

Alex Randolph

hepta



Ravensburger®

Spellen in een klein, handig en uniform formaat.

Voor al praktisch voor op reis of als origineel klein geschenk. Het speelmateriaal is meestal van stevige kunststof. Ook geschikt voor een kleine groep spelers.

De serie bevat spellen waarbij handige tactiek, snel herkennen van een spelsituatie en een vooruitziende blik tot de overwinning leiden.

Voor mensen die van denkspellen houden!

hepta

Legspel voor 1 of 2 personen

Door ALEX RANDOLPH

Ravensburger Spelen Nr. 602 5 311 0

Speelmateriaal: 1 tweezijdig speelbord, 14 legvormen en 7 vierkante hindernisstenen.

Een combinatie van een geduldspel en een strategisch spel. Het toeval is uitgeschakeld, alleen concentratie en tactische overwegingen zijn beslissend. De spelregels zijn heel eenvoudig.

Spel-idee

Op de zijde van het speelbord met de gekleurde vierkanten moeten met de 14 legvormen 7 verschillende puzzles met klimmende moeilijkheidsgraad gelegd worden. Op de achterzijde wordt met behulp van de 7 rode hindernisstenen door 2 spelers een strategische wedstrijd gestreden, waarbij diegene wint, die de meeste legvormen kan afleggen.

Spel voor één persoon

Bij dit spel worden de 14 legvormen en de zijde van het speelbord met de gekleurde vierkanten gebruikt. Op deze zijde bevinden zich 49 vierkanten in 7 kleuren, van iedere kleur 7 velden. De opgave voor de speler is met de 14 legvormen alle velden van het speelbord te bedekken, met uitzondering van de velden van een van te voren gekozen kleur. Daarbij worden de legvormen telkens met de zwarte kant naar boven gelegd. Door 7 kleuren te gebruiken kunnen 7 verschillende puzzles gelegd worden. De puzzles hebben verschillende moeilijkheidsgraden: voor beginners verdient het aanbeveling met de rode puzzle te beginnen. Iedere gelegde puzzle heeft een eigen kleureffekt omdat de vrije velden van de gekozen kleur duidelijk afsteken tegen de zwarte vlakken van de legvormen.

Spel voor 2 personen

Gespeeld wordt op de speelbordzijde met de 7x7 eenkleurige velden. Bovendien worden behalve de 14 legvormen nog de 7 rode hindernisstenen gebruikt. De

eerste speler (door het lot bepaald of de verliezer van de vorige partij) legt de 7 rode hindernisstenen op 7 velden van het speelbord, geheel naar eigen keuze (de stenen mogen elkaar raken). De tweede speler kiest nu de groep van de twee soorten legvormen, waarmee hij wil spelen: hoekig of recht.

De eerste speler krijgt de andere soort en begint met het spel door één van zijn legvormen zó op het bord af te leggen dat deze 3 lege velden afdekt. Hij gebruikt daarbij de groene bovenkant en verandert dat niet tijdens deze partij. De tweede speler legt nu ook één van zijn legvormen op het speelbord. Hij gebruikt de zwarte bovenkant.

Zo wordt om beurten gespeeld, totdat geen legvorm meer afgelegd kan worden. Als een speler geen enkele van zijn legvormen meer kan afleggen maar zijn tegenspeler kan nog zetten, dan mag deze alleen verder spelen tot hij ook geen legvormen meer plaatsen kan.

Gewonnen heeft de speler die de meeste legvormen heeft kunnen afleggen. Indien ze er evenveel hebben kunnen afleggen is het spel onbeslist.

Strategie in het spel

Een speler moet proberen al spelend zijn legvormen zo handig af te leggen dat hij voor het einde van het spel een aantal velden reserveert, waarop alleen zijn eigen legvormen kunnen worden afgelegd.