

NI

little FAMILY

Leeftijd: 2,5-5 jaar

Inhoud: 30 kaarten (15 paren)

Doel van het spel: Zoveel mogelijk dierenparen verzamelen

De dieren zoeken hun vriendjes. Help jij ze met zoeken?

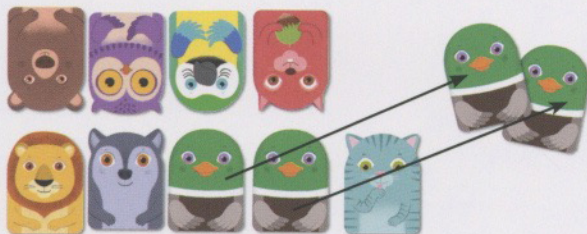
Verloop van het spel:

De kaarten worden geschud en elke speler krijgt 4 kaarten die hij voor iedereen zichtbaar voor zich neerlegt. De rest van de kaarten wordt gedekt op een stapel gelegd en vormt de pot.

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld.

De speler die de beurt heeft pakt een kaart uit de pot en legt deze naast zijn andere kaarten voor zich neer. Hij bekijkt zijn eigen kaarten en die van zijn medespelers aandachtig en heeft dan 3 mogelijkheden:

- Hij kan met zijn eigen kaarten een dierenpaar vormen. In dat geval pakt hij de betreffende kaarten en legt hij de gewonnen kaarten op een stapel naast zich neer.



- Hij kan met een eigen kaart en een kaart van een medespeler een dierenpaar vormen. In dat geval neemt hij zijn eigen kaart en de kaart van zijn medespeler en legt hij de gewonnen kaarten op een stapel naast zich neer.



- Hij kan geen dierenpaar vormen en zijn beurt gaat over.



De beurt gaat vervolgens naar de volgende speler.

Einde van het spel:

Het spel eindigt als alle dierenparen gevormd zijn. De speler met de meeste dierenparen wint het spel.

Een spel van Babayaga

DJECO

Fr

little FAMILY

Age : 2,5 - 5 ans

Contenu : 30 cartes (15 paires)

But du jeu : Rassembler un maximum de paires

Les petits animaux cherchent leur copain, aide-les à se retrouver !

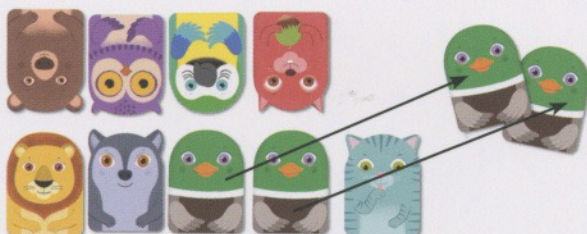
Déroulement du jeu :

Mélanger toutes les cartes et distribuer 4 cartes à chaque joueur qu'il pose devant lui, face visible par tous. Le reste des cartes est posé en tas, face cachée, pour constituer la pioche.

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur pioche une carte et la pose devant lui à côté de ses cartes. Il regarde alors attentivement ses cartes et celles des autres joueurs et 3 possibilités s'offrent à lui :

- Soit il peut faire une paire avec ses cartes. Dans ce cas, il prend les cartes correspondantes et les pose en tas à côté de lui comme cartes gagnées.



- Soit il peut faire une paire en utilisant une de ses cartes et celle d'un autre joueur. Dans ce cas, il prend la carte de l'autre joueur plus la sienne et les pose en tas à côté de lui comme cartes gagnées.



- Soit il ne peut pas faire de paires et rien ne se passe.



Puis la main passe au joueur suivant.

Fin du jeu :

La partie prend fin dès que toutes les paires ont été réunies. Le gagnant est celui qui en a le plus.

Un jeu Babayaga

DJECO