



## Nummer Kubb

Om het spel te kunnen spelen moeten er twee of meer spelers zijn. Hoe meer zielen, hoe meer vreugd...

Het spel kan op het gras of in het zand worden gespeeld.

Kies de plaats waar u het spel wilt spelen en plaats de kegels met de cijfers (1-12) in een groep, dicht bij elkaar,

bijvoorbeeld op deze manier:

Rij 1: 1 & 2

Rij 2: 3 & 10 & 4

Rij 3: 5 & 11 & 12 & 6

Rij 4: 7 & 9 & 8

De afstand van de kegels tot de werpstreek is ongeveer vier meter.

Kies de volgorde waarin de spelers moeten gooien. Per ronde heeft elke speler slechts één werpbeurt. Het is alleen toegestaan om onderhands te gooien.

Wanneer u een kegel omgooit, is het getal op de kegel uw score. Wanneer u meer dan een kegel omgooit, is het totaal van de cijfers op de omgegooide kegels uw score. Een kegel telt niet mee als hij niet horizontaal op het gras of het zand ligt.

Bijv. Wanneer u 3 kegels omgooit, is uw score 3 punten, ongeacht de getallen op de kegels. Wanneer u drie maal achter elkaar alle pionnen mist, bent u uit het spel.

Voordat de beurt naar de volgende speler gaat, moeten alle kegels op precies dezelfde plaats staan als waar ze gevallen zijn. Verplaats ze niet.

De speler die als eerste 50 punten heeft, is de winnaar!

Wanneer u meer dan 50 punten scoort, krijgt u 25 punten aftrek.



## Kubb à points

Pour ce jeu que vous aurez besoin de deux participants au minimum mais plus vous serez et plus le jeu gagnera en intérêt.

On pourra jouer sur l'herbe ou sur le sable.

Choisissez le terrain et placez les blocs de bois numérotés (1-12) groupés l'un près de l'autre, comme ceci par exemple :

Rangée 1: 1 & 2

Rangée 2: 3 & 10 & 4

Rangée 3: 5 & 11 & 12 & 6

Rangée 4: 7 & 9 & 8

La distance des blocs de bois jusqu'à la ligne de lancement devra faire environ quatre mètres.

Choisissez dans quel ordre les joueurs vont lancer. Chaque joueur ne pourra jeter qu'une seule fois par manche. Notez que l'on ne pourra jeter qu'en utilisant l'avant-bras.

Le score atteint sera celui correspondant au chiffre de blocs de bois renversés. Si vous renversez plus d'un bloc de bois, votre score sera celui de la somme globale de ceux-ci. Un bloc ne comptera pas s'il n'est pas correctement couché à l'horizontale par terre.

Si vous renversez par exemple 3 blocs, votre score sera de 3 points indépendamment du chiffre total marqués sur ceux-ci. Si vous ratez tous les blocs trois fois dans une même rangée, vous êtes éliminé/e.

Avant de passer au prochain joueur, veuillez replacer exactement tous les blocs au même endroit où ils se sont renversés; ne les changez pas de place.

Le joueur qui aura atteint en premier 50 points aura gagné !

Si votre score est supérieur à 50 points il vous sera retiré 25 points en guise de pénalité.