

# Glijpartij met Winnie the Pooh

## 3D-ladderspel



Ravensburger® spel nr. 21 756 4

Voor 2-4 kinderen vanaf 4 jaar

Auteurs: Alan R. Moon, Mark Hauser

Inhoud: 1 groot spelbord

4 ronde kunststof speelstenen

1 gestanst karton met 4 kartonnen schijfjes

1 kleurendobbelsteen

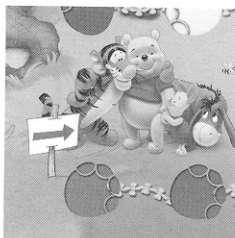
**Opwinding bij Winnie the Pooh en zijn vriendjes Knorretje, Teigetje en lejoor:** een luid getrompetter schalt door het Honderd Bunderbos en overal zie je reusachtige voetsporen! Maar van wie zijn die grote voetsporen? Dat moet een gevaarlijke HEFFALUMP zijn! Winnie the Pooh en zijn vriendjes gaan op pad en volgen het spoor van de HEFFALUMP. Gaan jullie mee?

**Doel van het spel** is, als eerste het doel te bereiken.

### Voorbereiding

Voordat jullie met het spel beginnen moeten eerst de 4 kartonnen schijfjes voorzichtig uit het karton worden gehaald en in de ronde speelstenen gedrukt worden. Nu hebben jullie 4 verschillende speelstenen: Winnie the Pooh, Knorretje, Teigetje en lejoor. Iedere speler kiest een speelsteen en legt die voor zich neer. Zet het spelbord, zoals op de verpakking is te zien, in het onderste gedeelte van de doos. Ga zo om de tafel zitten, dat iedere speler het spelbord van dezelfde kant ziet. Vervolgens leggen jullie de kleurendobbelsteen klaar en de spannende glijpartij door het Honderd Bunderbos kan beginnen.

### Spelverloop



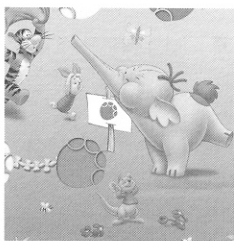
De jongste speler begint en zet zijn speelfiguur op het lila startveld onder het witte bordje met de rode pijl. Hij gooit en zet met zijn speelsteen naar het volgende veld in de gegooide kleur. Zo gaat het om de beurt verder: wie aan de beurt is, zet zijn speelsteen op het startveld, gooit en zet zijn speelsteen op het volgende vrije veld in de gegooide kleur.

**Op weg door het Honderd Bunderbos is veel te ontdekken.  
Jullie vinden daar verborgen weggetjes en glijbanen:**

Kom je op een gekleurd veld, dat geen gat heeft, dan mag je de kleine voetsporen volgen, die jullie naar een veld van dezelfde kleur leiden. Vanaf dit veld ga je dan in de volgende ronde verder.

Kom je op een veld met glijbaan, dan zet je je speelsteen op dit veld en "roetsj!"... glijd je naar beneden. Vanaf het veld waar je op terechtgekomen bent, ga je de volgende ronde weer verder.

Langzaam klim je met je speelfiguur steeds hoger en ten slotte aan de andere kant van het spelbord. Ook hier zijn glijbanen en kleine verstopte wegen. De glijpartijen hebben je hiervoor opgehouden, nu brengen ze je snel naar het doel!



**Het spel is afgelopen**, nadat de eerste speler op het laatste speelveld (doel) is aangekomen. Vrolijk trompetterend wacht hier al een kleine HEFFALUMP met de naam Lumpy op je. Ook Roe, de kleine kangaroo verwacht jullie! Roe is vooruitgesneld en heeft al vriendschap gesloten met Lumpy. HEFFALUMPS zijn namelijk helemaal niet gevaarlijk, maar juist heel erg aardig! Jullie kunnen natuurlijk ook verder spelen, tot alle spelers bij het doel zijn.

**Gewonnen** heeft de speler die als eerste op het laatste speelveld is aangekomen.

© Disney. Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard. [www.disney.com](http://www.disney.com)

© 2005 Ravensburger Spieleverlag

Design: vitamin-be.de

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger B.V. · Neonweg 2A · Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort