

BLOCKY

Game rules / Spielregeln / Règles du jeu / Spelregels



1 Every player picks a dice color and grabs their dice.
Decide if you play in teams or individually.

Jeder Spieler wählt eine Würfelfarbe und schnappt sich seine Würfel. Entscheiden Sie, ob Sie in Teams oder einzeln spielen.

Chaque joueur choisit une couleur de dé et attrape son dé. Décidez si vous jouez en équipe ou individuellement.

Elke speler kiest een dobbelsteenkleur en pakt zijn dobbelstenen. Bepaal of je in teams of individueel speelt.



2

First throw the multiplier dice (smallest die)

Wirf zuerst den Multiplikatorwürfel
(kleinster Würfel)

Lancez d'abord le dé
multiplicateur (le plus petit dé)

Gooi eerst de vermenigvuldigingsdobbelsteen
(kleinste dobbelsteen)



3

Make sure the distance is far enough.

Stellen Sie sicher, dass der Abstand groß genug ist.

Assurez-vous que la distance est suffisante.

Zorg ervoor dat de afstand ver genoeg is.



4

Take turns to throw your dice from the same place.

Werfen Sie abwechselnd Ihre Würfel von der gleichen Stelle aus.

À tour de rôle, lancez vos dés depuis le même endroit.

Gooi om beurten je dobbelstenen vanaf dezelfde plek.

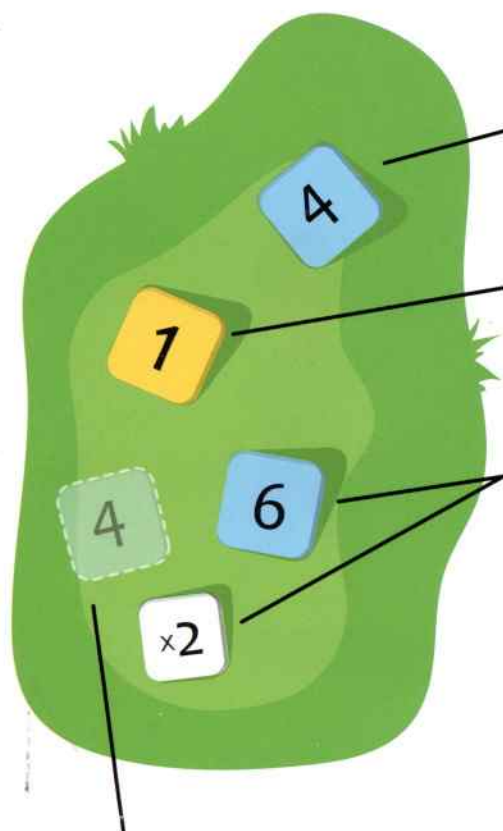
5

Measure which dice is closest to the multiplier and calculate your score

Messen Sie, welcher Würfel dem Multiplikator am nächsten ist, und berechnen Sie Ihre Punktzahl

Mesurez quel dé est le plus proche du multiplicateur et calculez votre score

Meet welke dobbelsteen het dichtst bij de vermenigvuldiger ligt en bereken je score



Second blue dice too far -> doesn't count.

Zweiter blauer Würfel zu weit -> zählt nicht.

Deuxième dé bleu trop loin -> ne compte pas.

Tweede blauwe dobbelsteen te ver -> telt niet.

Yellow dice next closest.

Gelber Würfel am nächsten dran.

Le dé jaune suivant le plus proche.

Gele dobbelsteen daarna het dichtst bij.

Result of this round: $2 \times 6 = 12$. Ergebnis dieser Runde: $2 \times 6 = 12$

Résultat de cette manche : $2 \times 6 = 12$. Resultaat van deze ronde: $2 \times 6 = 12$

Blue dice closest -> wins round.

Blauer Würfel am nächsten -> gewinnt Runde

Dés bleus les plus proches -> manche gagnante.

Blauwe dobbelsteen dichtstbijzijnde -> wint ronde

If blue's second dice was closer than any other dice, then it would have been $6 + 4 = 10 \times 2 = 20$ points!

Wenn der zweite Würfel von Blau näher als alle anderen Würfel wäre, dann wäre es $6 + 4 = 10 \times 2 = 20$ Punkte gewesen!

Si le deuxième dé de bleu était plus proche que n'importe quel autre dé, alors il aurait été $6 + 4 = 10 \times 2 = 20$ points !

Als de tweede dobbelsteen van blauw dichterbij was dan alle andere dobbelstenen, dan zou het $6 + 4 = 10 \times 2 = 20$ punten zijn geweest!

6

Add up your scores on the scoresheet. First to 40 points wins the game!

Zählen Sie Ihre Ergebnisse auf dem Bewertungsbogen auf. Erster bis 40 Punkte gewinnt das Spiel!

Additionnez vos scores sur la feuille de match. Le premier à 40 points remporte la partie !

Tel je scores op het scoreformulier bij elkaar op. De eerste tot 40 punten wint het spel!



2 player game / Spiel für 2 Spieler / jeu à 2 joueurs / Spel voor 2 spelers

Take 4 dice per person
(chose 2 colors)

Nehmen Sie 4 Würfel pro
Person (wählen Sie 2
Farben)

Prenez 4 dés par
personne (choisissez
2 couleurs)

Neem 4 dobbelstenen per
persoon (kies 2 kleuren).