

ROULETTE - SPEL

De spelers zetten in op de nummers van het spelkarpet zoals door de zwarte punten op de hieronderstaande schets afgebeeld.

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1° volle inzet op één nummer | 6° op een enkelvoudige combinatie (zwart) |
| 2° schijlingse inzet op twee nummers | 7° op twee enkelvoudige combinaties (zwart en paar) |
| 3° op een transversaal van 3 nummers | 8° op een dozijn |
| 4° op een vierkant van 4 nummers | 9° op een kolom. |
| 5° op een transversaal van 6 nummers | |

De croupier nodigt de spelers uit met het bekende « Fites vos jeux ».

Wanneer hij cordeelt dat het aantal inzetten volstaat zegt hij: « Rien ne va plus ». De croupier zet de roulette in beweging en werpt het halletje vertrekkende onder de bovehrand van de roulette en in tegengestelde richting van de beweging der draaiende schijft.

Het winnende nummer wordt door de croupier afgeroepen die ook de winnende combinaties aanduidt als volgt: nummer 20 komt uit de croupier zegt: « 20 - noir - pair - passe » en hij betaalt uit als volgt:

volle inzet:	35 maal de inzet	Inzet op 2 dozijnen:	1/2 maal de inzet
schijlingse inzet:	17 » » »	» op paar:	1 » » »
transversal van 3 nummers:	11 » » »	» op onpaar:	1 » » »
vierkant van 4 nummers:	8 » » »	» op « passe »:	1 » » »
transversaal van 6 nummers:	5 » » »	» op « manque »:	1 » » »
kolom van 12 nummers:	2 » » »	» op rood:	1 » » »
inzet op 2 kolommen:	1/2 » » »	» op zwart:	1 » » »
inzet op een dozijn:	2 » » »	» 2 enkelvoudige combinaties	1/2 » » »

Als de 0 uitkomt word deze beschouwd als een vol nummer en de inzetten op de enkelvoudige combinaties verliezen de helft van hun waarde, terwijl de meervoudige combinaties geheel aan de bank teokomen.