

KLEUTERUNIVERSITEIT

Begrippentrio - instructies

Schud en deel de kaarten, geef elke speler vier kaarten (bij minder dan vier spelers deel je vijf kaarten uit). Leg de overige kaarten op een stapel met de afbeelding naar beneden op tafel. De jongste speler begint. Deze speler bekijkt de handkaarten en vraagt een medespeler om een andere kaart van eenzelfde begrip die de speler al in zijn hand heeft (aangegeven door het gekleurde vak). Nu probeert de speler de andere twee begrippen in zijn hand te krijgen om een trio te maken. Heeft de tegenspeler inderdaad het gevraagde begrip in zijn hand, dan draagt hij de kaart over en mag de speler die aan de beurt is nog een keer. Heeft de tegenspeler deze kaart niet, dan pakt de vrager een kaart van de stapel en is de volgende speler aan de beurt. De winnaar is de speler met de meeste trio's.