

Bananas

Auteur: Johannes Tranelis

Uitgegeven door Gold Sieber Spiele, 1996

Een apesterke oerwoudjacht voor 2-4 kleine en grote primaten vanaf 7 jaar.



Het wordt de hoogste tijd dat men eens vertelt hoe het er in een bananenrepubliek eigenlijk aan toe gaat.

Een leuke bende van drie chimpansees probeert de bananenvoorraad van George Gorilla te plunderen. Die wil op zijn beurt zijn kromme schat verdedigen. Is de grote aap aan beurt dan jaagt hij de moedige chimpansees de boom in, maar George Gorilla heeft nauwelijks zijn rug gedraaid of ÈÈn van de driekoppige bende geeft een teken: "de kust is veilig". Terug uit de boom en het bananen stelen gaat gewoon weer verder. Blijft de vraag: Wie eigent zich de meeste bananen toe? De gorilla? Of de drie chimpansees?

ÈÈn tegen drie! Gaat dit wel goed? Temeer daar de chimpansees over een geheim wapen beschikken die de sterkste gorilla doet wankelen: de "apenzoen".

Doel van het spel.

Men speelt met 2 groepen. ÈÈn speler neemt de rol van George Gorilla op zich. De anderen bewegen gezamenlijk de 3 chimpansees. Het zijn enkel de chimpansees die de bananen uit de bananenomheining kunnen stelen. Het verzamelen kan echter door beide partijen gebeuren. Hij die als eerste negen of meer bananen verzameld heeft - hetzij George Gorilla alleen of de drie chimpansees gezamenlijk- wint het spel.

Vorbereiding.

- De bananenschijfjes worden binnen de omheining gelegd.
- Een speler speelt George Gorilla. Hij plaatst de gorilla op een veld zonder bananenaafbeelding. Vervolgens plaatsen de spelers de 3 chimpansees op een vrij veld zonder bananenaafbeelding.
- De gorilla-speler krijgt de donkergekleurde en de jongste chimpansee-speler de lichtgekleurde dobbelsteen.

Verloop van het spel.

- De jongste chimpansee-speler begint. In het verdere verloop van het spel wisselen de chimpansee-spelers elkaar om beurt af.
- Tussen 2 chimpansee-spelers in is de gorilla-speler steeds aan beurt. De volgorde is dus steeds chimpansee - gorilla - chimpansee - gorilla - chimpansee - gorilla enz...
- Wie aan beurt is dobbelt en beweegt ÈÈn van zijn figuren het aantal ogen vooruit. Een chimpansee-speler kiest dus uit ÈÈn van zijn 3 chimpansees de

gorilla-speler verplaatst George Gorilla. De richting is willekeurig.

Als basisregel geldt:

Wanneer een speler een speelfiguur op een veld plaatst waar reeds een andere figuur staat (of in de daarop behorende boom zit) dan is hij nogmaals aan beurt. Hij dobbelt opnieuw en verplaatst dezelfde figuur nogmaals. Op het einde van een beurt mag er slechts ÈÈn figuur per veld staan.

Tijdens het spel komen er verschillende situaties voor die op pagina 2 en 3 duidelijk verklaard worden. Zo moet je niet alles voorlezen. Begin maar met het dobbelen. Wanneer je op een veld met bananen komt of op een veld met andere figuren dan vind je daar duidelijk beschreven wat je moet doen.

In geval van twijfel geldt de volgende volgorde:

George Gorilla

1. Werpen en verplaatsen, eventueel bananen verzamelen.
2. Chimpansees, die je inhaalt of bij wie je stilstaat, jaag je de bomen in.
3. Indien een chimpansee op het veld in een boom zit of er ingejaagd wordt, dan gaat men weer verder met 1.

Chimpansees

1. Werpen en ÈÈn van de drie chimpansees verplaatsen, eventueel bananenschijfjes op het veld neerleggen respectievelijk verzamelen. Staat George Gorilla op dit veld dan mag men hem een apenzoen geven.
2. Chimpansees die je inhaalt of waar je blijft bij stilstaan mogen uit de boom gehaald worden.
3. Indien een chimpansee of George Gorilla op het veld staat gaat men verder met 1. Men moet wel dezelfde chimpansee verplaatsen.

Einde van het spel.

Van zodra de chimpansee-spelers gezamenlijk of de gorilla-speler alleen negen of meer bananenschijfjes verzameld hebben, is het spel teneinde en heeft hij gewonnen.



Een chimpansee komt op een veld terecht

- met een bananenaafbeelding, waar geen bananenschijfjes liggen:
De speler legt zoveel bananen als er afgebeeld zijn, uit de omheining, op het veld.
(indien er geen voldoende voorhanden zijn neemt men de resterende).
- met bananenschijfjes:
De speler neemt de schijfjes en legt ze vûûr zich neer.
- waar George Gorilla staat:

De chimpansee verkoopt de gorilla een apenzoen, dit betekent dat de gorilla omgedraaid wordt. De gorilla-speler moet zijn volgende beurt overslaan. Hij mag wel dobbelen maar niet verplaatsen, hij mag George Gorilla wel terug omdraaien. De chimpansee-speler mag opnieuw gooien en dezelfde chimpansee verplaatsen.

- waar een andere chimpansee staat:
De speler gooit opnieuw en gaat met dezelfde chimpansee nogmaals verder.
- of gaat een veld voorbij waar een chimpansee in een boom zit:
Deze chimpansees worden terug uit de bomen naar beneden geschoven. Komt een chimpansee precies op een veld terecht waar een andere chimpansee in een boom zit, dan is die speler terug aan beurt. Hij dobbelt en verplaatst zijn eerste chimpansee opnieuw.

George Gorilla komt op een veld terecht...

- met een bananenaafbeelding, waar geen bananenschijfjes liggen:
Er gebeurt niets. De beurt is voorbij.
- waar bananenschijfjes liggen:
De speler neemt de schijfjes en legt ze voor zich neer.
- of gaat een veld voorbij waar een chimpansee staan:
De gorilla jaagt de chimpansee in de boom, wat betekent dat de chimpansee naar boven geschoven wordt in de boom die op dit veld staat. Komt de gorilla precies op het veld terecht met een chimpansee, dan is de gorilla nogmaals aan beurt.
Hij dobbelt en verplaatst zijn gorilla nogmaals.
Een chimpansee die in een boom zit mag niet verplaatst worden. Hij kan slechts uit de boom, wanneer een andere chimpansee op het veld met die boom komt te staan of eraan voorbij gaat.

Alle chimpansees zitten in de bomen...

Wanneer George Gorilla alle 3 de chimpansees de bomen kan injagen (dit hoeft niet in ÈÈn beurt te gebeuren) krijgt hij als beloning één, reeds verworven, bananenschijfje van de chimpansee-speler.

Hebben de chimpansees nog geen bananenschijfjes, dan neemt de gorilla een willekeurig schijfje ofwel van een veld ofwel uit de omheining. Terzelfdertijd worden alle 3 de chimpansees naar beneden uit de bomen geschoven. Staat de gorilla dan nog steeds met een chimpansee op eenzelfde veld dan is de gorilla-speler nogmaals aan de beurt.



Wat tactiek

Het chimpansee-team zal goed moeten samenwerken. De in de bomen gejaagde chimpansees zal men proberen te bevrijden. Zo heeft men meer bewegingsvrijheid en loopt men minder kans om reeds verworven schijfjes aan de gorilla te verliezen. De gorilla zal proberen de chimpansees de boom in te jagen. Anderzijds zal hij zich niet te dicht in de buurt van hen ophouden anders loopt hij kans op een apenzoen

en moet hij een beurt overslaan.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief