeldekkers worden niet meegeteld.**
- **Belangrijk:** Zelfs de toverdrank kan z'n waarde verliezen! Ook deze kan eventueel door een paddestoel in een andere kleur waardeloos worden.

Per paddestoel van een andere kleur een eigen wegleggen

Elke paddestoel van de eigen kleur die nu nog over is, telt voor één punt. De speler die de **meeste punten** heeft behaald, heeft gewonnen. Als twee kinderen evenveel punten hebben, hebben ze samen gewonnen.

Meeste punten = gewonnen

Het kan ook gebeuren, dat een speler helemaal geen punten of zelfs alleen maar anders gekleurde paddestoelen voor zich heeft liggen. Zijn compote is helaas waardeloos. Bij wijze van troost kunnen jullie met z'n allen een pudding of een compote opeten, voordat jullie met de volgende partij beginnen.