

Het grote boodschappen spel

het leukste leerspel voor alle kleuters

Inhoud

- * 1 plein
- * 6 pleintegels
- * 20 straattegels
- * 6 actietegels
- * 6 winkels (dubbelzijdig)
- * 4 boodschappenlijstjes (dubbelzijdig)
- * 24 boodschappenkaartjes met prijzen
- * 24 boodschappenkaartjes in vormen
- * 96 munten
- * 10 actiekaartjes
- * 4 pionfiches met opzetvoetjes
- * 1 grote dobbelsteen
- * spelregels

Aantal spelers

1-4 spelers of teams

Vooraf

Het grote Boodschappenspel is op verschillende manieren en niveaus te spelen. De jongste kleuters kunnen er spelletjes als lotto mee doen. En voor oudere kinderen is het leuk om gezellig samen te spelen en wordt het een spannende wedstrijd.

Er zijn drie spelvarianten:

Spelvariant 1:

Haal uit elke winkel een boodschap.

Spelvariant 2:

Haal uit elke winkel de boodschap die op je lijstje staat.

Spelvariant 3:

Haal uit elke winkel de goedkoopste boodschap.

Met het spel oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke ontwikkelingsvaardigheden zoals vergelijken, combineren, sorteren en onderscheiden aan de hand van voorwerpen (de boodschappen), kleuren en vormen. Ook oefenen ze het tellen en al een beetje rekenen.



De spelregels

Het grote boodschappen spel

het leukste leerspel voor alle kleuters



Het leggen van het bord

1. Maak eerst samen het spelbord (zie onderstaande tekening):
 - a. Leg het plein in het midden en dan de 6 pleintegels er tegenaan. De pleintegels vormen het begin van de 6 straten.
 - b. Maak daarna van de straattegels en de actietegels elk een stapeltje.
 - c. De spelers pakken om de beurt een tegel en leggen deze aan in de 6 straten. De straten hoeven niet even lang te zijn.
 - d. Plaats daarna aan het eind van elke straat een winkel. Let op: de spelvariant die je kiest, bepaalt welke kant van de winkel boven ligt.
2. Leg alle boodschappen op de juiste plek in elke winkel. Let op: de gekozen spelvariant bepaalt welke boodschappen je in de winkel legt.
3. Leg alle actiekaarten met de ster naar boven op het rode vakje op het plein.
4. Elke speler kiest een pionfiche, plaatst deze in het opzetvoetje en zet de pion op het plein.
5. Elke speler krijgt het boodschappenlijstje dat hoort bij het pionfiguurtje. Let op: de gekozen spelvariant bepaalt welke kant van het boodschappenlijstje gebruikt wordt.

Algemene spelregels

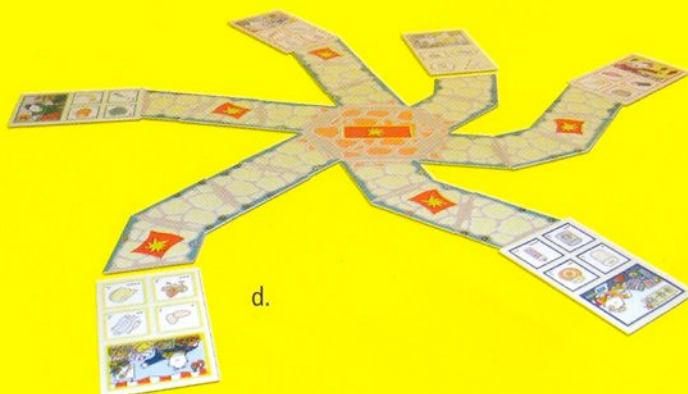
- * De jongste speler mag beginnen.
- * Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen.
- * De dobbelsteen geeft aan hoeveel tegels je vooruit mag naar de winkels. Je mag zelf weten welke kant je opgaat. Het plein geldt ook als een tegel.
- * Als je op een actietegel komt (de tegel met de ster), dan mag je een actiekaart van het plein pakken. Op de actiekaart staat welke beloning je krijgt. Je mag meteen doen wat op het kaartje staat, maar je mag het kaartje ook bewaren en later gebruiken. Leg het dan op het vlakje op je boodschappenlijstje. Je mag maar één actiekaart in je bezit hebben. Als je dan in een volgende beurt weer op een actietegel komt, mag je geen actiekaart pakken.
- * Probeer zo snel mogelijk de 6 verschillende winkels te bezoeken.
- * In elke winkel kies je 1 boodschap en die leg je op de goede plek op je boodschappenlijstje.



a.



b. en c.



d.

Tip

Speelduur verkorten (voor alle spelvarianten)

Indien gewenst kan de speelduur eenvoudig verkort worden door:

- * minder straten en winkels te gebruiken. Speel dan bijvoorbeeld met 3 of 4 winkels naar keuze.
 - * de straten minder lang te maken door niet alle straat- en/of actietegels te gebruiken. Hierdoor zijn de spelers sneller in de winkels.
- Ook is het spel te vergemakkelijken door de actietegels en actiekaarten achterwege te laten.

Spelvariant 1

haal uit elke winkel één boodschap

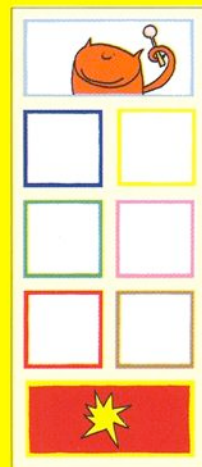
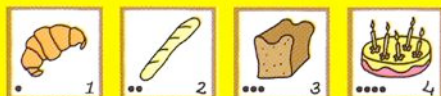


Gebruik de kant van het boodschappenlijstje met de 6 vierkanten, de kant van de winkels met de vierkanten en de vierkante boodschappenkaartjes met punten.

- * Bezoek alle winkels volgens de algemene spelregels (op de bladzijde hiernaast).
- * Kies in elke winkel 1 boodschap en leg die op het goede vierkantje van je boodschappenlijstje (let op de goede kleur).

Einde van het spel

Degene die zijn boodschappenlijstje het eerst vol heeft, heeft gewonnen.



Spelvariant 2

haal uit elke winkel de boodschap die op je boodschappenlijstje staat



Gebruik de kant van het boodschappenlijstje met de 6 verschillende vormen, de kant van de winkels met de verschillende vormen en de boodschappenkaartjes in verschillende vormen.

- * Bezoek alle winkels volgens de algemene spelregels (op de bladzijde hiernaast).
- * Haal uit elke winkel de boodschap die op je boodschappenlijstje staat en leg die op dezelfde vorm van je boodschappenlijstje.

Einde van het spel

Degene die zijn boodschappenlijstje het eerst vol heeft, heeft gewonnen.



Spelvariant 3

haal uit elke winkel de goedkoopste boodschap

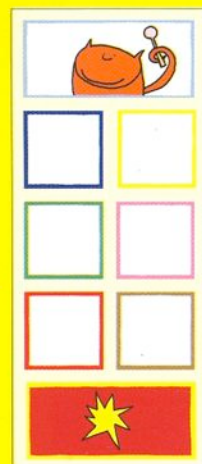
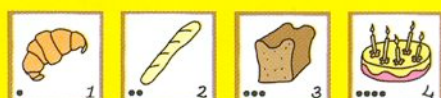


Gebruik de kant van het boodschappenlijstje met de 6 vierkanten, de kant van de winkels met de vierkanten en de vierkante boodschappenkaartjes met punten. Zet het kassa-bordje in de doos. Elke speler krijgt 20 muntjes.

- * Bezoek alle winkels volgens de algemene spelregels (op de bladzijde hiernaast).
- * Haal uit elke winkel de boodschap met het laagste aantal punten en leg die op de goede plek op je boodschappenlijstje.
- * Betaal aan de kassa evenveel muntjes als het aantal punten dat op de boodschap staat.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een van de spelers zijn boodschappenlijstje vol heeft. De andere spelers moeten voor elke boodschap die ze nog niet hebben gehaald 4 muntjes betalen aan de kassa. De speler die de meeste muntjes overheeft, heeft gewonnen.



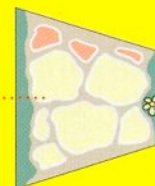
Alle spelonderdelen op een rij



Plein. Leg dit in het midden.



Pleintegel. Leg deze aan het plein. Deze vormen het begin van de 6 straten.



Straattegel. Met deze tegels maak je de straten af.

Actietegel. Deze tegels leg je in de straten. Als je op een actietegel komt, mag je een actiekaart pakken. Hierop staat je beloning.



Actiekaart taxi winkel. Je mag meteen naar een winkel naar keuze om een boodschap te halen.



Actiekaart taxi actietegel. Je mag naar een actietegel naar keuze en krijgt een nieuwe actiekaart.



Actiekaart voetstap. Je mag evenveel tegels vooruit als het aantal voetstappen op de kaart.



Actiekaart dobbelsteen. Je mag nog een keer gooien.



Winkel vierkanten. Deze kant gebruik je bij spelvariant 1 en 3.



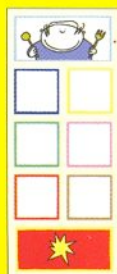
Winkel vormen. Deze kant gebruik je bij spelvariant 2.



Boodschap met punten. Deze gebruik je bij spelvariant 1 en 3.



Boodschap met vormen. Deze gebruik je bij spelvariant 2.



Boodschappenlijstje vierkanten. Deze kant gebruik je bij spelvariant 1 en 3.

Boodschappenlijstje vormen. Deze gebruik je bij spelvariant 2.



Dobbelsteen. Met twee keer 1, 2 en 3 punten.

Pionnen. Met opzetvoetjes.



Muntjes. Deze gebruik je bij spelvariant 3.

Kassa-bordje. Deze gebruik je bij spelvariant 3.

