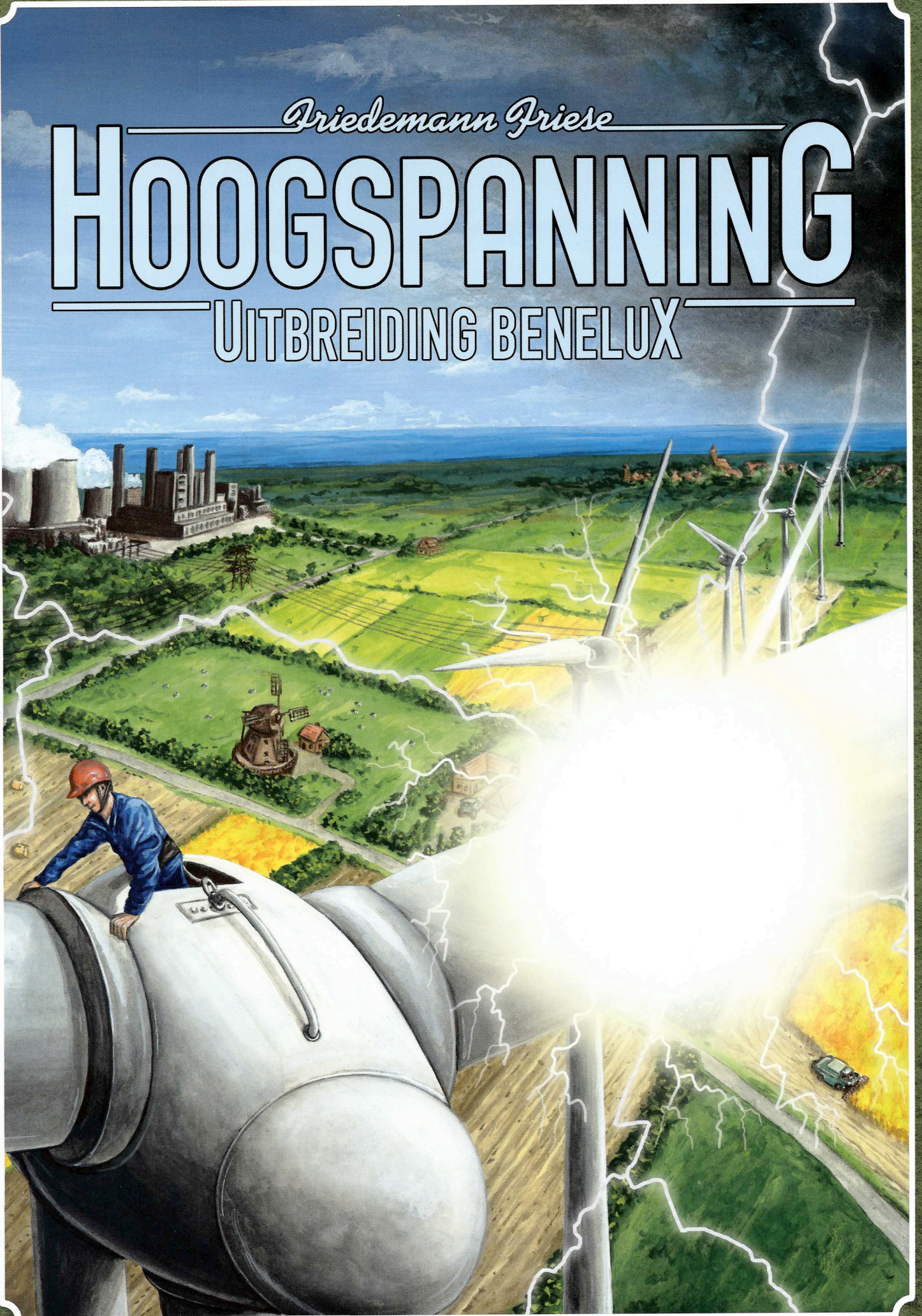


Friedemann Friese

HOOGSPANNING

UITBREIDING BENELUX



Friedemann Friese

HOOGSPANNING

BENELUX/MIDDEN-EUROPA/NIEUWE CENTRALES

Uitsluitend te spelen in combinatie met het basisspel Hoogspanning!

Spelmateriaal



- 46 elektriciteitscentrales
- 1 "Periode 3"-kaart
- 1 overzichtkaart
- 1 tweezijdig bedrukt speelbord (Benelux en Midden-Europa)
- De spelregels

Algemeen

Deze uitbreiding bevat twee nieuwe scenario's voor Hoogspanning, te weten Benelux en Midden-Europa.

Verder vindt u in deze set nieuwe elektriciteitscentrales, die ter vervanging of in combinatie met de centrales uit het basisspel kunnen worden gebruikt. In deze spelregels bieden we 4 varianten aan. Deze varianten kunnen met alle scenario's gecombineerd worden en naar eigen inzicht aangepast worden.

De spelregels van het basisspel blijven van kracht. In deze handleiding beschrijven we uitsluitend de verschillen.

SCENARIO OP SPEELBORD BENELUX

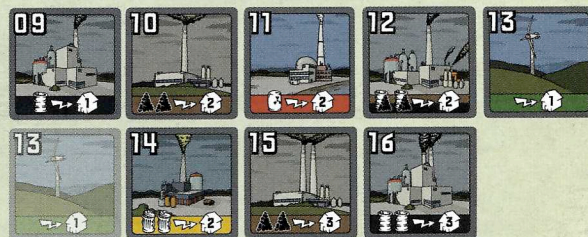
Vorbereiding

Bouw de markt als volgt op: 3 steenkool op elk van de velden 3 t/m 8, 3 stookolie op elk van de velden 1 t/m 8, 3 bioafval op elk van de velden 7 en 8, en 1 uranium op elk van de velden 14 en 16.

Spelverloop

Fase 2: Centrales veilen

Is de centrale in het toekomstige aanbod met het laagste nummer een ecologische centrale (een centrale waarvoor geen brandstoffen nodig zijn), schuif deze dan naar het actuele aanbod. Deze bestaat daardoor uit 5 centrales (zie afbeelding hiernaast).



Fase 5: Energie leveren, geld verdienen en volgende ronde voorbereiden

Verwijder in periodes 1 en 2 elke ronde de centrale met het laagste nummer uit het actuele aanbod en trek een nieuwe centrale van de gedekte stapel. Gebruik de speciale brandstoffentabel voor de Benelux (zie pag. 4).

SCENARIO OP SPEELBORD MIDDEN-EUROPA

Vorbereiding

Bouw de markt als volgt op: 3 steenkool op elk van de velden 1 t/m 8, 3 stookolie op elk van de velden 3 t/m 8, 3 bioafval op elk van de velden 7 en 8, en 1 uranium op elk van de velden 8 t/m 16.

Spelverloop

Fase 2: Centrales veilen

Een speler mag uitsluitend een uraniumcentrale kopen als hij ten minste één stad in Hongarije, Tsjechië of Slowakije op zijn hoogspanningsnet heeft aangesloten. Heeft hij alleen steden in Polen en Oostenrijk, dan moet hij bij veilingen op uraniumcentrales passen en mag hij geen uraniumcentrales ter veiling aanbieden.

Fase 3: Brandstoffen kopen

Spelers die Wien op hun hoogspanningsnet hebben aangesloten, krijgen op elke eenheid bioafval die ze van de markt kopen, 1 elektro korting.

Fase 5: Energie leveren, geld verdienen en volgende ronde voorbereiden

Gebruik de speciale brandstoffentabel voor Midden-Europa (zie pag. 4).

DE NIEUWE ELEKTRICITEITSCENTRALES

De overzichtskaart en de "periode 3"-kaart dienen uitsluitend om eventuele versleten kaarten uit uw basisspel te vervangen.

Met de nieuwe centralekaarten in deze uitbreiding ontstaan nieuwe mogelijkheden en uitdagingen. Op deze bladzijde vindt u 4 varianten op het basisspel Hoogspanning, die ook probleemloos met andere scenario's gecombineerd kunnen worden.

Let op: de centralekaarten met nummers 52, 54, 57 en 60 gebruikt u uitsluitend in variant 3!

Variant 1: Hoogspanning met de nieuwe elektriciteitscentrales

Vervang alle centralekaarten uit het basisspel door die uit deze uitbreiding. Vorm de markt met centralekaarten 1 t/m 8 en leg centralekaart 11 en de "Periode 3"-kaart even opzij. Schud de resterende centralekaarten. Leg centrale 11 gedekt bovenop en de "Periode 3"-kaart onderaan de stapel.

Variant 2: Hoogspanning met de oude en de nieuwe elektriciteitscentrales

Doe de "Periode 3"-kaart en de centrales 17 en 18 uit het basisspel in de doos. Deze zijn niet nodig. Zoek alle centralekaarten met nummers 1-8 (14 in totaal) en schud deze. Draai ze nu één voor één om. Verwijder steeds de eerste centrale met een bepaald nummer uit het spel (vervalsing; leg deze voor het overzicht naast het speelbord). Leg de tweede centrale met dit nummer in de markt (origineel). Van centrales 1 en 2 zijn er geen vervalsingen.

Leg de "Periode 3"-kaart even opzij. Schud de resterende centralekaarten. Schuif daarna de "Periode 3"-kaart onder de stapel. Er komt in dit geval geen specifieke centrale bovenop de stapel.


In de loop van het spel wordt steeds de eerste centrale van een bepaald nummer als vervalsing uit het spel genomen (naast het speelbord gelegd).

Net als in het basisspel moeten, afhankelijk van het aantal spelers, een aantal centrales uit het spel worden genomen. De spelers nemen net zolang de als eerste dubbel getrokken centrales uit het spel tot het benodigde aantal centrales uit het spel is verwijderd. Dit is in de eerste ronde veel werk, maar dat wordt daarna snel rustiger.

Andere centralekaarten die in de loop van het spel verwijderd worden (als ze te klein zijn of als een speler zijn vierde centrale koopt), kunnen voor het overzicht ook naast het speelbord gelegd worden.

Variant 3: Hoogspanning met meer elektriciteitscentrales

Gebruik de centralekaarten uit het basisspel en voeg de nieuwe centralekaarten 46, 50, 52, 54, 57 en 60 toe. De voorbereiding is gelijk aan die van het basisspel.

Centrales 46 en 50 zijn tweemaal aanwezig. Een centrale met een nummer met een  wordt als hoger beschouwd.

Voorbeeld: de nieuwe centrale 46+ is hoger dan de oude centrale 46.

Gebruik, afhankelijk van het aantal spelers, de volgende nieuwe waarden:

Aantal spelers	Aantal steden (totaal)	Periode 2 (steden)	Einde van het spel (steden)	Begin van het spel (centrales uit het spel)
2	24	12	24	10
3	24	8	20	10
4	32	8	20	5
5	40	8	18	0
6	42	7	15	0

Omdat bij deze variant de indeling in gebieden niet functioneert, kiezen de spelers het betreffende aantal steden en negeren ze de verbindingen naar niet gekozen steden.

Variant 4: Hoogspanning met persoonlijke elektriciteitscentralecombinaties

U kunt ook uw eigen stapel elektriciteitscentrales samenstellen. Kies van elk nummer één centrale en doe deze in de stapel. Zo krijgt u een uitgebalanceerde, maar persoonlijke stapel. U kunt er zelfs voor kiezen om het aantal centrales te vergroten of te verkleinen. Een spel Hoogspanning is daardoor elke keer weer anders. Mocht u centrales met hetzelfde nummer in uw stapel opnemen, spreek dan met elkaar af welke van de twee de hogere is.

© 2010 2F-Spiele

Auteur: Friedemann Friese

Grafische vormgeving: Maura Kalusky

Vertaling: Daniël Hogetoorn

Eindredactie: Michael Bruinsma

Made in Germany

Dit spel bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.



Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230





NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

Alle rechten voorbehouden





Grondstoffentabel Benelux

	2 spelers			3 spelers			4 spelers			5 spelers			6 spelers		
	Periode			Periode			Periode			Periode			Periode		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 steenkool	2	2	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
 stookolie	3	4	3	4	5	3	5	6	4	5	7	5	7	9	6
 bioafval	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
 uranium	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3

Startprijs: steenkool=3, stookolie=1, bioafval=7, uranium=14

Speciale spelregel: is de kleinste centrale in het toekomstige aanbod een ecologische centrale, dan mag deze ook geveild worden.

Grondstoffentabel Midden-Europa

	2 spelers			3 spelers			4 spelers			5 spelers			6 spelers		
	Periode			Periode			Periode			Periode			Periode		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 steenkool	4	5	3	5	6	3	6	7	5	7	8	5	8	10	6
 stookolie	1	2	3	2	2	3	2	3	4	3	4	5	4	5	6
 bioafval	1	3	3	1	3	3	2	4	4	3	4	5	3	6	6
 uranium	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2	3	2

Startprijs: steenkool=1, stookolie=3, bioafval=7, uranium=8

Speciale spelregel: uitsluitend spelers met een stad in Hongarije, Tsjechië en Slowakije kunnen uraniumcentrales kopen en veilen.