

Munchhausen

Auteur: Thomas Schneider

Uitgegeven door Abacus, 1996

Een eenvoudig, doch verbluffend kaartspel voor 3-8 personen vanaf 8 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Lode Devos (Kortrijk, België).

Inleiding

In de doos zitten 64 kaarten (8x 1 tot 8) waarvan kleur noch munt belang heeft. Verder zitten er 8 spelersmatje met daarop een verhaal dat eigenlijk geen belang heeft.

Vorbereiding

Er wordt een startspeler gekozen. Dan krijgt iedereen een set van 1 tot 8. De startspeler wordt baron van Munchhausen.

Spelverloop

Alle spelers (behalve de baron) bieden door elkaar een steeds hogere kaart. Wie het hoogste bod haalt (ev. meerdere bidders) legt een kaart (al dan niet overeenkomend met het bod) omgekeerd op het matje van de baron. Deze mag die kaart aanvaarden (dan blijft ze gewoon omgekeerd liggen op dat matje) of weigeren. In dit laatste geval wordt de kaart omgedraaid. Is er niet gelogen dan neemt de baron de kaart op in zijn handkaarten en mag de bieder een eigen kaart omgekeerd afleggen op zijn matje, is er wel gelogen neemt de bieder de kaart terug en mag de baron een eigen kaart afleggen.

Dan wordt de volgende speler de baron en wordt opnieuw geboden.

Speleinde

Het spel is ten einde als een speler na een beurt geen kaarten meer heeft. Iedereen draait de punten op zijn mat om en telt die samen. Daarvan wordt de waarde van de kaarten in de hand afgetrokken. Wie meeste punten heeft wint !

Variante voor 2 spelers

De tegenstander legt een kaart op het matje van de baron en geeft hieraan een waarde. Ook hier terug aanvaarden of weigeren. Maar nu wordt de kaart steeds omgedraaid. Bij weigeren cfr supra, bij aanvaarden en niet gelogen blijft kaart open liggen, indien wel gelogen moet de speler die kaart op zijn mat leggen.

Date Last Modified: 07-12-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief