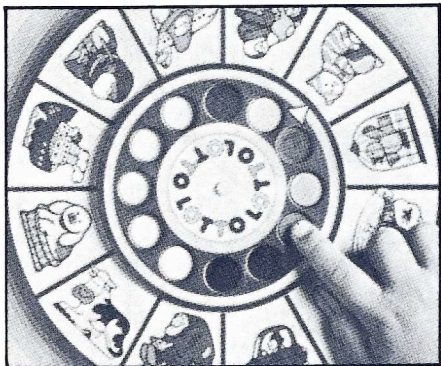


LOTTO



reglas del juego



LOTTO

2 - 6 jugadores

Contenido

Tablero de juego con disco giratorio

12 x 6 cartas

2 dados de colores

Objetivo del juego

Ser el primero en girar el número convenido de cartas, por ejemplo 10 sobre 12.

Desarrollo

Cada jugador recibe 12 cartas que dispone delante de sí, con las imágenes a la vista. Cada jugador, en su turno, tira los dos dados de colores. Si, por ejemplo, le sale el rojo y el amarillo, deberá girar el disco en función de un color, luego del otro. Para

LOTTO

ello, debe poner el dedo sobre el agujero del disco que corresponde a uno de los colores (rojo o amarillo) y girarlo en el sentido de las agujas del reloj, hasta que el dedo penetre en el agujero del tablero. La flecha del disco señala un dibujo. El jugador comprueba si tiene una carta con el mismo dibujo. Si la tiene, la pone boca abajo.

Luego, procede del mismo modo, con el segundo color, aún cuando con el primer color no haya conseguido voltear ninguna carta. El jugador escoge con cual de los dos colores obtenidos prefiere empezar.

Si el jugador obtiene el mismo color en cada dado, puede optar por girar dos veces el disco, según se ha explicado, o bien dar la vuelta a una carta cualquiera de las que tiene boca arriba.



DISET, S.A. Calle C, Sector B, ZONA FRANCA 08004 BARCELONA (SPAIN)
TEL. 336 74 62* - TELEX. 51842 DSET E