

HANDLEIDING

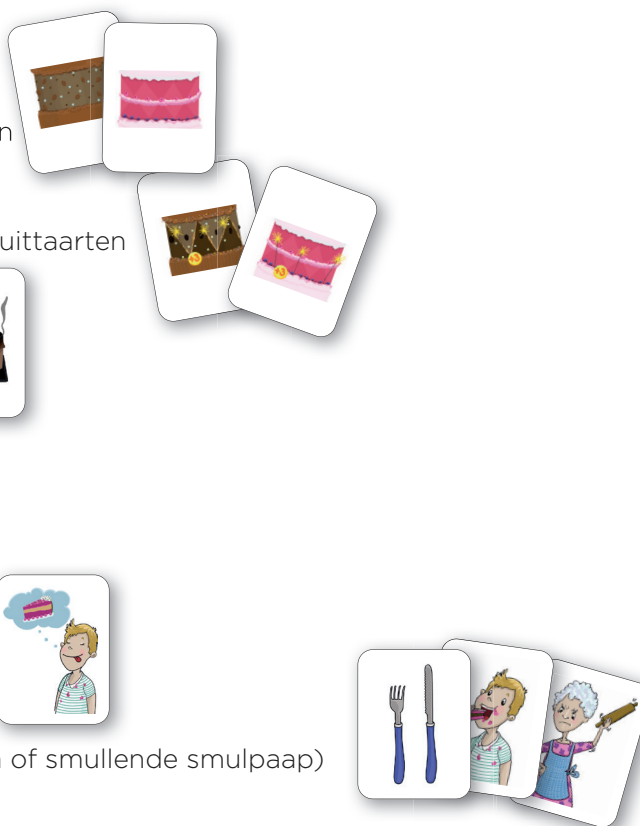
DE KERS OP DE TAART

Bak de lekkerste taart en win de bakwedstrijd. Maar... pas op voor de smulpaap, die lust ook wel een stukje!

- ▶ Doel van het spel: bak de taart die het meeste punten waard is
- ▶ Spelers: 2-4 spelers
(Bij 3 of 4 spelers speel je in 2 teams. Elk team bakt samen één (of meerdere) taart(en). In deze handleiding wordt het woord 'speler' gebruikt, ook als dit een team of meerdere spelers betekent.

INHOUD

- Chocolade- en fruittaarten
- Speciale chocolade- en fruittaarten
- Verbande taarten
- Borden
- Kersen
- Hongerige smulpapen
- Bestekkaarten (boze oma of smullende smulpaap)



EENVOUDIGE VARIANT

▶ Voorbereiding

- Leg het bestek en de smulpapen aan de kant, deze gebruik je niet.
- Leg de kaarten met de oefenwoorden zichtbaar op een stapel of steek ze in een voelzak.
Tijdens het spel ontstaat er naast deze stapel/zak een aflegstapel. Is de trekstapel leeg, hergebruik dan de aflegstapel.
- Bepaal wie de chocolade- of fruittaart bakt.
Je kan ook meteen beginnen bakken. De eerste speler die een fruit- of chocoladetaart trekt, bakt die soort taart.

► Spelverloop

- Trek om beurt een kaart en dicteer het woord aan de andere speler.
Controleer de schrijfwijze.
Straf een speler niet af voor een fout geschreven woord.
Ga samen op zoek naar de correcte schrijfwijze en speel verder.
- Draai de kaart om en voer de actie uit:

Chocolade-, fruit- of speciale taart

Mmm, lekker!

Trek je het eerste stuk van je eigen taart, leg het dan voor je neer.
Heb je al een stuk taart van dezelfde soort, een bord of een kers,
leg het er dan aansluitend bij.

Trek je een stuk van de andere speler, geef het dan meteen door. Die speler
gebruikt de kaart meteen om een taart te beginnen of verder te bakken. .

Bord

Zet het bord onder je eigen taart.
Heb je nog geen taart, leg het bord dan open voor je op tafel.
Staat er al een bord onder de taart, leg de kaart dan op de aflegstapel.
Staat er al een kers op de taart, dan is de taart volledig. Het spel is afgelopen.

Kers

Zet de kers op je eigen taart.
Heb je nog geen taart, leg de kers dan open voor je op tafel.
Staat er al een kers op de taart, leg de kers dan op de aflegstapel.
Staat er al een bord onder de taart, dan is de taart volledig. Het spel is afgelopen.

Verbrande taart

Oei, de taart zat te lang in de oven!
Neem, indien mogelijk, een eigen stuk taart weg en leg dat samen met de
verbrande taart op de aflegstapel.

► Einde van het spel

Het spel eindigt zodra één speler een volledige taart heeft (met een bord en een kers).

Puntentelling:

- Chocolade- of fruittaart , bord en kers -> 1 punt
- Speciale taart -> 3 punten
- Eerste speler met een volledige taart -> + 3 bonuspunten

De speler met de meeste punten, wint de bakwedstrijd.

MOEILIJKE VARIANT

► Voorbereiding

- Leg de kaarten met oefenwoorden zichtbaar op een stapel of in een voelzak.

Tijdens het spel ontstaat er naast deze stapel/zak een aflegstapel. Is de trekstapel leeg, hergebruik dan de aflegstapel.

- Leg de bestekkaarten (met boze oma of smullende smulpaap) open naast elkaar op tafel.

► Spelverloop

- Trek om beurt een kaart en dicteer het woord aan de andere speler.
Controleer de schrijfwijze.
Straf een speler niet af voor een fout geschreven woord. Ga samen op zoek naar de correcte schrijfwijze en speel verder.
- Draai de kaart om en voer de actie uit:

Chocolade-, fruit- of speciale taart

Mmm, lekker!

Leg het stuk voor je om een nieuwe taart te beginnen of leg de taart aansluitend bij een eigen bord, kers of stuk taart van dezelfde soort. Je mag meerdere taarten tegelijk bakken.

Trek je een stuk van de andere speler, geef het dan meteen door.
Die speler gebruikt de kaart meteen om een taart te beginnen of verder te bakken.

Bord

Zet het bord onder een eigen taart naar keuze.
Heb je nog geen taart, leg het bord dan open voor je op tafel.
Staat er al een bord onder al je taarten, leg de kaart dan op de aflegstapel.
Staat er al een kers op de taart, dan is de taart afgewerkt en mag je er niet meer aan verder werken.

Kers

Zet de kers op een eigen taart naar keuze.
Heb je nog geen taart, leg de kers dan open voor je op tafel.
Staat er al een kers op al je taarten, leg de kaart dan op de aflegstapel.
Staat er al een bord onder de taart, dan is de taart afgewerkt en mag je er niet meer aan verder werken.

Verbrande taart

Oei, je taart zat te lang in de oven!
Neem, indien mogelijk, een eigen stuk taart weg en leg het samen met de verbrande taart op de aflegstapel.

Hongerige smulpaap

Die smulpaap heeft honger!
Draai een bestekkaart om.

- ▶ Smullende smulpaap: neem, indien mogelijk, een stuk taart, een kers of een bord naar keuze bij je medespeler en leg het stuk bij een eigen onafgewerkte taart van dezelfde soort. Je kan niet stelen van een afgewerkte taart. Meng daarna de smullende smulpaap terug gedekt tussen de bestekkaarten.
- ▶ Boze oma: pech! Leg de hongerige smulpaap op de aflegstapel en meng de boze oma terug gedekt tussen de bestekkaarten.

▶ Einde van het spel

Het spel eindigt zodra 3 taarten volledig afgewerkt zijn (met een bord en een kers).

Puntentelling:

- Chocolade- of fruittaart , bord en kers -> 1 punt
- Speciale taart -> 3 punten
- Volledige taarten (met bord en kers) -> + 3 bonuspunten

De speler die de taart heeft gebakken met het meest punten wint de wedstrijd.
Een taart moet niet afgewerkt zijn om punten te tellen.

EXTRA'S EN VARIATIES

Combineer met andere uitgaven van De kers op de taart.

- Moeilijkheidsgraad: aangeduid met 1 of 2 kersen
- Spellingsregel: aangeduid met kleuren
- Andere sets kunnen andere actiekaarten bevatten. Kies zelf welke je gebruikt.

Variaties

- Alle spelers schrijven de woorden op.
- Verwoord de correcte schrijfwijze enkel mondeling.
- Laat spelers het woordbeeld bekijken, al dan niet de kaart omdraaien, en dan het woord opschrijven en controleren.
- ...

