



© 2023 Denkriesen
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Auteurs: Denis Görz en Ricardo Barreto
Grafische vormgeving: Hans Sebastian Thomae
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in China

DENKRIESEN

BOU01-04394-2505

Speelmateriaal

6 sets (hoogwaardige beukenhouten) bouwblokken, elk bestaande uit 5 blokken in verschillende kleuren, 1 stoffen buidel, 80 speelkaarten, waarvan 1 de "Bouwvergunning" is en de spelregels.

Kort speloverzicht

Probeer steeds alleen of in een team (afhankelijk van de gekozen variant) zo snel mogelijk een toren in de op een speelkaart aangegeven kleurenvolgorde te bouwen en daarna als eerste je hand op de bouwvergunning te leggen. Wie als eerste 10 punten aan speelkaarten heeft, wint het spel.

Vorbereiding & Spelverloop

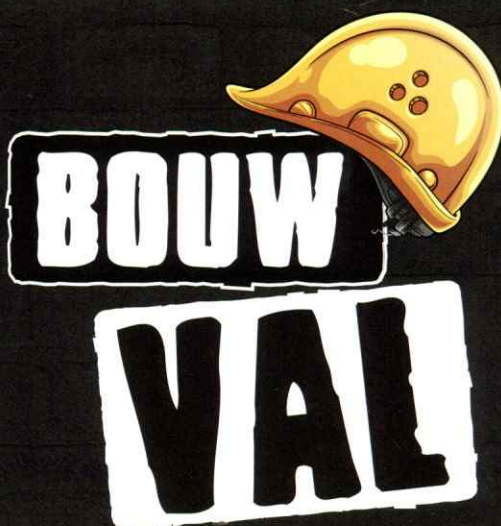
Aan het begin van elke ronde krijgt iedere speler een set blokken. Schud de stapel speelkaarten goed en leg die midden op tafel. Leg de kaart "Bouwvergunning" zo tussen de spelers in dat iedereen er even makkelijk bij kan.

Kies vóór de start van het spel een variant. Daarna begint de speler die als eerste al zijn bouwblokken op elkaar heeft gestapeld en zijn hand op de bouwvergunning heeft gelegd zonder dat zijn toren daarbij omvalt. Hij draait de kaart voor de eerste ronde om. In de rondes daarna draait steeds de speler die de ronde ervoor heeft gewonnen de bovenste kaart van de stapel om.

Let op, hou kleuren in de gaten! Bij kleurenvelden waar een woord in staat moet je de kleur bouwen waarin het woord is geschreven, dus niet de kleur die het woord beschrijft of de kleur van het veld!

Let op, hou volgorde in de gaten! Op elke kaart geven pijlen aan in welke richting je je toren moet bouwen. Wijzen de pijlen bijvoorbeeld naar binnen, dan moet je met de buitenste kleur beginnen en andersom.

Let op, rechtop is verplicht! De witte en zwarte blokken moeten altijd verticaal en rechtopstaand worden gebouwd, dus niet schuin of liggend. **Deze maken je taak dus lastiger.**



Op je (bouw)plaats, klaar, af!

Spelregels

Variant 1

Bouwmeester

In deze variant speelt iedereen tegen elkaar! Nadat de eerste speelkaart is omgedraaid, probeert iedere speler zo snel mogelijk zijn toren te bouwen. De speelkaart geeft daarbij de vereiste kleurenvolgorde aan. Verder moet iedereen de aanwijzingen op de achterkant van de kaart opvolgen. Is je toren af, leg dan je hand op de kaart "Bouwvergunning". De speler die dat als eerste doet en zijn toren daarbij niet omstoot, wint de ronde en krijgt de speelkaart als punt. Wie als eerste 10 punten in de vorm van speelkaarten heeft, wint het spel.

Optioneel voor gezinnen

Om het ervaren bouwmeesters niet te gemakkelijk te maken, mogen spelers ouder dan 8 jaar bij het bouwen maar één hand gebruiken. Je kunt de jongere kinderen ook toestaan om de kleine blokken "liggend" te bouwen.

Variant 2

Hoogstapelaar

Voor experts

In deze variant gaan we de hoogte in! Iedere speler krijgt het dubbele aantal bouwblokken (10 in totaal). Je moet de kleurenvolgorde op de speelkaart nu tweemaal na elkaar bouwen. Ook nu gelden de aanwijzingen op de achterkant van de kaart. Is je "dubbele" toren af, leg dan je hand op de kaart "Bouwvergunning". De speler die dat als eerste doet en zijn toren daarbij niet omstoot, wint de ronde en krijgt de speelkaart als punt. Wie als eerste 10 punten in de vorm van speelkaarten heeft, wint het spel.

Wil je variant 2 met meer dan 3 spelers spelen, dan heb je 1 of meer extra exemplaren van Bouwval nodig.

Variant 3

Teamvariant

Vorm teams van 2 spelers.

Wolkenkrabbers: beide spelers bouwen op dezelfde manier als in variant 2 aan een toren van 10 blokken, maar steeds om beurten en het ene blok na het andere. Bij de kaart "Luchtpost" is één van de teamleden de bouwer terwijl de andere speler hem de blokken in volgorde toewerpt. Bij een mislukte worp moet de bouwer het blok eerst teruggooien en daarna opnieuw proberen om het blok te vangen. Valt de toren om, geef dan alle blokken weer aan de werpende speler en start opnieuw.

Speciale varianten voor teams

Voor experts

1. Nachtdienst: deze variant werkt hetzelfde als variant 1, maar de bouwer moet zijn toren blind bouwen. Zijn teamgenoot legt de blokken één voor één in volgorde in zijn hand. Heeft de eerste bouwer zijn toren af, dan wisselen de spelers van rol. In deze variant negeer je de aanwijzingen op de achterkant van de speelkaart. Het team dat als eerste zijn 2 torens correct en stabiel heeft gebouwd, wint de ronde en krijgt de speelkaart als punt.

2. Dakdekker: de teamleden moeten alle blokken naar elkaar werpen. Elke ronde wisselen de werper en bouwer van rol. In deze variant negeer je de aanwijzingen op de achterkant van de speelkaart. Het team dat als eerste zijn toren correct en stabiel heeft gebouwd, wint de ronde en krijgt de speelkaart als punt.

3. Twee onder één kap: de teamleden bouwen na elkaar hun eigen, identieke toren van 5 blokken. Terwijl de eerste bouwer bezig is, mag de tweede bouwer zijn blokken niet aanraken en niet naar de toren van zijn teamgenoot kijken. Is de eerste toren af, dan geeft de eerste bouwer zijn teamgenoot een seintje, waarna deze aan de beurt is om zijn toren te bouwen. Bij een kaart "Luchtpost" moet je de blokken naar elkaar werpen.

→ **Voor alle varianten geldt:** het team dat als eerste een hand op de bouwvergunning legt zonder dat zijn toren omvalt, wint de ronde. Uitsluitend de tweede bouwer mag zijn hand op de bouwvergunning leggen. Het team dat als eerste 10 punten heeft, wint het spel.

Bouwaanwijzingen / Handicap



- **Eenogig:** iedereen moet bij het bouwen met een hand één van zijn ogen bedekken.



- **Pincet:** iedereen mag uitsluitend met zijn 2 wijsvingers bouwen.



- **Olifant:** bouw met één uitgestrekte arm en één tegen je kin gelegde schouder. De andere arm zet daarbij de “slurfarm” vast en drukt je neus dicht.



- **Luchtpost:** iedere speler moet zijn blokken minimaal 20 cm in de lucht gooien en opvangen voordat hij deze bouwt.



- **T-Rex:** iedereen moet met stevig aan zijn borstkas gedrukte polsen bouwen.



- **Eenarmig:** iedereen moet met zijn zwakke hand bouwen. De andere hand legt hij op zijn rug.



- **Bokser:** iedereen moet met zijn vuisten bouwen.



Janken is een vliegensvlug kaartspel waarbij er één grote verliezer is. Laat je tegenstanders janken (van het lachen) door ze stapels met kaarten te laten trekken. Let goed op, want in de hilarische chaos wil jij niet als laatste met kaarten blijven zitten!

Ruil en speel kaarten om zo min mogelijk punten te hebben verzameld. De simpele regels en het grappige thema maken Arschmallows het perfecte spel voor een hilarisch avondje met vrienden en familie!

