

"Reis je weg" is een informatief gezelschapsspel waarin van begin tot eind wordt gespeeld met alle diensten van VTB-VAB.

In de eenvoudige vorm is het spel bedoeld voor de zeer jeugdigen; in de uitgebreide vorm is het tevens een informatief vragen- en antwoordenspel over al de diensten van VTB-VAB.

- Spelmateriaal: 1 dobbelsteen
1 speelbord
4 autootjes
44 kaarten met illustraties
84 vragenkaarten
4 kaarten met algemene informatie
- Vorbereiding: Elke speler kiest een autootje van een bepaalde kleur en zet dit op het startvakje.
De 44 geïllustreerde kaarten worden op het daarvoor bedoelde vak op het speelbord gelegd.
De 84 vragenkaarten worden geschud en met de rugzijde naar boven op het daarvoor bedoelde vak op het speelbord gelegd.
Elke speler werpt met de dobbelsteen. Diegene die het hoogst aantal ogen gooit, mag beginnen. De volgende speler is steeds de speler aan de linkerhand.
- Speelbord: Op het speelbord komen 4 soorten vakken voor: rode, blauwe, gele en geïllustreerde vakken. Elke illustratie is een onderdeel van het totale dienstenpakket van VTB-VAB. Deze illustraties komen overeen met de illustraties op de kaarten.
- Doel van het spel: Het verkrijgen van een set van 11 verschillende geïllustreerde kaarten. De speler die als eerste deze complete set heeft vergaard, kent alle diensten van VTB-VAB en is de winnaar van het spel. De volgorde waarin de kaarten worden verkregen is niet van belang.

SPELVERLOOP: eenvoudige uitvoering

De speler die aan de beurt is, werpt de dobbelsteen. Het aantal gegooide ogen komt overeen met het aantal te zetten vakken. De speler mag zelf kiezen in welke richting hij zet.

De bedoeling is door te gooien en te zetten precies op een geïllustreerd vak te komen. Is dit het geval, dan mag de speler vanaf het stapeltje illustratiekaarten de overeenkomstige kaart nemen. Deze kaart wordt met de illustratiezijde voor de speler op tafel gelegd.

De speler die als eerste de 11 verschillende illustratiekaarten heeft verzameld, is de winnaar.

SPELVERLOOP: uitgebreide vorm

In deze spelvorm kan de speler de illustratiekaarten uitsluitend verdienen door het correct beantwoorden van vragen. De aard van de vragen hangt af van het soort vak waarop de speler terecht komt.

Er zijn 4 soorten vakken op het spelbord: rode, blauwe, gele en geïllustreerde vakken. Komt de speler bijvoorbeeld terecht op een rood vak, dan moet de vraag worden beantwoord achter het rode bolletje op de vragenkaart. Elk gekleurd bolletje op de vragenkaart verwijst dus naar een kleurvak op het speelbord. Het zwarte bolletje verwijst naar een geïllustreerd vak.

De vraag wordt steeds gesteld door de speler, rechts van de speler die aan de beurt is. Na het antwoord wordt het kaartje onderaan de stapel gelegd.

Is de vraag correct beantwoord, dan mag de speler zijn autootje op het dichtstbijzijnde geïllustreerd vak plaatsen en de overeenkomstige kaart van het bord nemen. Hij legt deze kaart dan zichtbaar voor zich op tafel.

Elke speler kan meerdere malen (maximum tweemaal) gelijke illustratiekaarten verzamelen en op die manier een andere speler dwars zitten in het vergaren van een complete set van 11 kaarten.

Is de vraag niet of fout beantwoord, dan is het de beurt aan de volgende speler, links van de speler die aan de beurt was. Tevens moet de speler die een vraag niet of fout beantwoordt, één van zijn eventuele "dubbele" kaarten terug inleveren.

De speler die dus zonder "dubbels" een set van 11 illustratiekaarten heeft verzameld, is dus de winnaar van het spel.