

Pak ze dan, als je kan.

2 - 4 spelers

Doel van het spel

Alle dieren, die op je kaarten staan, vangen en verzamelen.

Inhoud

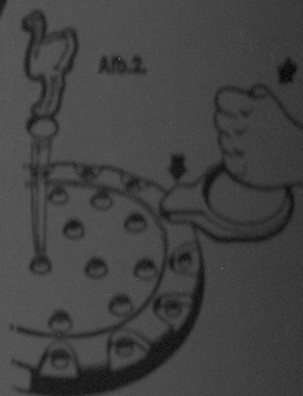
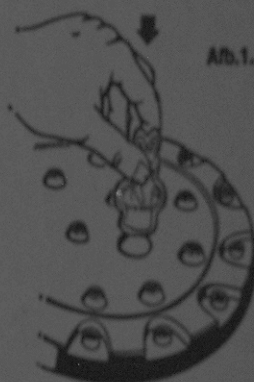
- 1 spel
- 12 dierenfiguurtjes
- 1 vel stickers
- 1 pomp
- 12 dierenkaarten

Vorbereidingen

1. Breek de 12 dierenfiguurtjes voorzichtig los.
2. Elke sticker heeft een nummer, dat overeenkomt met een nummer op één van de dierenfiguurtjes. Plak op beide zijden van de dierenfiguurtjes een sticker.
3. Zet op elk van de 12 voetstukjes van het spel een dier (zie Afb. 1).
4. Geef alle spelers hetzelfde aantal kaarten. Elke speler moet nu proberen de dieren, die op zijn/haar kaarten staan te vangen en te verzamelen. Kies wie er mag beginnen.

Het spel

1. Als jij mag beginnen, moet je de pomp op één van de 12 gaten aan de rand van het spel aansluiten. Sla dan hard met je vuist op de pomp en probeer het dier in de lucht te vangen wanneer het omhoog springt (zie Afb.2).



Let op:

Wanneer je de pomp eenmaal hebt aangesloten, kun je niet meer van gedachten veranderen.

2. Als je het dier vangt en het één van de dieren op je kaarten blijkt te zijn, mag je het houden. Als je het gevangen dier niet nodig hebt, mag je zelf **kieszen** op welk leeg voetstukje van het spel je het dier terugzet. (Het kan natuurlijk zijn, dat er aan het begin van het spel geen keuze is).

b. Als je het dier **niet** vangt, moet je het terugzetten op de plaats waar het vandaan kwam



Tijger

Konijn

Zebra

Asp

Beer

Hond

Struïvogel

Duif

(zelfs als het een dier is, dat op één van je kaarten staat).

Haal de pomp weer weg en geef deze aan de speler, die links van je zit. Hiermee is je beurt afgelopen.

3. De andere spelers moeten proberen te onthouden welke opening op welk dier is aangesloten, zodat ze, wanneer zij aan de beurt zijn, een dier kunnen proberen te vangen dat ze nodig hebben.

4. Nu is de volgende speler aan de beurt en hij/zij mag kiezen op welke opening de pomp aangesloten wordt. Deze speler doet precies hetzelfde als de eerste speler.

5. Het spel gaat net zolang door, totdat één van de spelers alle figuurtjes heeft gevangen, die met de dieren op zijn/haar kaarten overeenkomen.

De winnaar

De speler, die als eerste alle dieren heeft gevangen/verzameld, die op zijn/haar kaarten staan, is de winnaar.

Alternatieve spelregels voor jongere spelers

Jongere spelers, die de dieren misschien niet kunnen vangen, mogen de dieren pakken wanneer ze gevallen zijn. Als het een dier is, dat ze nodig hebben, mogen ze het houden.

Als het dier echter niet op één van hun kaarten voorkomt, moeten ze het terugzetten op de plaats waar het vandaan kwam.

