

VLIEG OP! / SKY HIGH!

Een familiespel voor 2-6 spelers, vanaf 7 jaar.

Speeltijd: ± 25 minuten

Inhoud:

1 speelbord

9 kaartjes met ballonvaarders

6 ballonkaartjes in de kleuren van de dobbelsteen

7 kraaiekaartjes

1 kleurendobbelsteen

spelregels

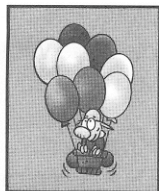
Spel in het kort:

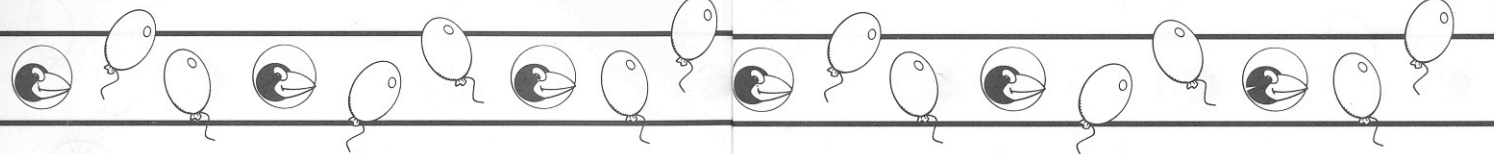
Er zijn veel ballonvaarders die de wolken willen bereiken. Ieder speler speelt met één van de zes kleuren en wil graag dat de ballonvaarder, die het meeste van zijn kleur ballonnen heeft, de wolk bereikt. Maar het lukt de ballonvaarders niet altijd om alle ballonnen heelhuids omhoog te brengen, omdat er onderweg 7 kraaien met puntige snavels op de loer liggen. Bovendien is er in de witte wolk maar plaats voor vijf ballonvaarders met hun ballonnen.

Als je aan het einde van het spel de meeste ballonnen van "jouw" geheime kleur in de witte wolk hebt, ben je de winnaar van het spel.

Spelverloop:

1. Leg de 9 kaartjes met ballonvaarders zo naast het speelbord dat de kant met de meeste ballonnen naar boven ligt.
2. Leg de 7 kraaiekaartjes op de 7, met een zwarte stip gemarkeerde velden op de bovenste helft van het speelbord.





3. Schudt de gekleurde ballonkaartjes en laat iedere speler er één trekken. Bekijk je kaartje zonder het aan de andere spelers te laten zien. Leg het kaartje vervolgens gesloten naast je neer.

De getrokken ballonkaartjes geven aan welke kleur ballonnen je naar de witte wolk moet laten zweven.

4. De jongste speler begint. Om de beurt kiest iedere speler een ballonvaarderskaartje en legt deze op een willekeurige vrije plek in de onderste twee rijen.

Zo speel je door, totdat alle ballonvaarderskaartjes op het speelbord liggen.

5. Als je aan de beurt bent, gooi je met de kleurendobbelsteen en mag je kiezen of je een zet met een ballonvaarderskaartje en met een kraaiekaartje doet óf dat je een kraai ballonnen kapot laat prikken.

Zet met een ballonvaarderskaartje:

Je mag een ballonvaarderskaartje, waarin ten minste één ballon van de kleur zit die door de kleurendobbelsteen aangegeven wordt, één vakje verplaatsen.

De ballonnen kunnen daarbij alleen naar boven of opzij vliegen, nooit naar beneden. Op het vakje waar het ballonvaarderskaartje opgelegd wordt, mogen geen andere ballonvaarders of kraaien staan. De zet van de speler die ervoor aan de beurt was mag nooit ongedaan gemaakt worden. Een ballonvaarderskaartje mag dus niet teruggeschoven worden. De ballonvaarderskaartjes die in de witte wolk liggen mogen wél nog opzij geschoven worden.

Kraaiezet:

De kraaien moeten zolang ze in het spel zijn op dezelfde

hoogte blijven vliegen. Ze mogen alleen maar een vrij vakje naar links of naar rechts gezet worden. De zet van de speler die ervoor aan de beurt was mag nooit ongedaan gemaakt worden. Het maakt niet uit of eerst een kraaiezet en dan een zet met een ballonvaarderskaartje gedaan wordt of omgekeerd.

Het kapot prikken van de ballonnen:

In plaats van een zet met een ballonvaarder of met een kraai kan je ook ballonnen kapot prikken.

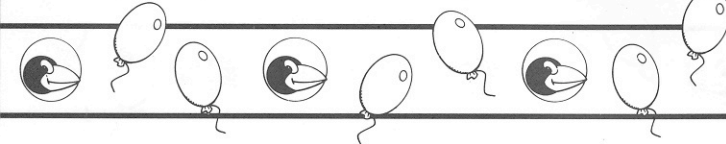
Daarvoor moet een ballonvaarderskaartje op het vakje direct links of rechts naast een kraai liggen. Als de ballonvaarder 8 of 9 ballonnen heeft, worden niet alle ballonnen kapot geprikt maar slechts een deel daarvan. Het ballonvaarderskaartje moet dan omgedraaid worden zodat er op het kaartje nog maar 4 of 5 ballonnen en een kraai te zien zijn. Na ballonnen geprikt te hebben verdwijnt een kraai uit het spel.

Als de ballonvaarder nog maar 4 of 5 ballonnen heeft, wanneer de kraai ze kapot wil prikken, worden ook de overige ballonnen kapot geprikt en wordt het ballonvaarderskaartje uit het spel genomen. De kraai is zo ontzettend geschrokken van de knallen dat hij ver weg vliegt en niet meer mee kan spelen, ongeacht het aantal ballonnen dat hij kapot gemaakt heeft.



Einde van het spel:

Het spel eindigt zodra alle 5 vakken in de witte wolk bezet zijn. Iedere speler draait "zijn" ballonkaartje met zijn kleur om. Alle spelers kunnen dan de kleuren zien.



Degene die de meeste ballonnen van zijn kleur in de witte wolk heeft, heeft gewonnen. Hebben verschillende spelers evenveel ballonnen in de wolk, dan wint degene die nog de meeste ballonnen van zijn kleur op het speelbord heeft.

Speltips

Je moet zo lang mogelijk verbergen welke ballonkleur je hebt, om te zorgen dat je medespelers je plannen niet doorkruisen. Daarom moet je juist aan het begin van het spel niet meteen die kaartjes op het speelbord leggen, waarop bijzonder veel ballonnen van je eigen kleur te zien zijn.

**Let op! Klap het speelbord voorzichtig dicht;
vouw het niet tegen de vouwrichting in!**