

Doel van het spel Het doel van het spel is om 4 van je gekleurde stenen in een rechte lijn horizontaal, verticaal of diagonaal neer te leggen. De eerste die dit lukt is de winnaar. Twee voorbeelden:

Blauw wint



Rood wint



Voor 2 tot 6 spelers, vanaf 7 jaar (spelregels voor 2 spelers, zie eind van de pagina).

Inhoud 48 stenen; 12 rode, 12 blauwe, 6 gele, 6 groene, 6 lichtblauwe en 6 oranje. (!!!KLEUREN NIET DEFINITIEF!!!)

Montage Druk de gekleurde knopjes in willekeurige volgorde in de daarvoor bestemde openingen in de rand van het speelbord (Slechts bij eerste gebruik). Assembleer het speelbord door de 2 delen zijdelings in elkaar te schuiven.

Vorbereiding Zet het speelbord zo neer dat elke speler erbij kan. Elke speler krijgt de kleur toegewezen die zich op dat moment het dichtst bij de speler bevindt. Elke speler pakt 6 stenen van zijn eigen kleur.

Wie begint? De jongste speler begint.

Het spel beginnen De eerste speler begint het spel door één van zijn eigen stenen op het vakje "Start" te leggen. Het spel gaat kloksgewijs verder. De volgende speler plaatst één van zijn eigen stenen naast de eerste steen, waarbij één van de zes zijden van de eerste steen geraakt moet worden.

Vervolg van het spel Het spel gaat verder, iedere speler op zijn beurt legt een steen naast reeds gelegde stenen. De spelers proberen vervolgens een rechte lijn te vormen met vier van de stenen in hun eigen kleur. Tegelijkertijd moeten ze proberen hun tegenstanders te blokkeren. Elke steen moet minstens één zijde van een andere steen raken.

Als alle stenen gespeeld zijn Als alle stenen van alle spelers op het speelbord liggen en er heeft nog steeds niemand gewonnen, moeten de spelers één van hun stenen die al op het bord liggen oppakken en deze meteen op een andere plaats aanleggen. (De steen kan gemakkelijk opgepakt worden door voorzichtig op een zijkant van de steen te drukken).

Losgekoppelde stenen Als door het oppakken en verplaatsen van één steen andere stenen worden losgekoppeld van de grotere groep stenen, wordt de kleinere groep stenen van het speelbord gehaald en geretourneerd naar hun eigenaren. De stenen kunnen gebruikt worden in de volgende beurten. Als beide groepen stenen het zelfde aantal stenen hebben beslist de speler die de groepen heeft losgekoppeld welke groep op het speelbord blijft liggen en welke verwijderd wordt.

Voorbeeld



End van het spel Het spel eindigt wanneer één van de spelers 4 stenen van zijn kleur in een rechte lijn heeft gelegd.

Winnaar De winnaar is degene die als eerste 4 stenen van zijn kleur in een rechte lijn heeft gelegd.

Spel voor twee spelers Elke speler pakt 12 stenen van één kleur(rood/blauw). De spelregels zijn hetzelfde als bovenstaande. De winnaar is degene die als eerste 5 van zijn stenen in een rechte lijn heeft gelegd.

Nieuw spel Verwijder alle stenen van het speelbord. Verander de volgorde van spelen door willekeurig van plaats te wisselen. Daardoor krijg je automatisch een andere kleur toegewezen. De winnaar van het laatste spel mag beginnen.

OPMERKINGEN

Verplaatsen van reeds liggende en geretourneerde stenen Je mag niet één van je stenen van het speelbord oppakken en verplaatsen als je nog stenen in je hand hebt. Je mag niet één van je stenen oppakken en op de-zelfde plaats weer terugleggen. Als je stenen terug hebt gekregen, moet je die eerst spelen in de volgende beurten.

Wie te blokkeren Als de speler de kans heeft iemand te blokkeren, moet hij degene blokkeren aan de linkerkant die het dichtst bij hem zit. Dit om te voorkomen dat er partijdig en oneerlijk gespeeld wordt. Bijvoorbeeld: speler A, B en C zijn het spel aan het spelen. Speler A legt een steen waardoor er drie op een rij ontstaat. Speler B plaatst ook een steen waardoor er drie stenen op een lijn komen te liggen. Speler C is niet in de positie om te winnen, maar móet speler A blokkeren, want deze speler is na speler C aan de beurt. Het is niet toegestaan voor speler C om speler B te blokkeren en hierdoor speler A te laten winnen.

Tactiek Elke zet is een wisselwerking tussen het opzetten van je strategie om vier op een rechte lijn te behalen en de strategie van je tegenstanders te dwarsbomen. De eerste zorg van een speler is om de speler aan de linkerkant te blokkeren, maar hij moet ook alert zijn in het geval dat een andere speler wel twee of drie mogelijkheden heeft om het spel te winnen. Als algemene regel geldt: wanneer je niet iemand hoeft te blokkeren om te voorkomen dat diegene wint, concentreer je dan op jouw eigen strategie.

Variaties

1. Je kan ervoor kiezen om je stenen op te pakken en te verplaatsen die zich al op het speelbord bevinden voordat je al je stenen op het speelbord hebt gelegd. Vaak kan het lonend zijn om op deze manier te spelen.
2. Geef een bepaalde speler één of meer stenen minder voordat het spel begint, als een vorm van handicap.
3. Wanneer een steen naar een positie kan worden verplaatst waardoor twee losgekoppelde groepen stenen weer als één groep verbonden worden, dan blijven de stenen liggen waar ze lagen en worden niet verwijderd. Je moet dus niet eerst de loskomende stenen verwijderen voordat je de steen op het speelbord hebt gelegd.

Suggesties Wij waarderen het wanneer u uw mening over dit product met ons wil delen en verzoeken u uw opmerkingen en/of suggesties naar het volgende adres te sturen: