



Inhoud

108 kaarten

6 referentiekaarten

Inleiding

Luipaarden springen, vleermuizen vliegen blindelings, slangen kruipen tussen de takken, toekans vliegen, kameleons passen zich aan en apen slingeren rondom de boom. Maar pas op voor overbelaste takken en stekende bijen!

Bouw deze steeds groeiende boom zorgvuldig op en tracht je te ontdoen van al je kaarten!

1

Doel van het spel

De spelers moeten trachten de kaarten voorzichtig op de baobab te plaatsen zodat er geen eerder geplaatste kaarten vallen, maar wel met respect voor de plaatsingsregels. De speler die als eerste zijn stapel opgebruikt heeft, wint het spel!

Opstelling

Sluit de speldoos en plaats ze in het midden van de tafel. Ze stelt de boomstam voor. Schud de kaarten en deel ze gelijkmatig uit. Elke speler plaatst zijn stapel voor zich met zichtbare

2

zijde naar beneden.
De jongste speler begint.

Het spelverloop

- › De speler die aan de beurt is, trekt eerst 1, 2 of 3 kaarten uit zijn stapel en neemt ze in de hand.
- › De speler moet vervolgens zijn kaarten op de baobab plaatsen met respect voor de plaatsingsregels (zie: **Het plaatsen van de kaarten**).
- › Als een speler, terwijl hij zijn eigen kaart wil plaatsen, kaarten van de boom doet vallen of

3

als zijn kaart niet op de boom geraakt, dan raapt hij alle gevallen kaarten op en legt die terzijde in een strafstapel (niet mengen met de kaarten van de eigen spelstapel).

Opgelet: als de speler op een bepaald moment beslist dat hij de kaart(en) die hij heeft genomen niet wil of kan spelen, dan gaat (of gaan) die kaart(en) eveneens in zijn strafstapel.

Einde van het spel

Zodra een speler de laatste kaart uit zijn stapel

4

heeft gespeeld, tellen de anderen hun resterende kaarten op (in de 2 stapels), en de speler met het kleinste aantal kaarten wint het spel.

Het plaatsen van de kaarten

➤ **Gebladerte** (x 10): Plaats de kaart om het even waar op de boom.

➤ **Bloem** (x 14): Plaats de kaart op de boom. Het grondgedeelte moet volledig van de boom afhangen en geen enkele andere kaart overlappen

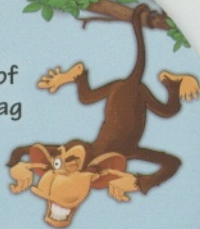


5

terwijl het groene loof wel een andere kaart mag overlappen.



➤ **Aap** (x 14): Plaats de kaart op de boom. Het grondgedeelte moet volledig van de boom afhangen en geen enkele andere kaart overlappen.



6



➤ **Slang** (x 14):

Plaats de kaart tussen 2 kaarten die zich al op de boom bevinden. Het grondgedeelte moet volledig van de boom afhangen en geen enkele andere kaart overlappen.

➤ **Bijen** (x 10): Plaats de kaart om het even waar op de boom. Er mogen geen dierenkaarten op de bijenkaart gelegd worden; enkel bloemen- of gebladertekaarten mogen de bijenkaart bedekken.



7

⇒ De bijenkaart blijft actief zolang er tenminste één van de vier bijen zichtbaar is.

⇒ Als een speler per vergissing een bij raakt met zijn dierenkaart, dan moet hij de dierenkaart terugnemen en ze op zijn strafstapel leggen.



8

> Toekan

(x 14): Gooi de kaart (zoals een "frisbee"). De hand van de speler mag niet dichterbij dan 30 cm van de boom komen.



9

> Luipaard

(x 10): Laat de kaart van op een hoogte van minstens 30 cm op de boom vallen.



10

> Vleermuis

(x 10): Laat de kaart met gesloten ogen bovenop de boom vallen.



De spelers moeten hun ogen sluiten voordat ze hun arm boven de boom uitstrekken en dan hun kaart met gesloten ogen laten vallen.

11

> Kameleon

(x 12): Men plaatst de kaart volgens de regels van de eerder geplaatste kaart (door zichzelf of door een tegenstander). Als de eerder geplaatste kaart een bloem, slang of aap is, dan moet het lichtere gedeelte van het gebladerte volledig van de boom afhangen en geen enkele kaart overlappen. Als het een bijenkaart is, dan mag de speler de kameleonkaart om het even waar op de boom plaatsen, zonder enig ander effect.



12

Variant

Voor een langer spel schuiven de spelers hun strafkaarten onder hun stapel, en niet op een strafstapel. De eerste speler die geen kaarten meer heeft, wint het spel.

© 2017 Blue Orange. Baobab en Blue Orange zijn merknamen van Blue Orange. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. Vervaardigd in China. Ontworpen in Frankrijk. www.blueorangegames.eu

13