



22,5 tot 5 jaar



2 spelers



10 min.

De geur van lekkere kaas bereikt de neus van de muisjes. Om die op te peuzelen moeten de muisjes hun weg vinden met behulp van hun geheugen en... een beetje geluk!

Inhoud: 24 tweekleurige rondjes, 2 muizen en 8 stukjes kaas.

Doel van het spel: Als eerste een hele kaas (4 stukjes) verzamelen.

Vorbereiding: Elke speler kiest een muis.

De stukjes kaas moeten midden tussen de spelers op een stapel worden gelegd.

Elke speler pakt 3 willekeurig gekozen rondjes en legt ze achter elkaar op een rij, zodat er een weg ontstaat naar de stapel kaas. De spelers zetten hun muizen voor het eerste rondje van hun weg.

Voor de rondjes zijn er 4 kleuren gebruikt: blauw, groen, rood en geel.

De rondjes zijn allemaal tweekleurig: de bovenkant en de onderkant van een rondje kunnen niet dezelfde kleur hebben.



BLAUW



GROEN



ROOD



GEEL

Spelverloop:

De jongste speler begint. Hij moet raden welke kleur de onderkant van het eerste rondje van zijn weg heeft.

De speler heeft dus een kans van 1 op 3 (tweekleurige rondjes).

De speler kondigt een kleur aan en draait het rondje om.

- Als het klopt, zet de speler zijn muis op het rondje. Voor het volgende rondje gaat hij op dezelfde manier te werk.
- Als het niet klopt, blijft de muis staan: het rondje blijft omgedraaid. Bij de volgende beurt moet de speler onthouden welke kleur de onderkant heeft.

Dan is de volgende speler aan de beurt.

Als de muis op het 3e rondje terechtkomt, pakt de speler een stukje kaas.

De 3 gebruikte rondjes worden opzijgelegd. De speler mag 3 nieuwe rondjes pakken en een nieuwe weg maken.

Daarna zet hij zijn muis voor het eerste rondje van zijn weg en begint opnieuw...

Wie wint?

De eerste speler die 1 hele kaas van 4 stukjes heeft, wint het spel!