

SPELREGELS

MEEPLE LAND

Auteurs : Cyrille Allard
Frédéric Guérard

Afbeeldingen: Tomek Larek

Voor 2 tot 4 spelers – 10 jaar of meer – 60 minuten

INLEIDING

Bouw het meest prestigieuze pretpark ooit! Koop de meest opwindende attracties, bied de beste diensten aan en verwelkom zoveel mogelijk bezoekers door bussen en reclame. Reageer op de behoeften van het publiek en het succes volgt! Zorg dat je geen enkele bezoeker verwaarloost, want ongelukkige bezoekers zullen je reputatie schaden.

SPELMATERIAAL

- * 4 individuele plattgrondborden
- * 1 parkingbord
- * 4 tegels uitbreiding plattgrond
- * 4 extra ingangen tot het park
- * 101 attractie- / diensttegels (32 kleine tegels met reclame op de achterzijde, 40 middelgrote en 29 grote)
- * 17 bustegels
- * 124 bezoekers (35 groene, 35 blauwe, 30 roze en 24 gele houten figuren)
- * 1 toegangskaart (startspelerfiche)
- * 1 fiche rondeteller
- * 52 munten (33 van \$1, 19 van \$5)
- * 4 parkingangen (per speler: 2 pijlers en 1 vaandel)
- * 1 boekje scorebladen

DOEL VAN HET SPEL

Organiseer je park met nieuwe attracties en bied je bezoekers de beste diensten aan. Als bezoekers tevreden zijn, verdienen je de meeste prestigepunten. Kies zorgvuldig je attracties en zorg ervoor dat de verschillende paden door je park geen doodlopende wegen worden, want net als ongelukkige bezoekers schaden die je goede reputatie. Aan het einde van het spel wordt je park geëvalueerd en wordt de speler met de meeste prestigepunten uitgeroepen tot winnaar.

